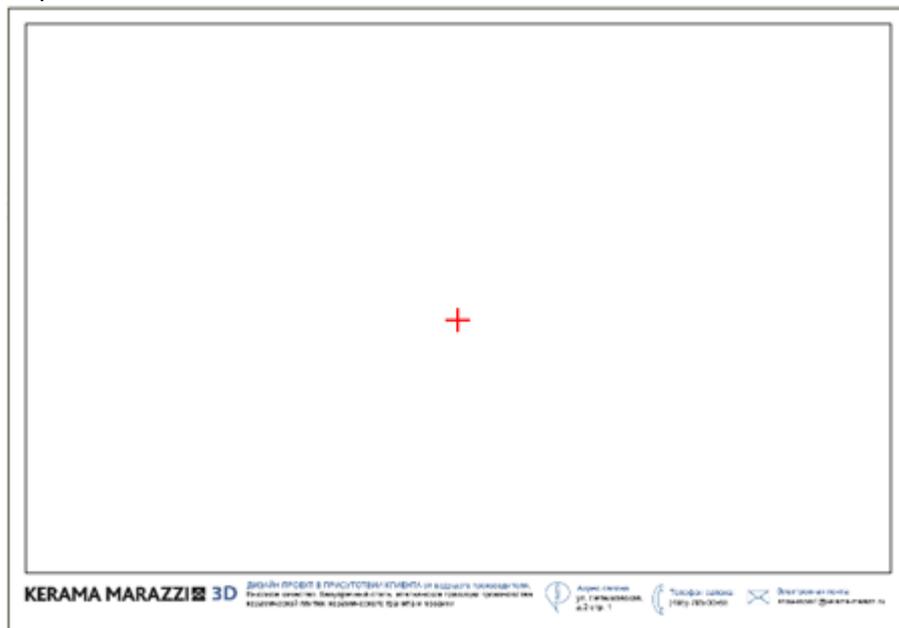


# Шаблон печати

Под **шаблоном печати** подразумевается оформление страницы печати, например, таким образом:



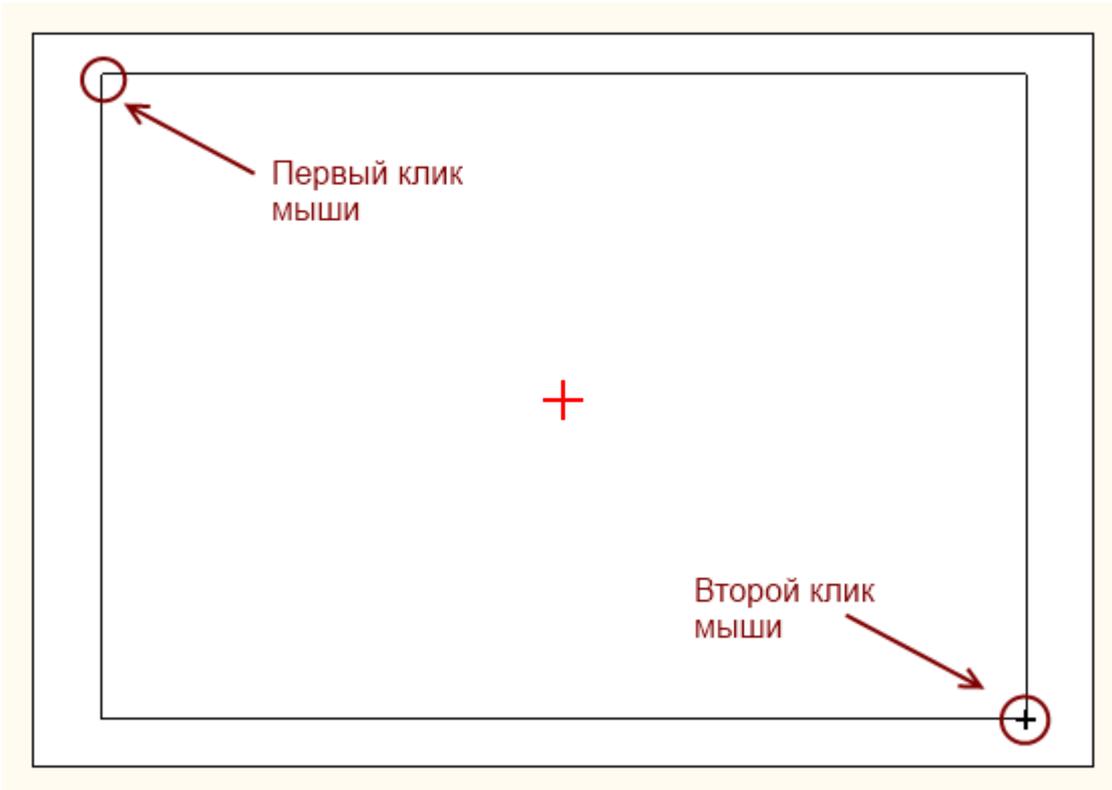
С помощью примитивов рисования «рамка» (прямоугольник), «сплайн», «линия», «окружность», «дуга» вы можете создать часть оформления страницы и дополнить его логотипом организации и текстом.

Созданные шаблоны можно сохранять и использовать впоследствии при создании страниц печати.

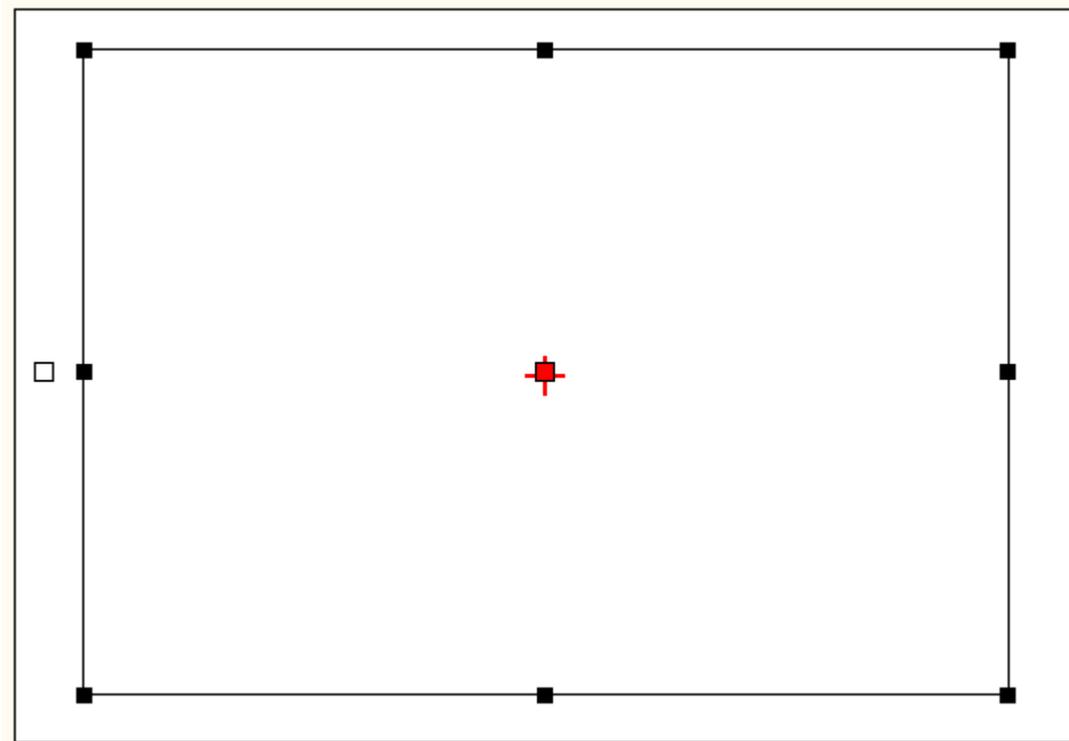
## Создание рамки

Чтобы создать декоративную рамку:

1. в окне менеджера печати в Панели инструментов нажмите на кнопку **«Рамка»**;
2. рядом с курсором появится чёрный крестик, отметьте кликами мыши две точки на листе – диагональ рамки:



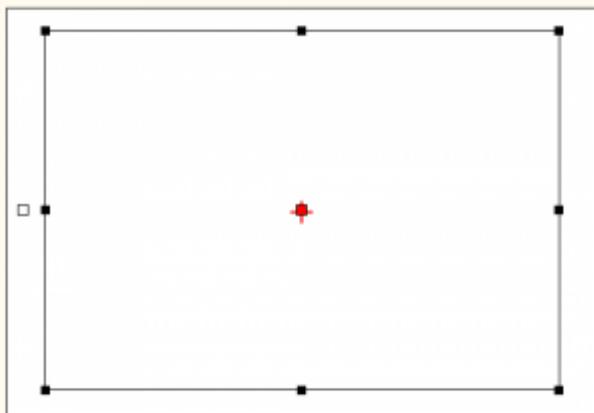
3. рамка создана и выделена:



## Выбор цвета

По умолчанию цвет создаваемой рамки и других примитивов чёрный.

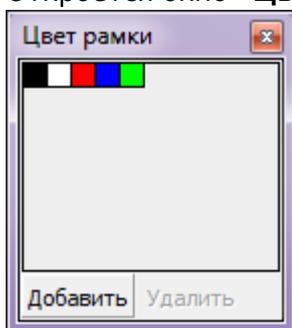
Чтобы **изменить цвет**, выделите примитив (в нашем случае рамку):



- Чтобы **выбрать один из стандартных цветов**, кликните на кнопку выпадающего меню:



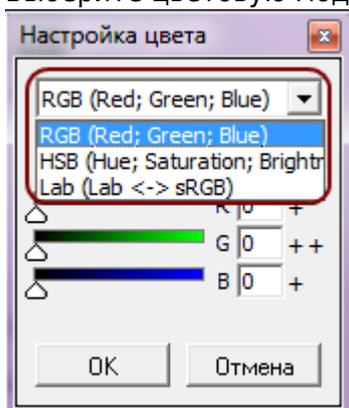
Откроется окно «**Цвет рамки**», выберите в нём любой имеющийся там цвет:



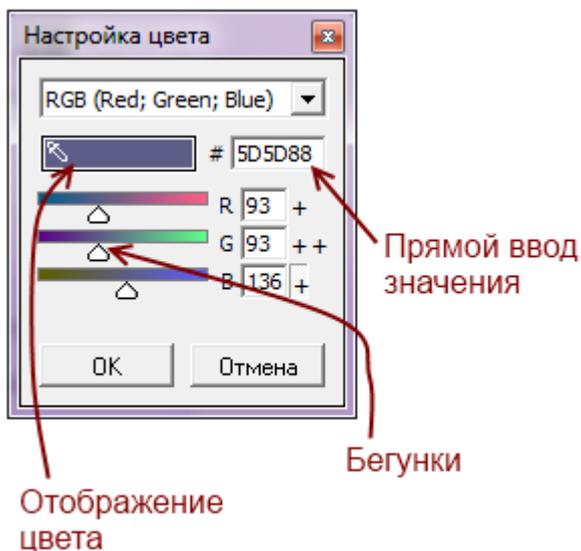
- Для создания **уникального цвета** в Панели инструментов в блоке «**Вид**» кликните на изображение пипетки на чёрном фоне:



1. Выберите цветовую модель (по умолчанию, RGB):



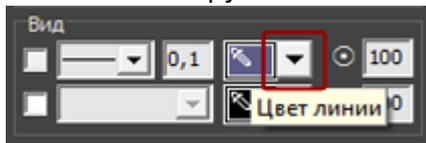
2. С помощью передвижения бегунков или путём ввода конкретного значения задайте цвет:



3. Нажмите **ОК**, чтобы выбрать этот цвет. Он сразу же применится к выделенной фигуре.

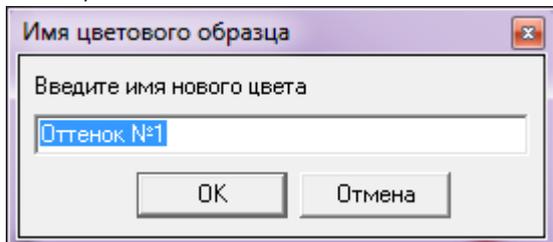
Чтобы **сохранить созданный оттенок**:

1. в Панели инструментов в блоке «**Вид**» кликните на кнопку выпадающего меню:

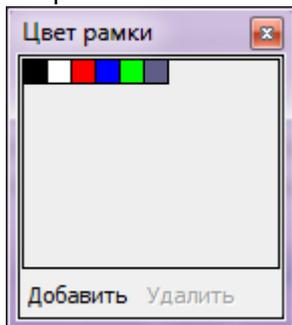


2. в открывшемся окне «**Цвет рамки**» нажмите «**Добавить**»;

3. откроется окно «Имя цветового образца», измените, если требуется его название, нажмите «**ОК**»;



4. сохранённый оттенок отобразится в окне выбора образцов:



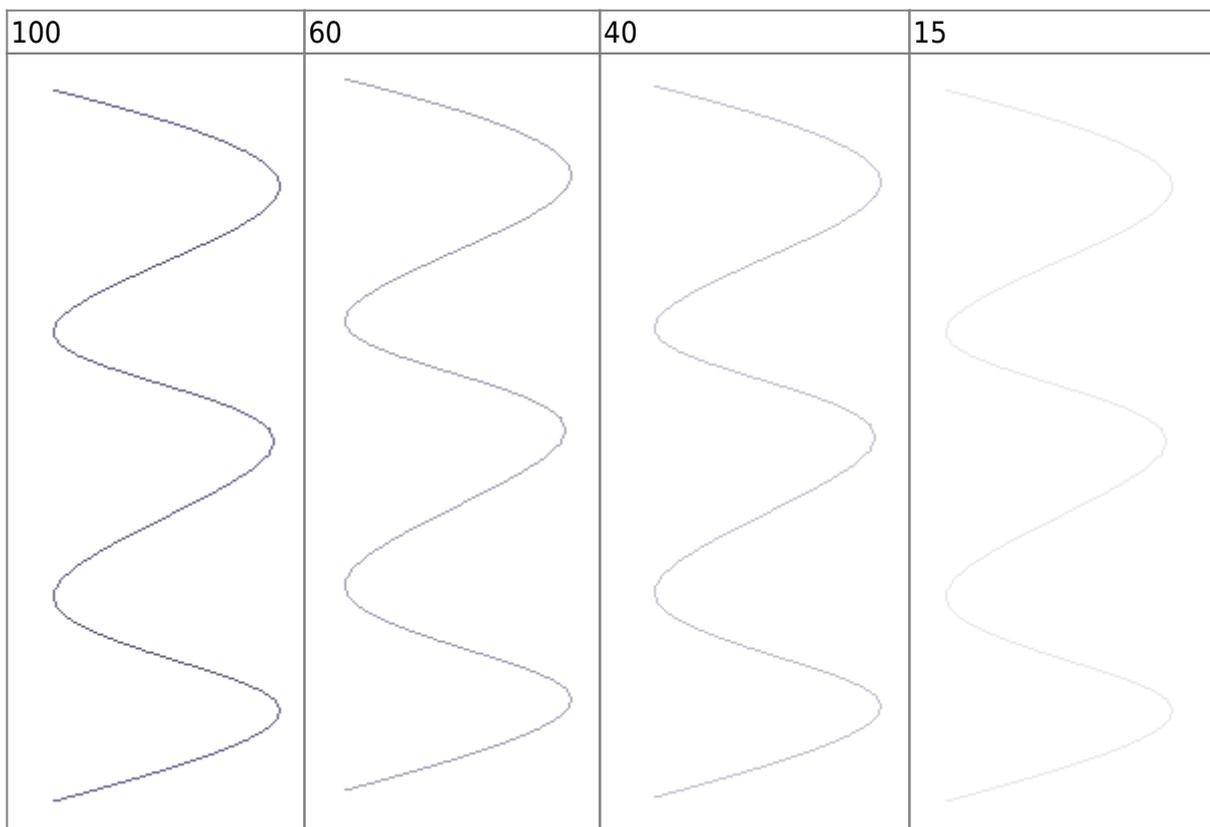
## Непрозрачность

**Непрозрачность** – это параметр отображения примитива (в данном случае, рамки). Параметр непрозрачности отображается в поле «Вид» рядом с цветом:



По умолчанию значение непрозрачности равно «100», т.е. 100% – это абсолютная непрозрачность фигуры, а 0% – полная невидимость.

Один и тот же примитив (сплайн) с разными значениями невидимости:

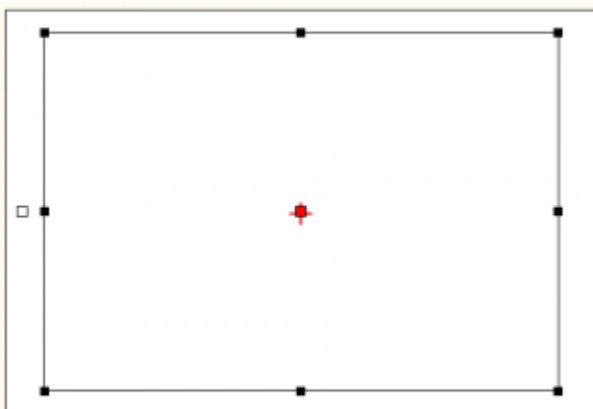


### Заливка

**Заливка** – это заполнение полостей фигуры.

Чтобы включить заливку:

1. выделите фигуру;

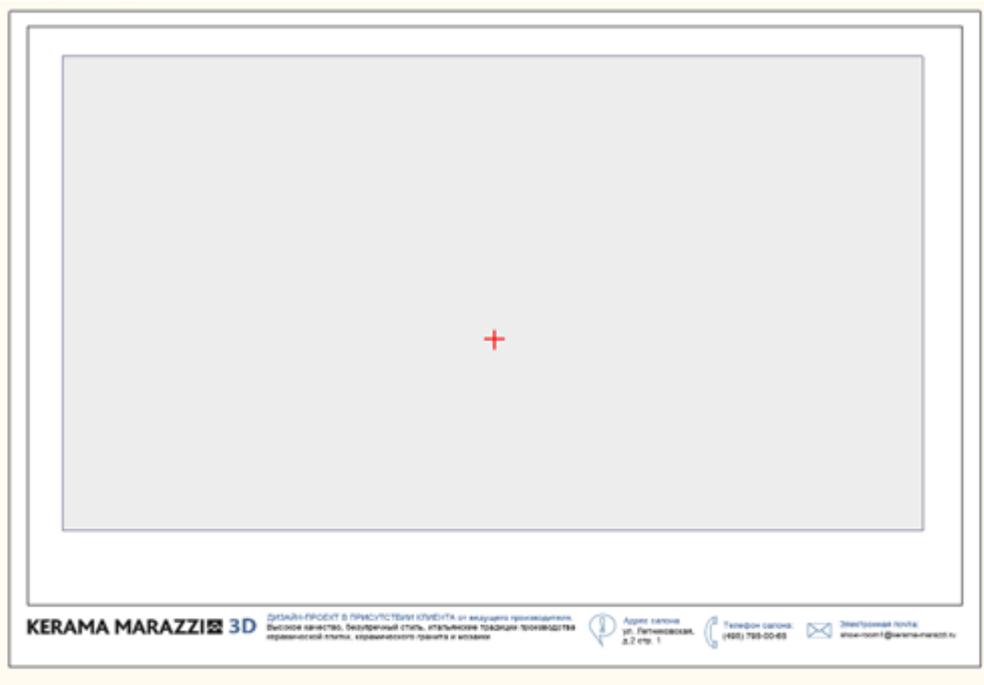


2. поставьте галочку в поле «Заливка»:



3. выберите **цвет** и **непрозрачность** заливки;
4. если вас не устроил результат с первого раза, можно в любой момент изменить параметры заливки.

Например, заливка может выглядеть так:

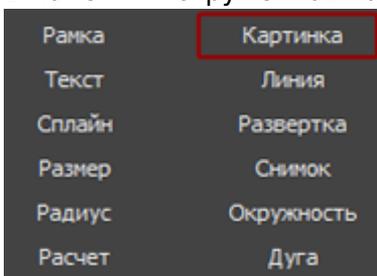


## Добавление логотипа

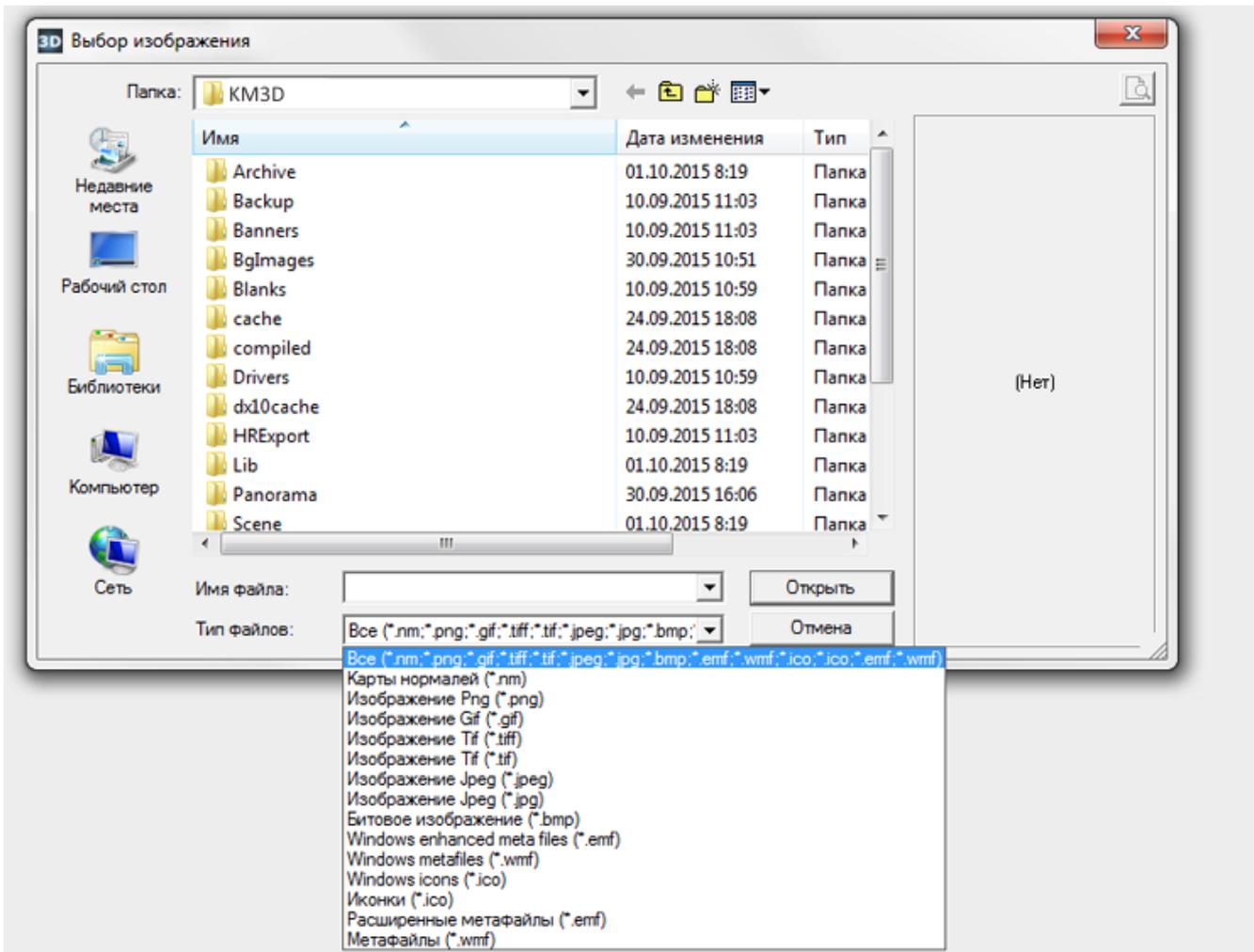
Добавление логотипа – это **добавление картинки**.

Чтобы добавить любую сохранённую на вашем компьютере картинку:

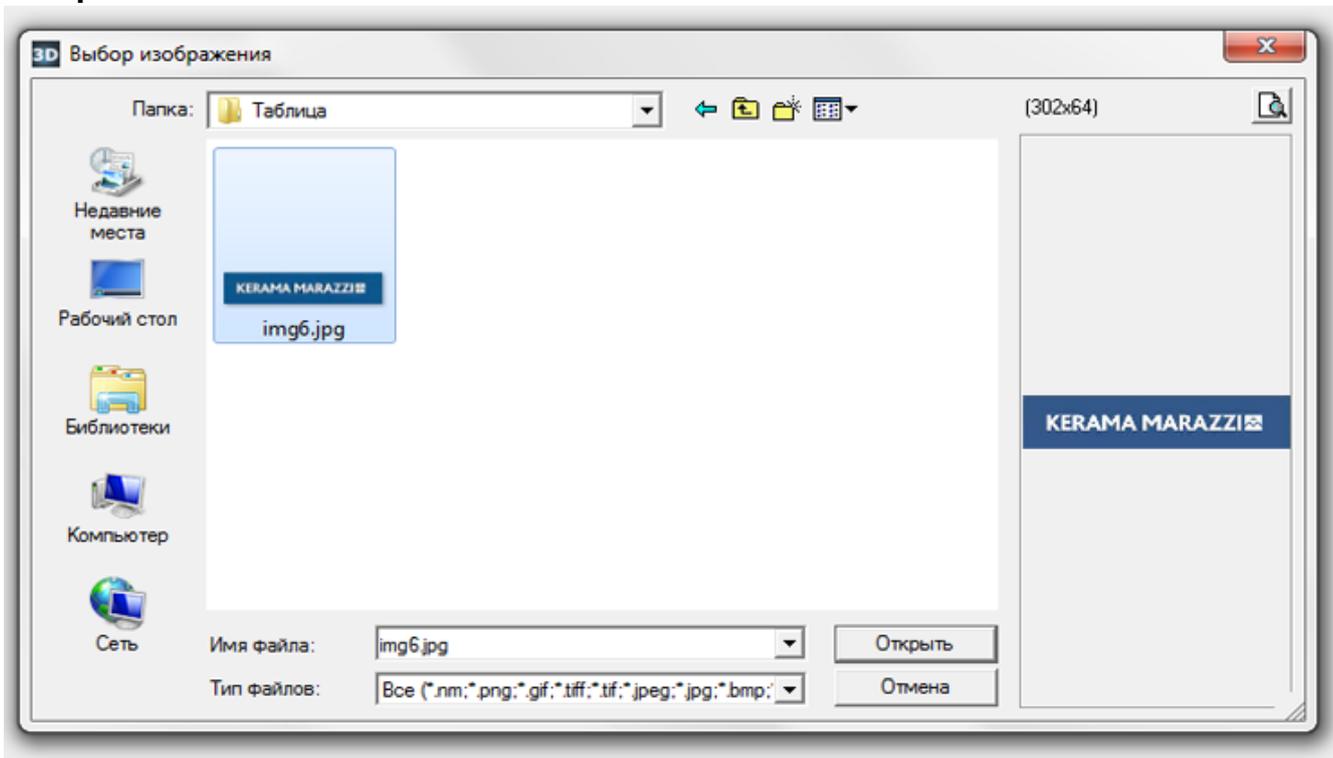
1. в Панели инструментов нажмите на **«Картинка»**;



2. откроется окно **«Выбор изображения»**, с помощью которого следует выбрать на компьютере нужное изображение (обратите внимание на поддерживаемые форматы);



3. по выбранному изображению кликните дважды или выберите его и нажмите кнопку «Открыть»:



- 4. снова станет активным поле печати, рядом с курсором появится чёрный крестик;
- 5. кликните на поле в том месте, где следует расположить изображение;
- 6. кликните второй раз, масштабируя изображение нужным образом;



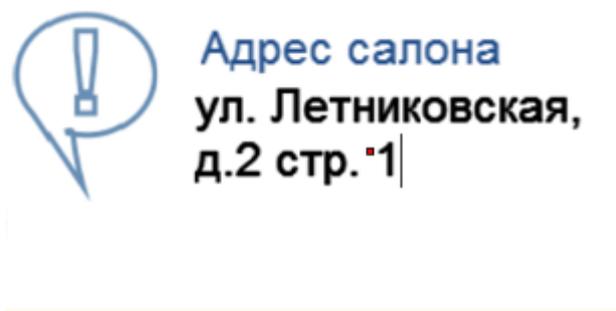
7. картинка вставлена и выделена:



## Добавление текста

Чтобы добавить на страницу печати произвольный текст:

1. нажмите в Панели инструментов кнопку **«Текст»**;
2. рядом с курсором появится чёрный крестик, кликните на странице печати в том месте, обозначая место начала печати;
3. напечатайте нужный вам текст.

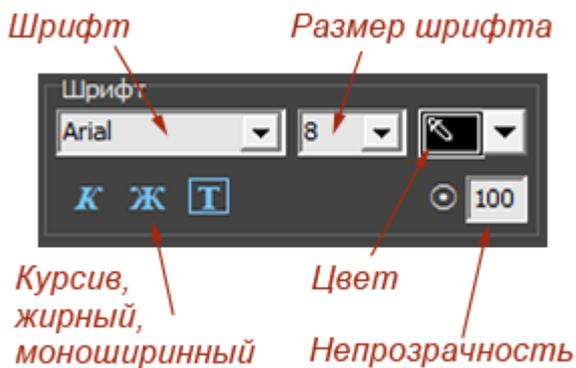


## Параметры шрифта

Чтобы изменить параметры написанного текста:

1. выделите его (выделенный текст отображается с красным квадратом слева - см. выше);

2. в Панели инструментов в блоке «**Параметры шрифта**» отредактируйте параметры текста согласно требованиям;



[Цвет](#) и [непрозрачность](#) шрифта изменяются аналогично тому, как это делается для примитивов (например, рамки).

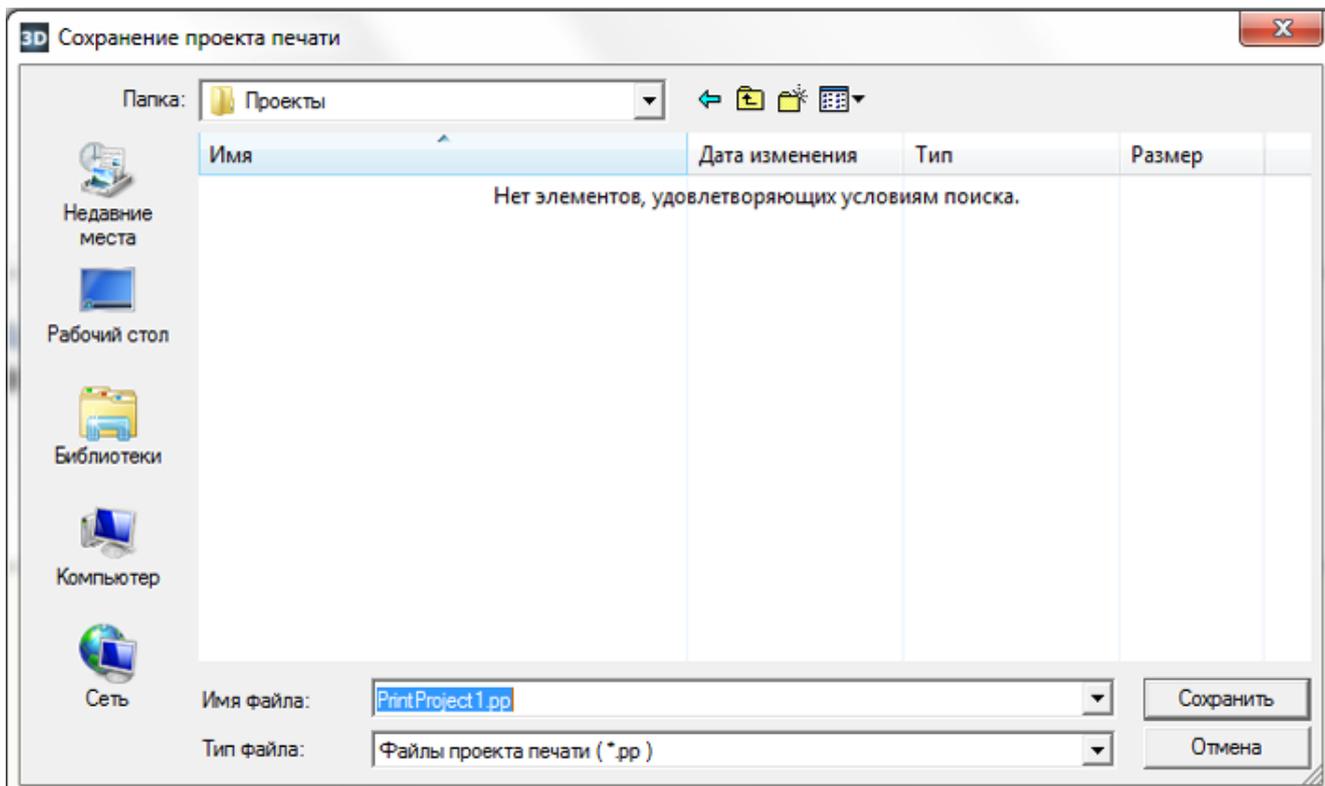
## Изменение размеров и положения

Подробнее о возможностях менеджера печати по изменению размеров и положения элементов на странице печати ознакомьтесь, пожалуйста, в статье [Интерфейс менеджера печати](#).

## Сохранение и использование шаблона печати

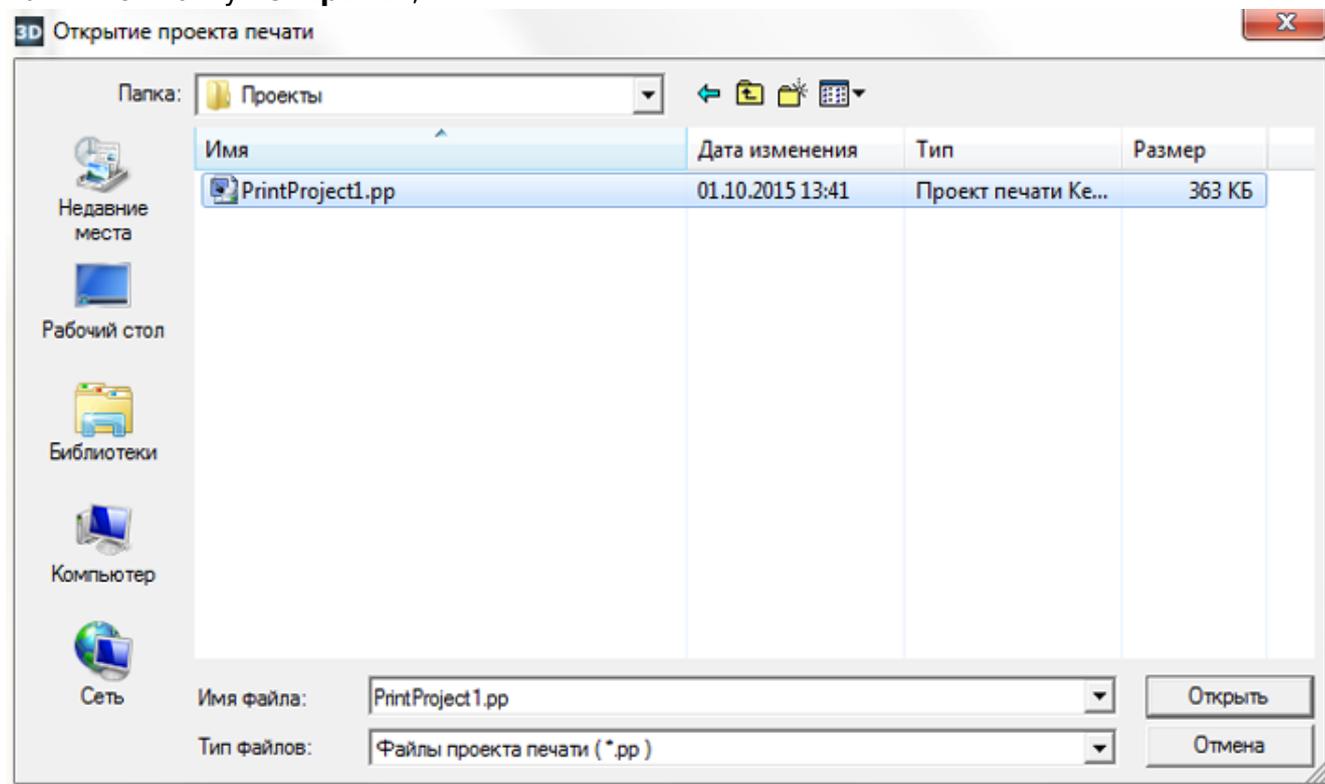
Чтобы сохранить шаблон печати:

1. в окне «**Менеджер печати**» нажмите на пиктограмму ;
2. в открывшемся окне «**Сохранение проекта печати**» выберите папку, где следует сохранить шаблон и измените при необходимости его название.



Чтобы воспользоваться сохраненным шаблоном:

1. в окне «**Менеджер печати**» нажмите на пиктограмму ;
2. в открывшемся окне «**Открытие проекта печати**» выберите нужный вам шаблон и нажмите кнопку «**Открыть**»;



3. откроется сохраненный ранее шаблон.



From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: [http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=print:%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5\\_%D1%88%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D0%B0\\_%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B0%D1%82%D0%BB](http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=print:%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D1%88%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D0%B0_%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B0%D1%82%D0%BB)

Last update: 2020/09/28 22:37

