## Создание сложного помещения (1)

Красный крестик это начало системы координат 0/0.



## Выберите инструмент «Линия»:



Поставьте курсор в поле «**X/Y**» или нажмите клавишу **Esc** на клавиатуре – и курсор встанет туда автоматически.

Введите «**0/0**» и нажмите «Enter»<sup>1)</sup>, после чего по умолчанию выделится значение **X**.

Для построения горизонтальной линии вправо от красного крестика, введите значение длинны стены.

Например, длина стены 3 метра. Значения вводятся в миллиметрах, поэтому введите 3000 и нажмите Enter на клавиатуре. Линия создана. Курсор в поле X/Y автоматически выделяет значение Y:

Отменить	Закончить	
Соординаты Х/Ү <mark>0/0</mark>	Δ	
D / A 0 / 90	Δ	
Линия	Сплайн	

Построение вертикальных линий аналогично: введите положительное значение, чтобы линия пошла вверх, и отрицательное – вниз.

Нажмите клавишу **Delete**, чтобы удалить последнюю построенную линию. После чего вы можете сразу построить другую линию.

Чтобы построить горизонтальную линию влево от красного крестика введите значение со знаком «-» (например, «-3000»), и линия будет построена в другую сторону.

<sup>1)</sup> Построена первая точка отрезка.

From: https://www.3d.kerama-marszi.com/ - KERAMA MARAZZI 3D	
remark mc	1.00
Last update: 2020/09/28 21:41	