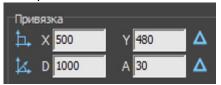
Привязка к координатной сетке

Сетка, по которой можно строить по заданным параметрам, расположена в векторном редакторе в блоке «Привязка» в Панели инструментов.

Блок «Привязка» содержит две функции - «Привязка к прямоугольной сетке» и «Привязка к полярной сетке».

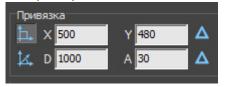


Одновременно может использоваться только одна из этих привязок.

И та, и другая привязка - это ограничения по кратности длины и направлению построения.

Привязка к прямоугольной сетке

«Привязка к прямоугольной сетке» - это ограничение при построении примитива (например, линии), завязанное на прямоугольную координатную сетку **X** / **Y**.

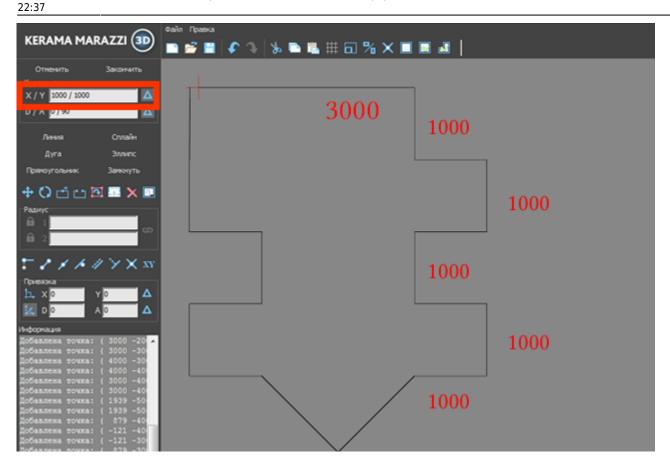


Например, нужно построить помещение, у которого длина стен кратна 1000 мм. Для этого:

- 1. нажмите на пиктограмму Привязка к прямоугольной сетке;
- 2. введите в поле X 1000, в поле Y 1000.

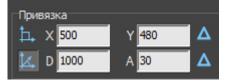
При построении помещения с помощью примитива «линия», все отрезки будут кратны 1000 мм как по горизонтали, так и по вертикали. Т.е. не получится построить отрезок по оси X или Y, например, длиной 750 мм, а только – 1000, 2000, 3000 и т.д.

Этот тип привязки удобен для построения помещений с углами 90 и 45 градусов.



Привязка к полярной сетке

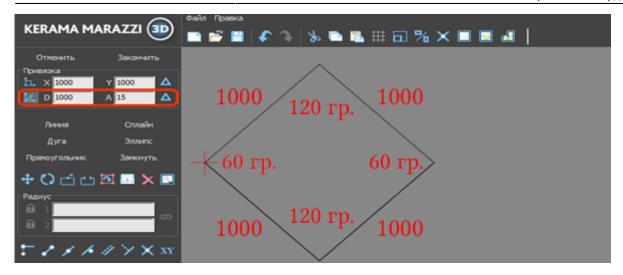
«Привязка к полярной сетке» - это ограничение при построении примитива (например, линии), которое напоминает циркуль. Т.е. вы можете указать шаг длины отрезка и градус, на который он может поворачиваться.



Например, нужно построить помещение, у которого длина стен кратна 1000 мм, и эти стены располагаются под углами, кратным 15 градусам. Для этого:

- 1. нажмите на пиктограмму 🗀 Привязка к полярной сетке;
- 2. введите в поле **D** значение «1000», в поле **A** «15».

Если все прочие привязки отключены, при построении помещения с помощью примитива «линия», все отрезки будут кратны 1000 мм в любом направлении, а угол их поворота будет всегда кратен 15 градусам.



From:

http://3d.kerama-marazzi.com/ - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:

http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=construction:%D1%81%D0%B5%D1%82%D0%BA%D0%B0



Last update: 2020/09/28 22:37