

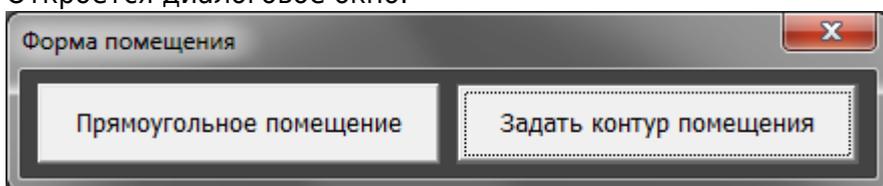
Создание проекта

Создание проекта помещения состоит из нескольких этапов. И в данной статье упомянуты только наиболее важные из них со ссылками на подробное описание каждой операции. Исключением является создание нового проекта.

Создание нового проекта

После запуска программы Kerama Marazzi 3D, чтобы создать новый проект, нажмите на пиктограмму  или нажмите сочетание клавиш на клавиатуре **Ctrl+N**.

Откроется диалоговое окно:



Выберите нужный вам вариант:

«**Прямоугольное помещение**» - режим в котором можно создать только прямоугольное помещение. Подробно создание прямоугольного помещения описано в статье [Построение прямоугольного помещения](#)

«**Задать контур помещения**» - режим в котором можно создать помещение с любым контуром. Подробно создание сложного помещения описано в статье [Построение сложного помещения](#).

Этапы работы над проектом

Создание помещения

Создание помещения – это обязательный этап создания любого проекта.

В два клика мыши можно создать прямоугольное помещение, сразу же задать его параметры, цвет затирки и размер шва.

Также можно создавать сложные помещения **абсолютно любого контура**.

Создание **сложного помещения** – это создание точного чертежа во встроенном **векторном редакторе**. Его функционал подробно описан в разделе «Векторный редактор» в следующих статьях:

- [Навигация и масштабирование в режиме векторного редактора](#)
- [Инструменты рисования – примитивы](#)
- [Система координат](#)
- [Виды привязок](#)
- [Редактирование контура помещения](#)

Укладка плитки

Укладка плитки – основной и главный этап работы.

С помощью инструментов Kerama Marazzi 3D можно уложить любую плитку любым образом (повернуть её на любой угол, добавить любые декоративные элементы, врезки и т.д.)

Функционал программы по укладке плитки описан [в разделе "Укладка плитки"](#).

Для начала рекомендуется ознакомиться со статьёй [Укладка плитки](#), где описан основной принцип укладки плитки.

При создании проектов со вставкой сложных декоративных элементов можно опираться на раздел ["Области"](#), ["Врезка"](#), ["Бордюры по периметру"](#).

Расстановка объектов

Под [объектом](#) в Kerama Marazzi 3D подразумеваются:

- вся мебель и сантехника;
- [двери](#);
- [ниши, короба](#);
- [врезки](#).

Каждый объект можно [позиционировать вплоть до миллиметра](#). Объекты можно [двигать](#) и [поворачивать под любым углом](#).

[Размеры, цвета](#) объектов можно изменять.

На [короба и ниши](#) можно выкладывать плитку, так же, как и на любые другие поверхности.

[Короб](#) является также инструментом создания [экранов для ванн, бассейнов, внутренних перегородок](#).

Расчёт. Создание развёртки и печать

Для печати проект может быть представлен в нескольких проекциях (стены, пол, потолок) – **развёртке**. Также к печати развёртки можно добавить **Снимок** проекта (из режима 3D) и **расчёт**.

Расчёт

После того, как плитка уложена, сантехника расставлена и дверь установлена, можно рассчитать количество плитки. Конечный расчёт (в табличном виде с указанием плитки, её размеров, стоимости) может быть добавлен в печать развёртки.

From:
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=construction:%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B3%BE_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0

Last update: 2020/09/28 22:37

