

Построение столешницы

Статья не завершена!

Столешницу любого размера и формы можно создать в Ceramic3D с помощью инструмента «**Короб**».

Предположим, нужно создать столешницу со врезанной в неё раковиной, одной или несколькими:

1. Выделите стену, к которой будет «крепиться» столешница, выберите в Главном меню «**Объекты**» → «**Короб**» → «**Прямоугольный**».
2. В открывшемся диалоговом окне «Параметры построения» введите параметры столешницы, замените при необходимости цвет затирки и размер шва, нажмите «**ОК**».
3. При необходимости пододвиньте, поверните созданную вами столешницу, установив её на нужное место.
4. Выделите стену к которой «прикреплена» столешница, в каталоге объектов выберите нужную вам раковину.
5. Передвиньте раковину так, чтобы она вписалась в столешницу.
Скорее всего, при виде сверху картина будет примерно такая:
6. Выберите ракурс сверху, выделите столешницу, в Главном меню зайдите в «**Объекты**» → «**Проем**» → «**Произвольный**».
7. В открывшемся Векторном редакторе выберите нужный вам инструмент рисования (прямоугольник, эллипс или сплайн) и очертите контур проёма. Большая точность здесь не требуется, вы можете свободно рисовать поверх раковины.

From:
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%BB%D0%85%D1%88%D0%BD%D0%B8%D1%86%D0%B0_%D0%B2_%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B9&rev=1408520828

Last update: 2020/09/28 21:41

