

# Новый каталог и буфер укладки

На поверхность можно выложить только выбранную в каталоге плитку. Поэтому первый после создания помещения шаг – выбор плиток.

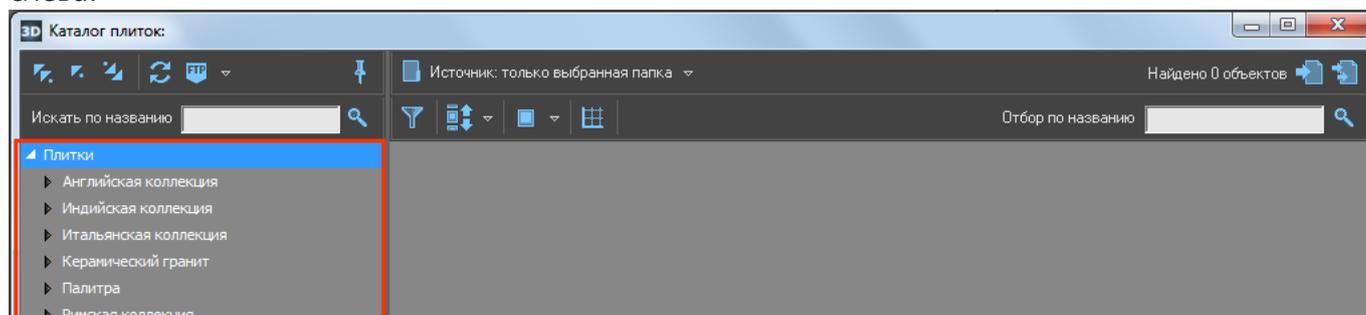
В Ceramic2D есть **каталог** и **буфер укладки**.

- В **каталоге** содержится вся плитка (все загруженные страны, производители и коллекции).
- В **буфере укладки** добавляется плитка из каталога для работы над текущим проектом.

## Каталог

Кликните на пиктограмму «Каталог» в главном меню – .

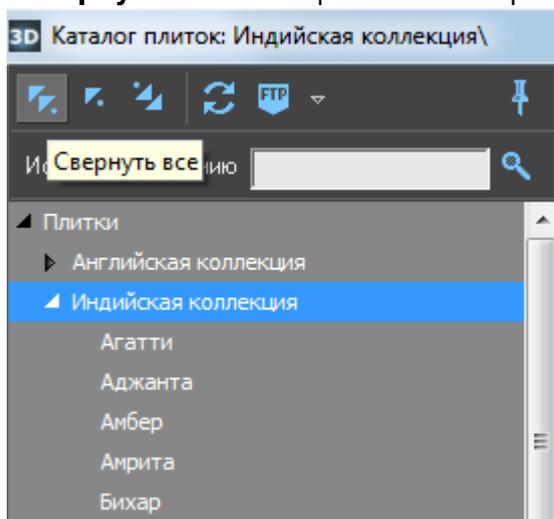
Навигация в каталоге осуществляется по «дереву» папок (ветвей каталога), расположенному слева:



Список разворачивается по клику на голубой треугольник слева от названия папки. Закрывается – точно так же по клику на выделенный треугольник.

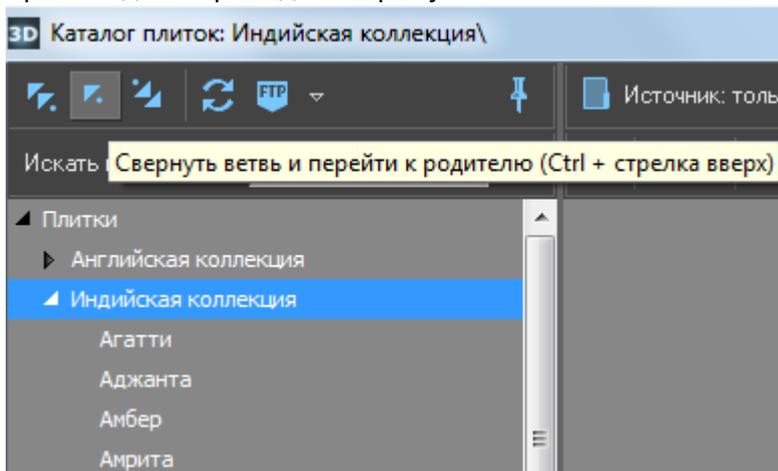
Над списком папок расположены три дополнительные **кнопки управления списком**:

- «**Свернуть всё**» – сворачивает все развёрнутые (открытые) папки.

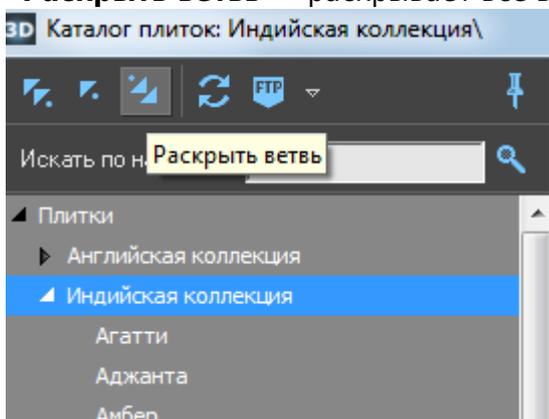


- «**Свернуть ветвь и перейти к родителю**». Предположим, что открыта и выделена папка

коллекции, тогда по нажатию на  список коллекций «схлопнется», папка производителя окажется закрыта и выделена. Если выделена папка производителя, по нажатию на  произойдёт переход на страну.

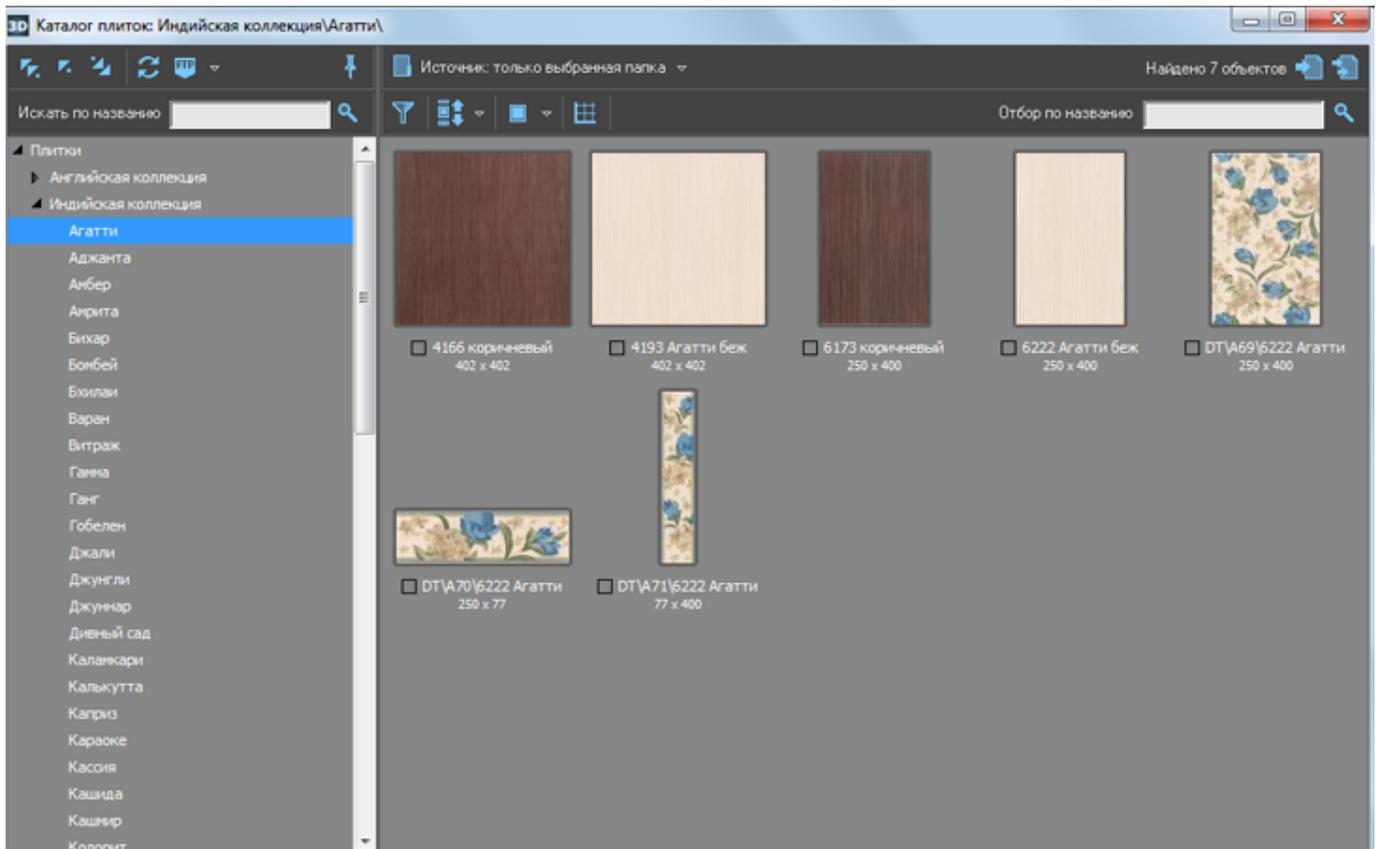


- «**Раскрыть ветвь**» – раскрывает все ветви каталога.

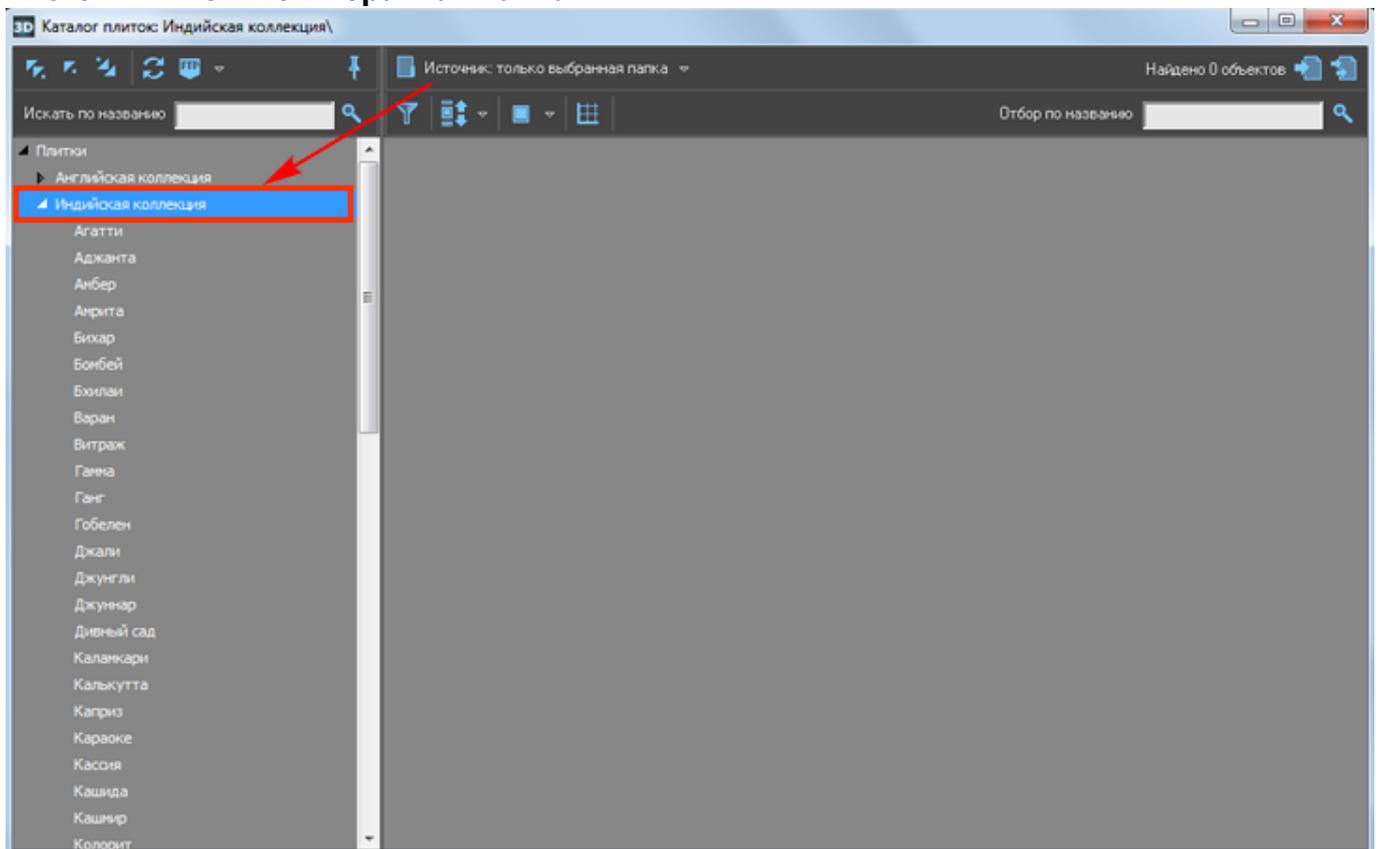


Выберите страну, производителя, коллекцию.

Если в папке содержится хотя бы одно изображение плитки, она сразу же отобразится в окне справа:

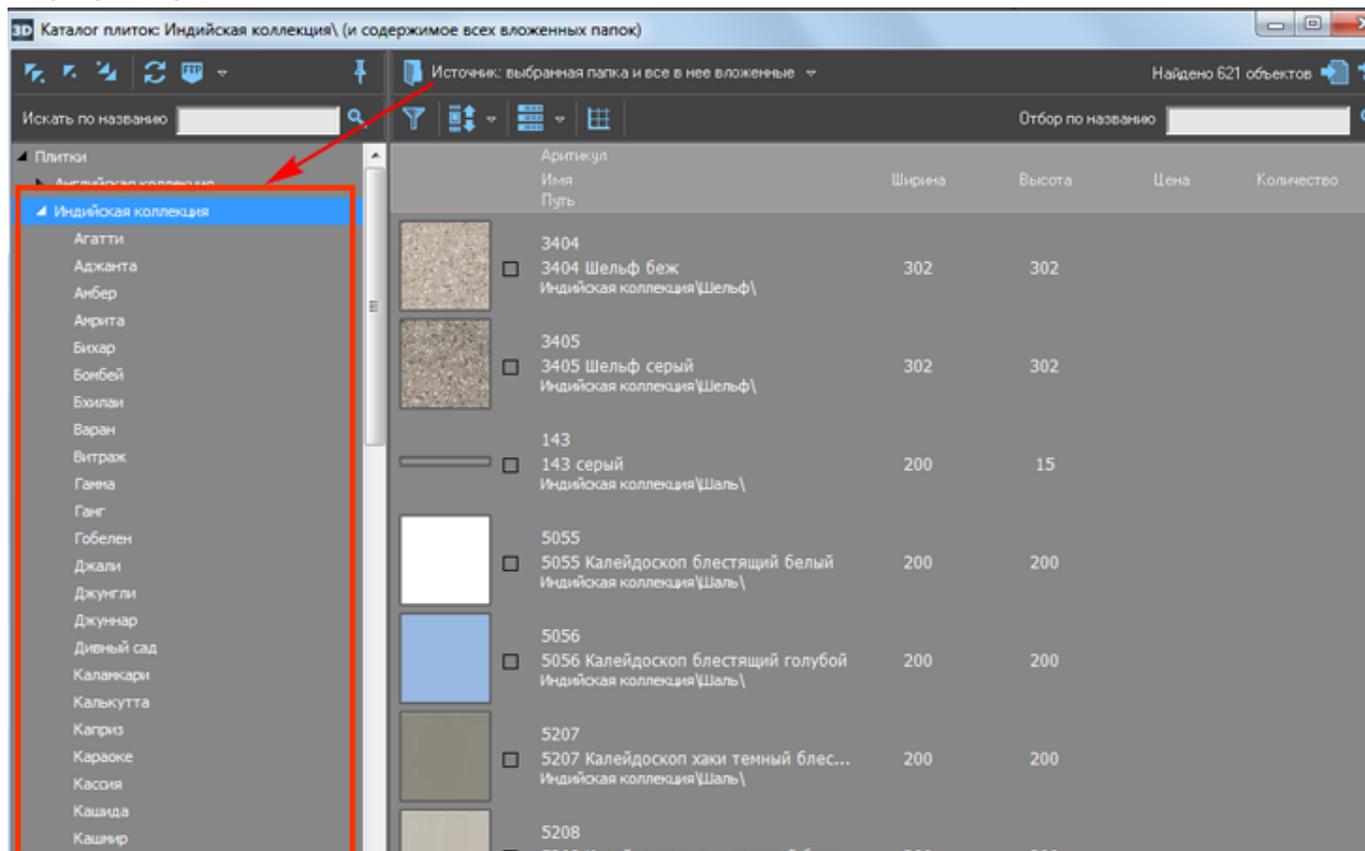


По умолчанию, отображаются только те изображения плиток, которые непосредственно расположены в указанной папке. Т.е., если папка содержит только другие папки (например, папка производителя) плитки в окне справа не отображаются. Этот режим называется **«Источник: только выбранная папка»**:



А чтобы отобразились все плитки, например, группы коллекций, кликните один раз на **«Источник...»** или выберите в выпадающем меню **«Источник: выбранная папка и все в неё»**

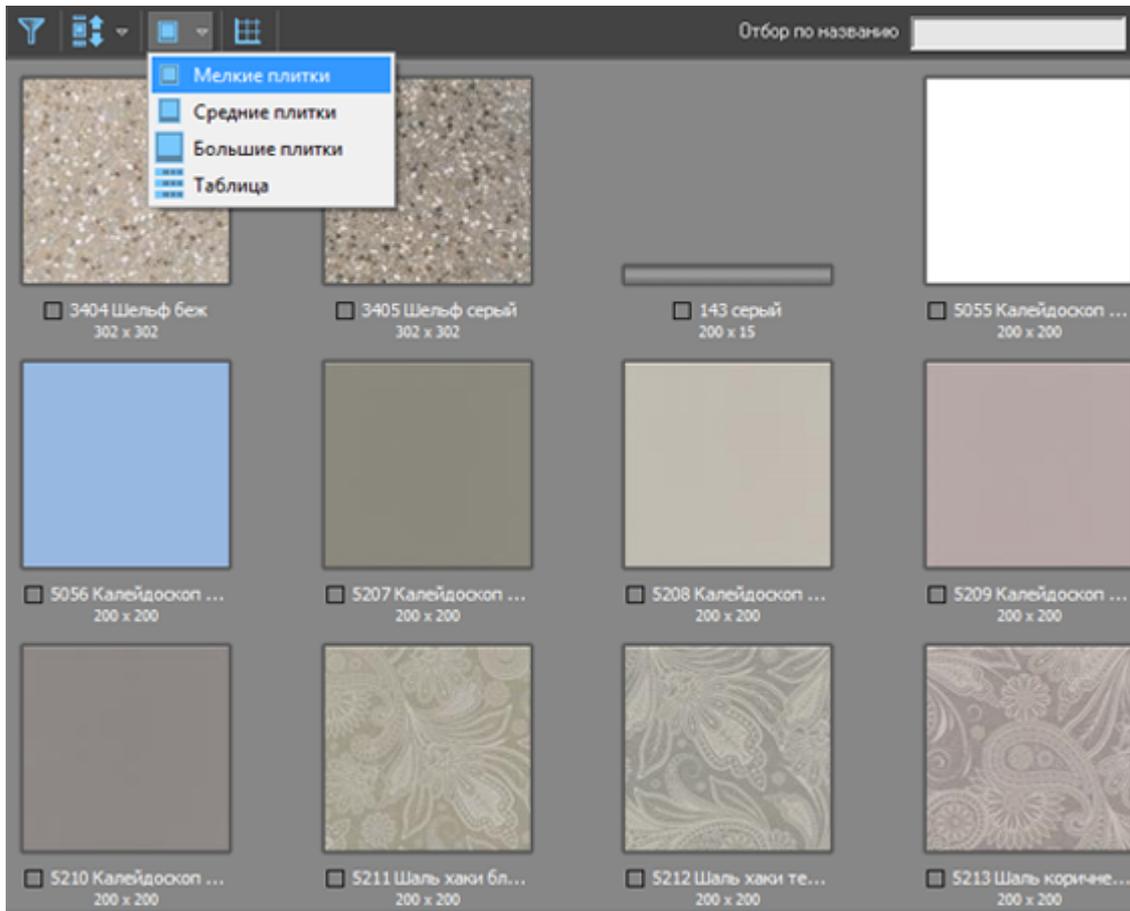
## Вложенные»:



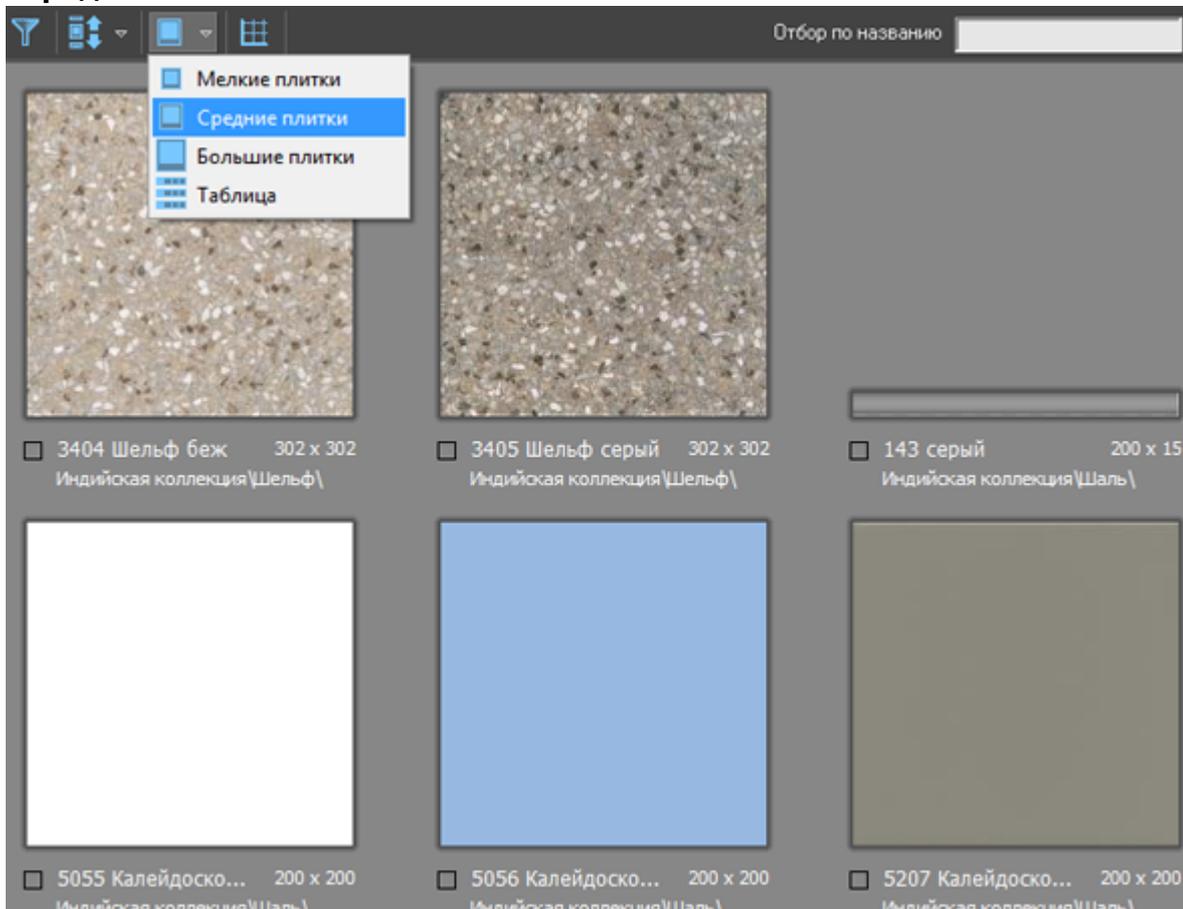
## Отображение плиток

В каталоге можно выбрать наиболее удобный вариант отображения плиток. **По размеру картинки:**

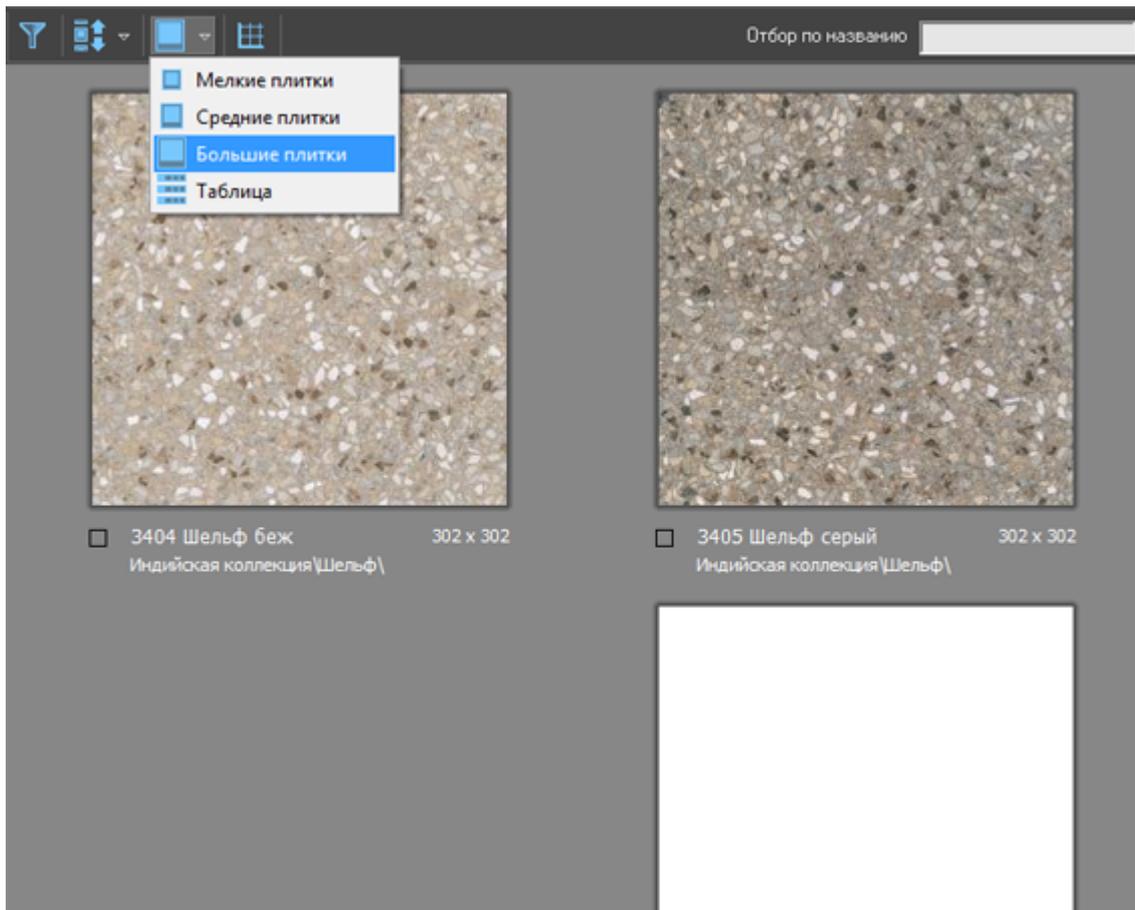
- «Мелкие плитки»



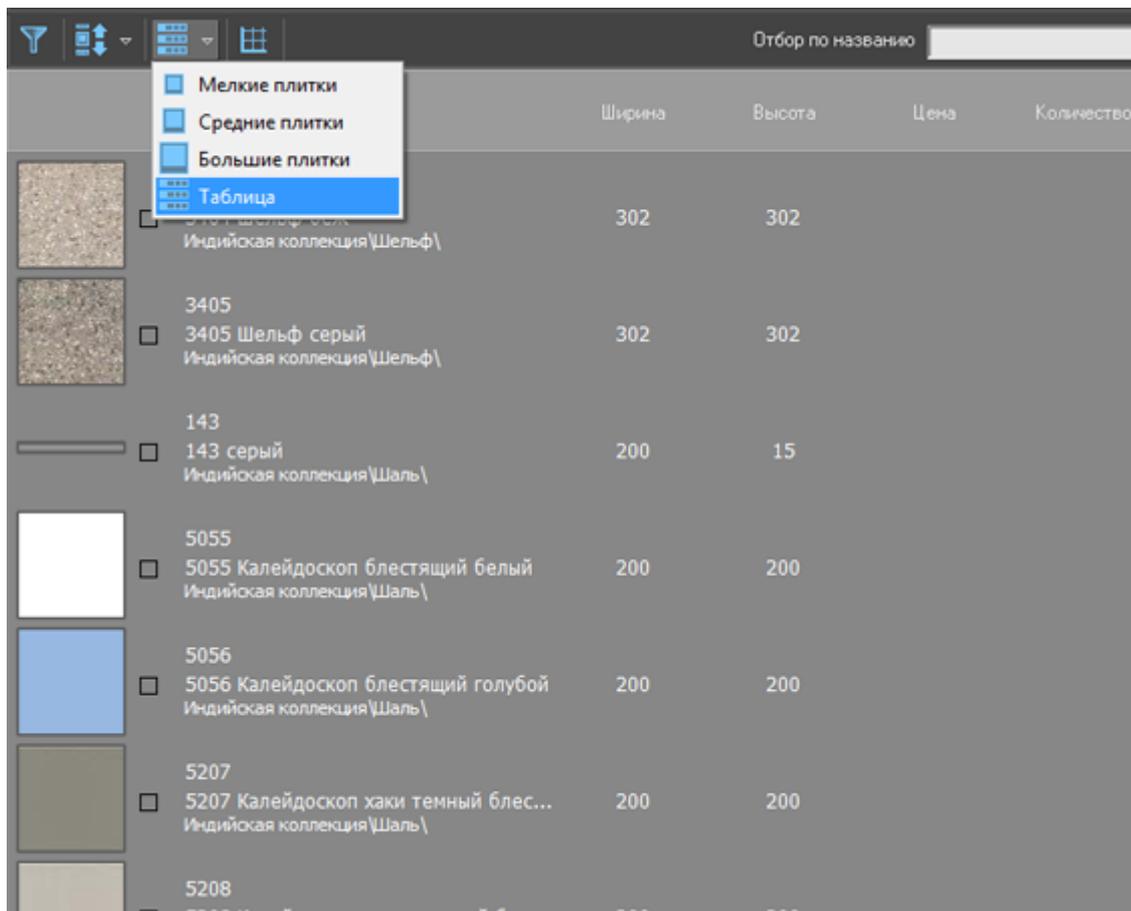
• «Средние плитки»



• «**Большие плитки**»

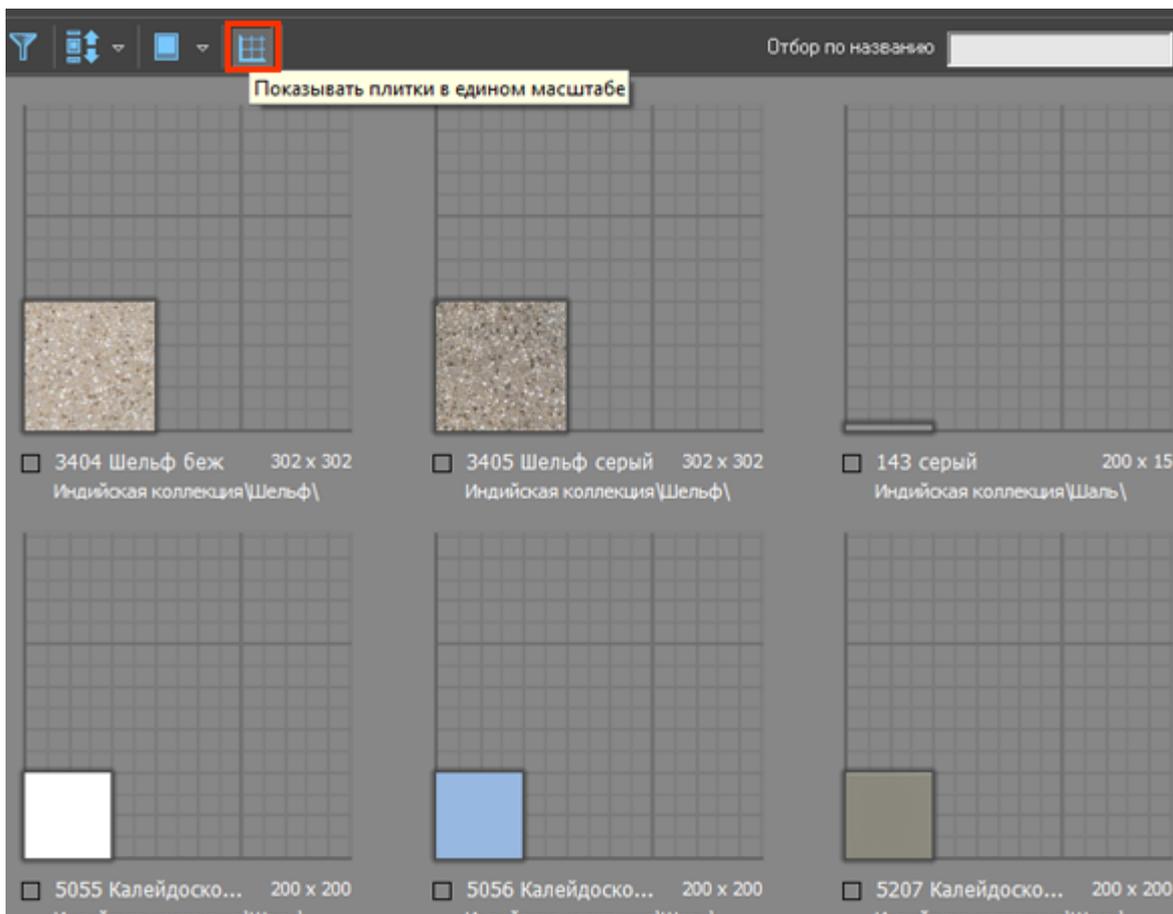


• «**Таблица**»



	Ширина	Высота	Цена	Количество
Индийская коллекция\Шельф\	302	302		
3405 Шельф серый Индийская коллекция\Шельф\	302	302		
143 143 серый Индийская коллекция\Шаль\	200	15		
5055 5055 Калейдоскоп блестящий белый Индийская коллекция\Шаль\	200	200		
5056 5056 Калейдоскоп блестящий голубой Индийская коллекция\Шаль\	200	200		
5207 5207 Калейдоскоп хаки темный блес... Индийская коллекция\Шаль\	200	200		
5208 5208 Калейдоскоп хаки светлый блес...	200	200		

Функция «**Показывать плитки в едином масштабе**» -  - может быть полезна, чтобы визуально быстро ориентироваться в похожей плитке разного размера:

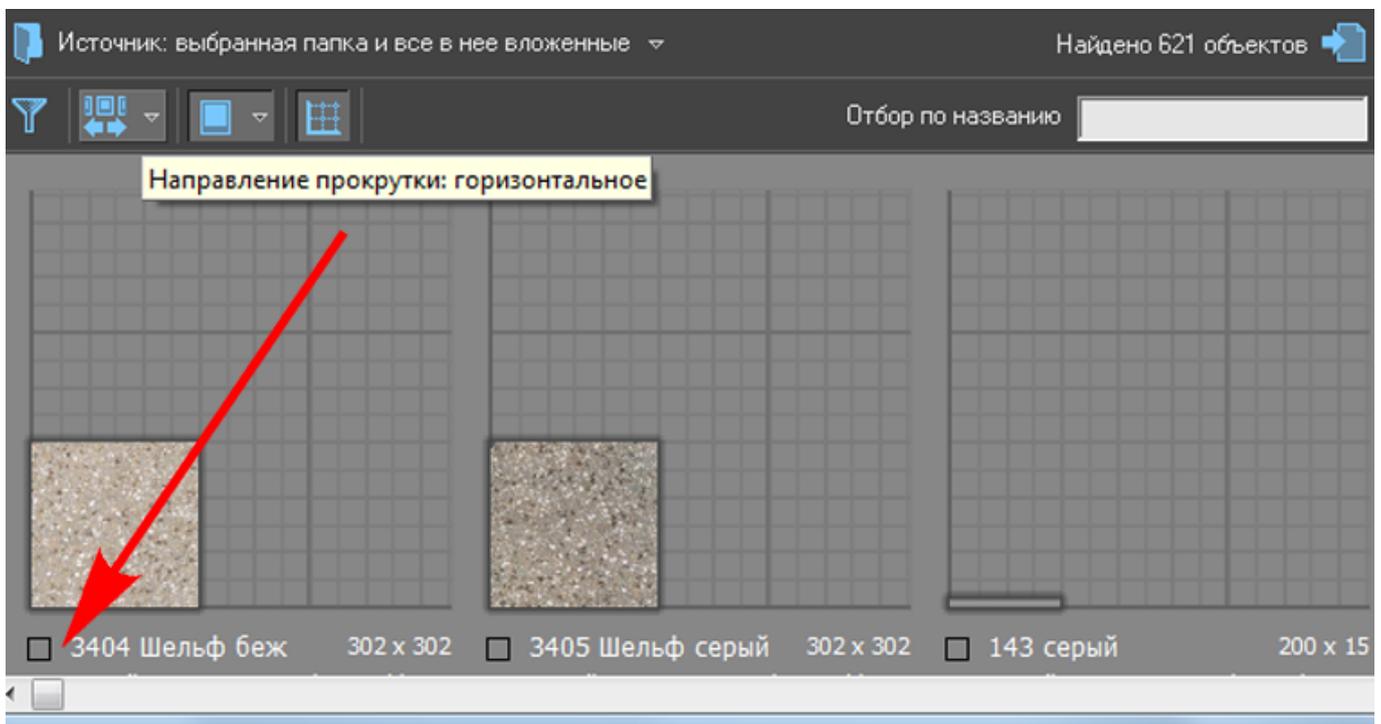
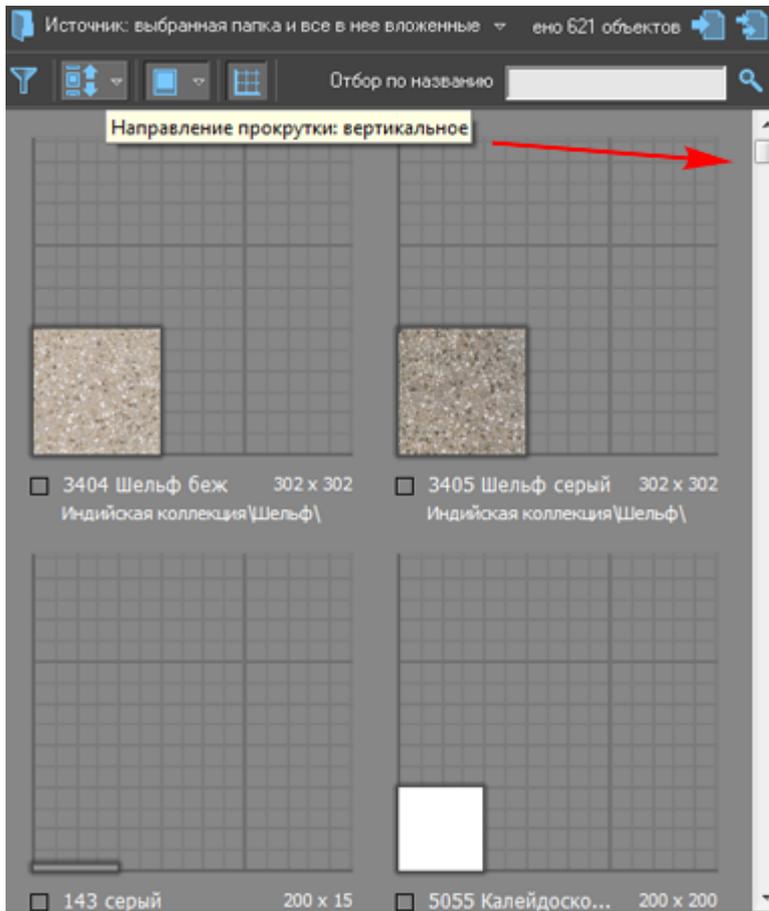


Работает в связке с любым типом отображения плитки (см. выше).

## Направление прокрутки плиток

По умолчанию список отображённых плиток прокручивается по вертикали. Т.е. крутя колёсико мыши, список движется сверху-вниз или снизу-вверх.

Направление прокрутки можно изменить по клику на пиктограмму -  или  соответственно.

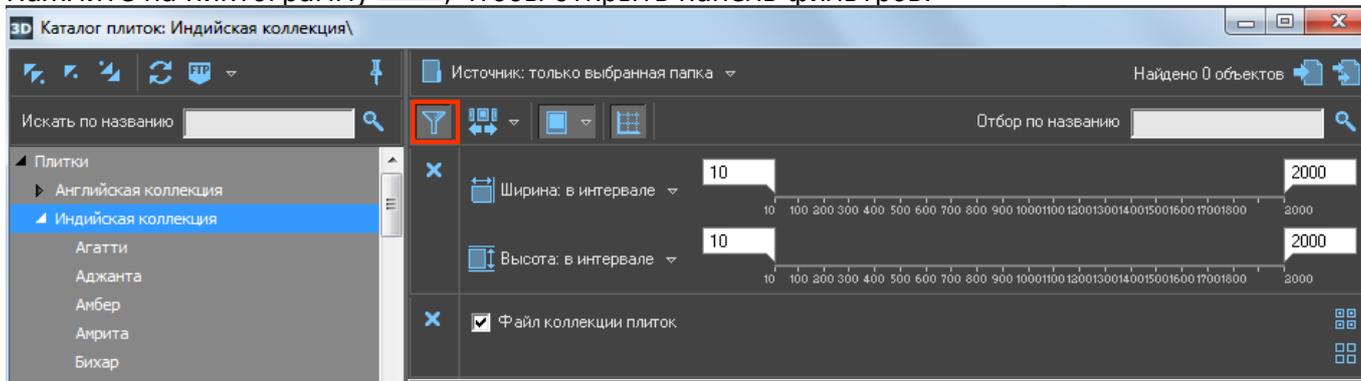


## Фильтр

На данный момент в Ceramic3D реализованы 2 фильтра по отбору плиток.

- по расширению изображения плитки;
- по размеру.

Нажмите на пиктограмму , чтобы открыть панель фильтров:

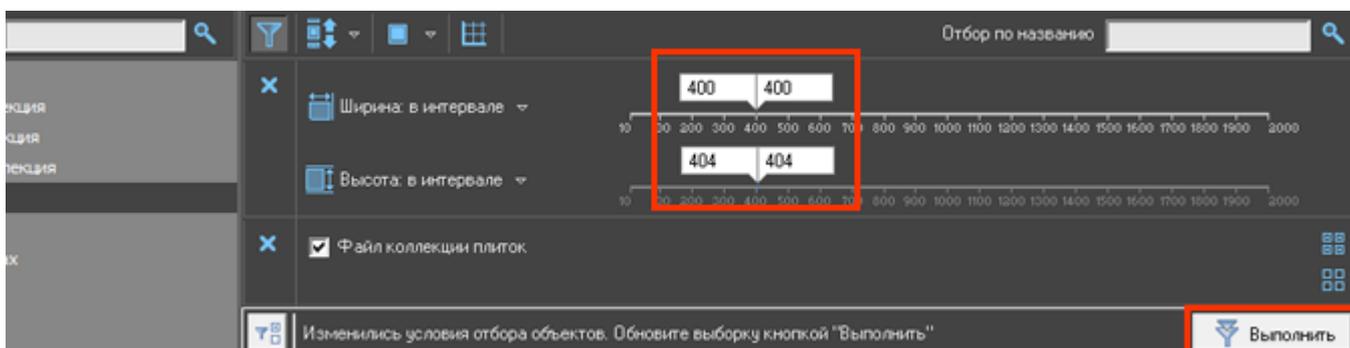


**Фильтр по расширению** – по выбору/снятию выбора определённых чекбоксов, отображаются плитки тех форматов, которые выбраны.<sup>1)</sup>

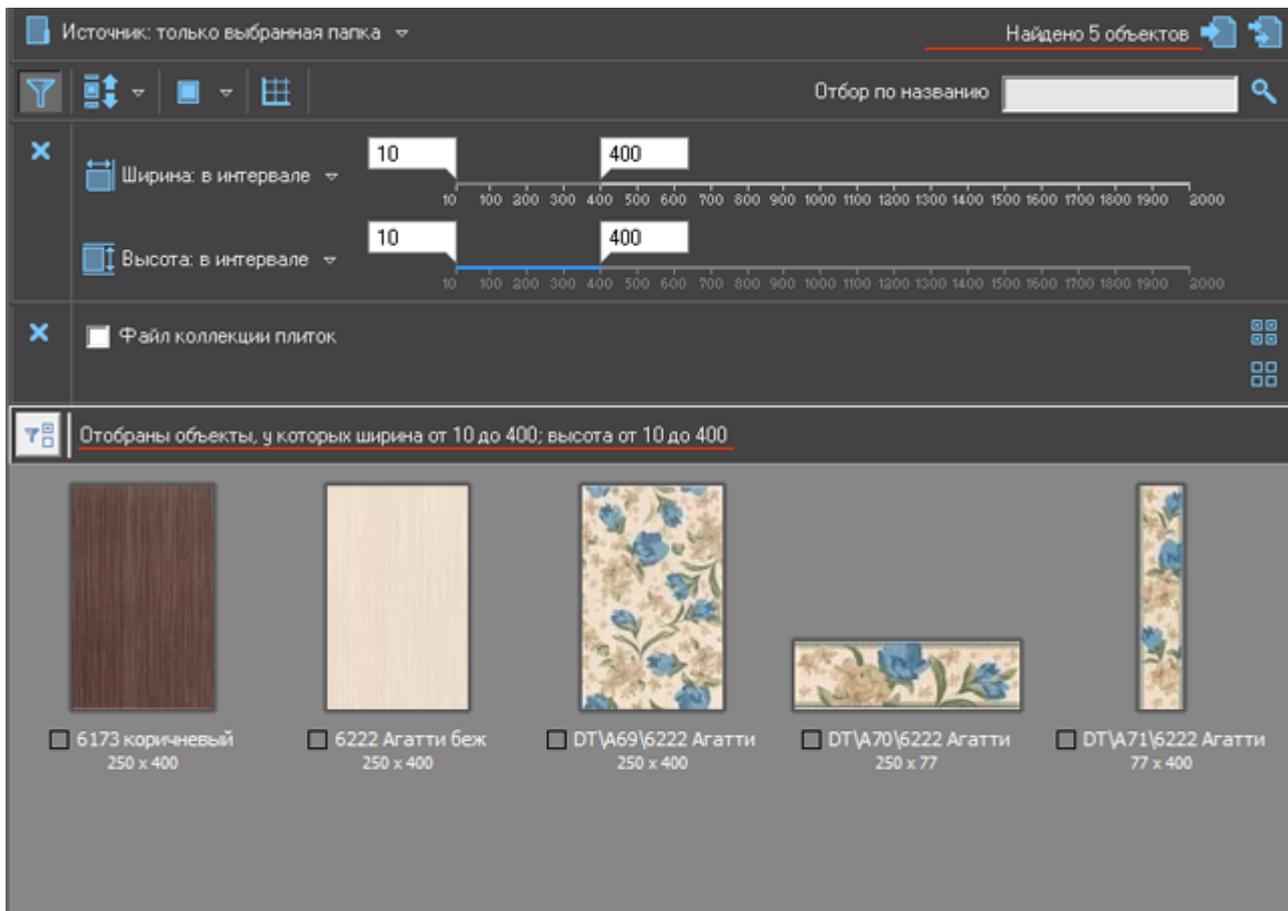
**Фильтр по размеру** – в зависимости от ограничений по высоте/ширине плитки можно сформировать список плиток, например, одинакового размера. Бегунки можно двигать как с помощью мыши, так и вводя с клавиатуры значения размеров в поле бегунка.

Например, чтобы отобразить все плитки 400x400 в папке «Россия»:

1. выделите папку «Россия» в дереве папок;
2. в фильтре в значениях ширина и высота поставьте все ограничители в положение «400»;
3. нажмите кнопку **«Выполнить»**.

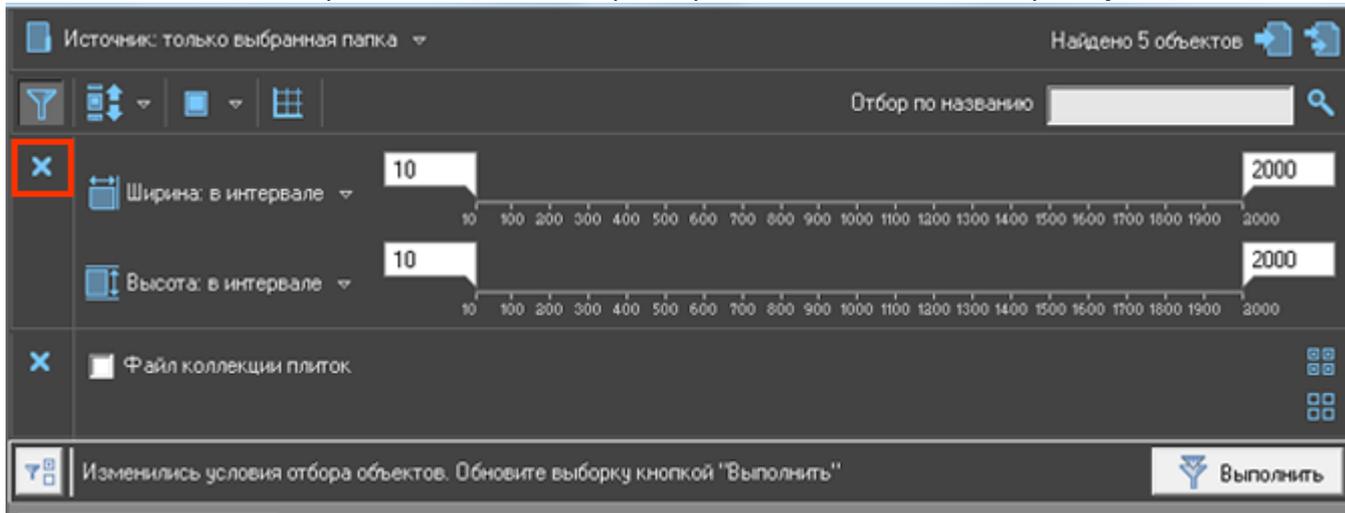


Результат:

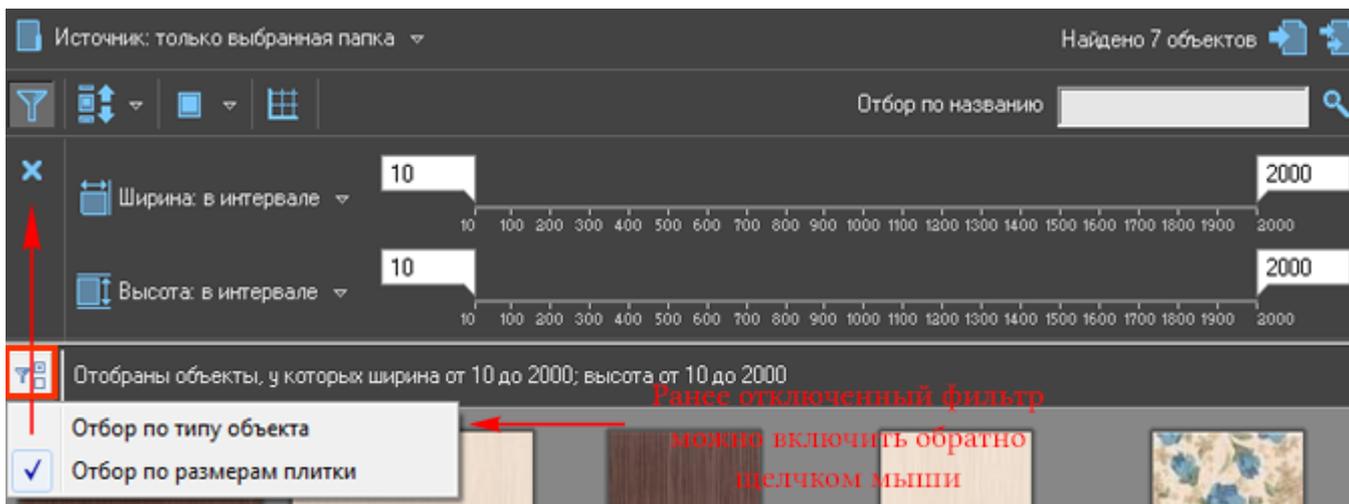


### Настройка фильтра

Чтобы отключить отображение одного из фильтров, нажмите на пиктограмму:



Чтобы включить его обратно, нажмите на пиктограмму «**Настройка отбора**» и в выпадающем меню выберите фильтр, который нужно показать:



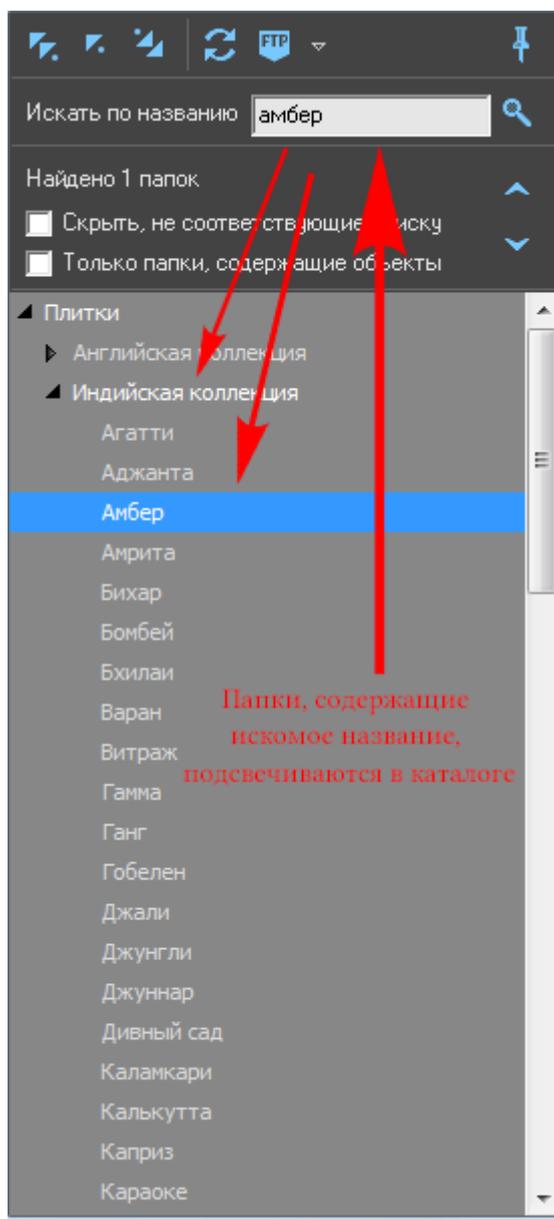
## Поиск по названию

Есть два способа поиска по каталогу:

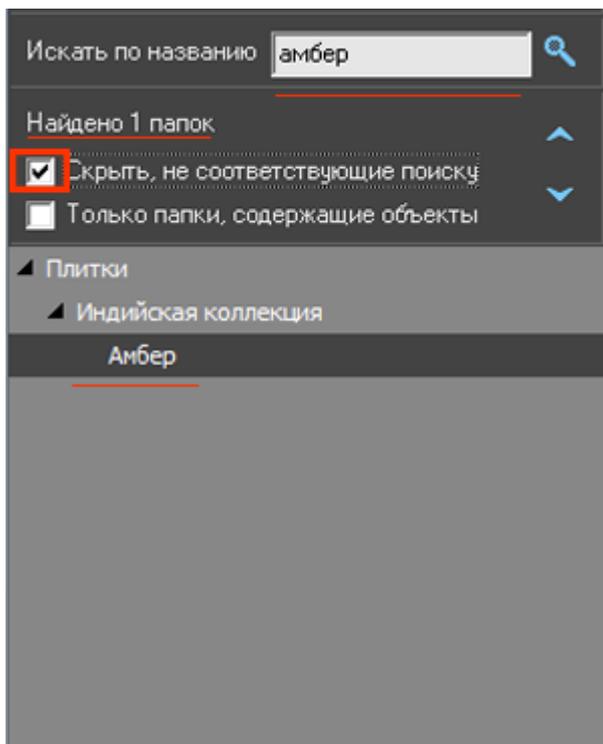
- среди названий коллекций и производителей;
- среди наименований плиток.

## Поиск по папкам

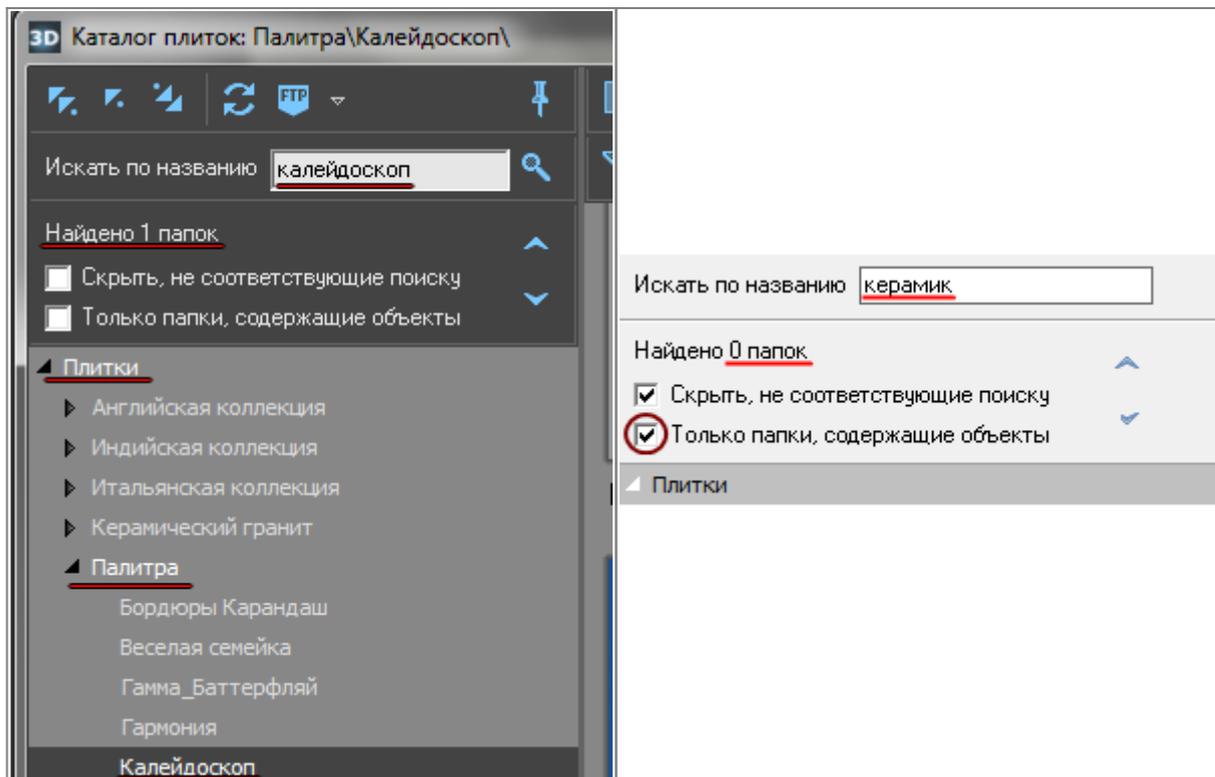
Строка поиска по папкам каталога расположена прямо над деревом папок. Чтобы найти, например, какую-то коллекцию, введите в строке поиска ключевое слово (название коллекции) и нажмите «**Enter**» на клавиатуре или кнопку . Папки, которые содержат папку с таким названием, будут подсвечены.



Поставьте галочку напротив «**Скрыть, не соответствующие поиску**», чтобы все лишние папки перестали отображаться:



Поставьте галочку напротив «**Только папки, содержащие объекты**», чтобы не отображались папки, которые не содержат непосредственно в себе плиток (например, папки производителей, в чьих названиях есть поисковое слово).



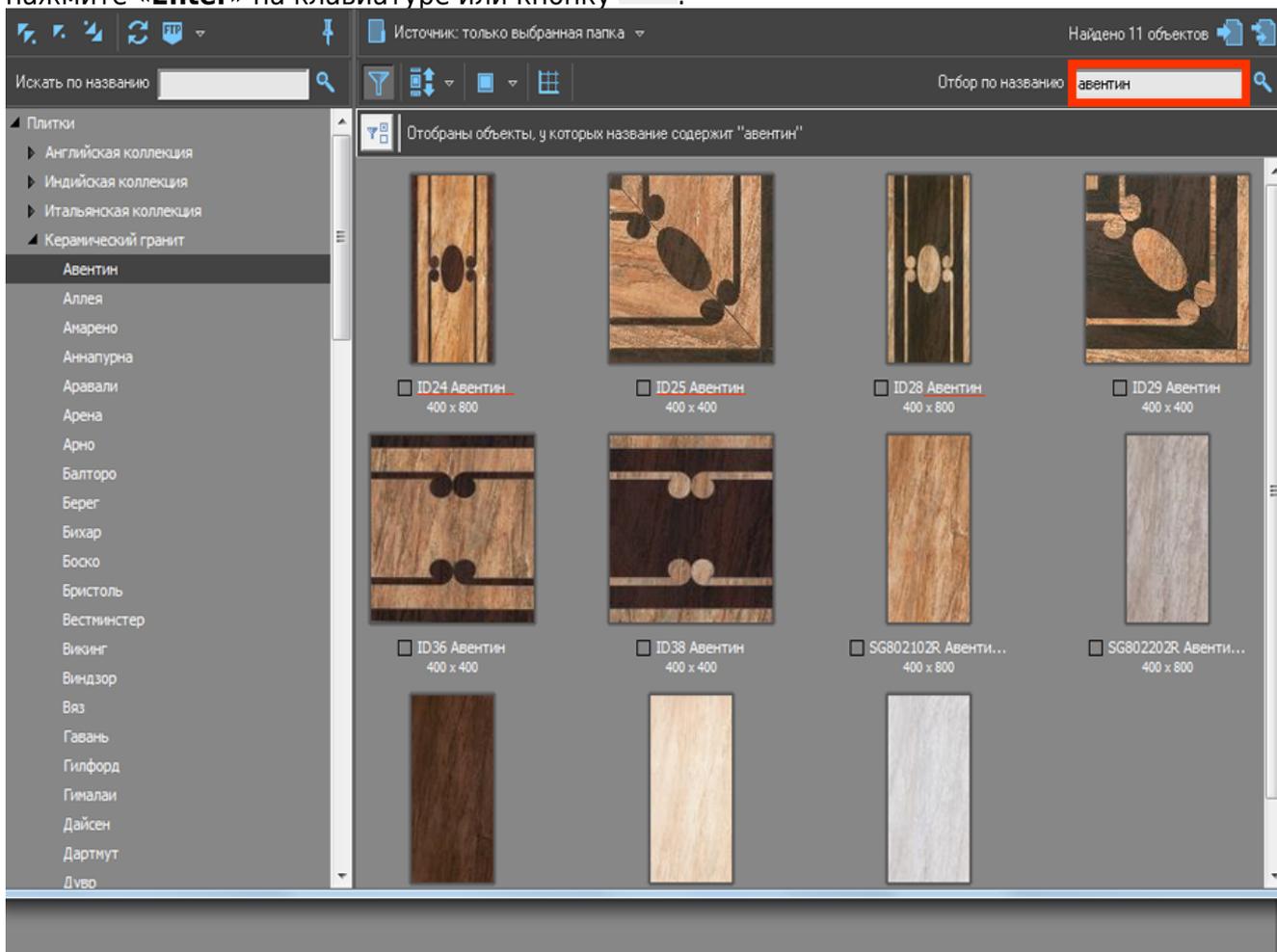
Чтобы каталог снова отобразился полностью, очистите строку поиска и нажмите клавишу **Enter** на клавиатуре.

## Поиск по плиткам

Иногда название коллекции отражено и в названии плитки. Но чаще всего наименование плитки – это артикул и/или характеристика цвета, назначения от производителя.

Строка поиска по плиткам расположена над полем, содержащим плитки.  
Чтобы найти плитку по названию:

1. выделите ту папку, в которой будет производиться поиск;
2. введите в строке поиска ключевое слово (название коллекции);
3. нажмите «**Enter**» на клавиатуре или кнопку .



Отображённые плитки можно все или выборочно добавить в буфер укладки для последующей работы над проектом.

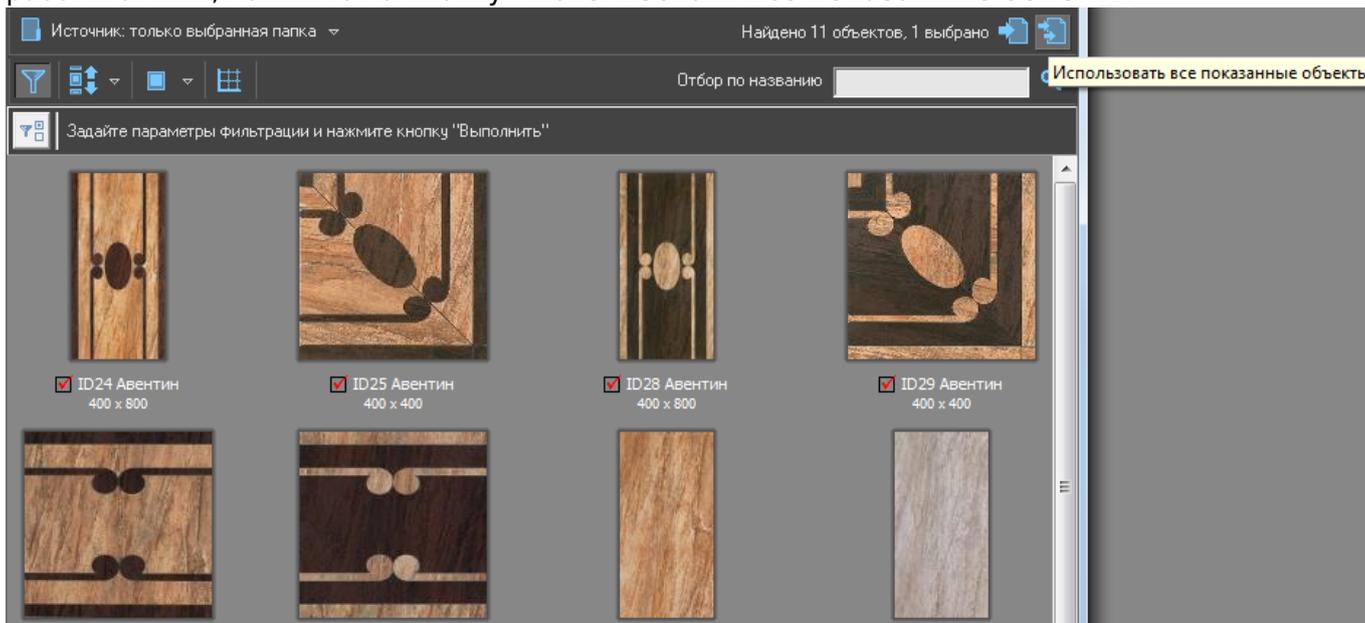
Чтобы список плиток снова отобразился в соответствии с каталогом, очистите строку поиска и нажмите клавишу **Enter** на клавиатуре.

## Добавление плиток в буфер укладки

### Добавление всех отображённых плиток

Чтобы добавить все отображённые плитки из каталога в буфер укладки для последующей

работы с ними, нажмите на кнопку **«Использовать все показанные объекты»**:

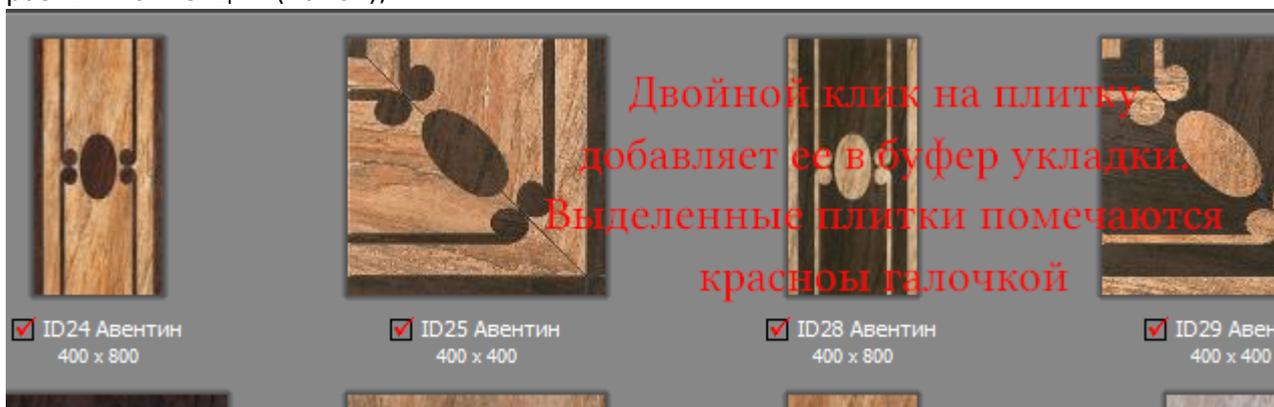


После чего можно закрыть окно каталога и приступить к укладке плитки.

### Добавление отдельных плиток

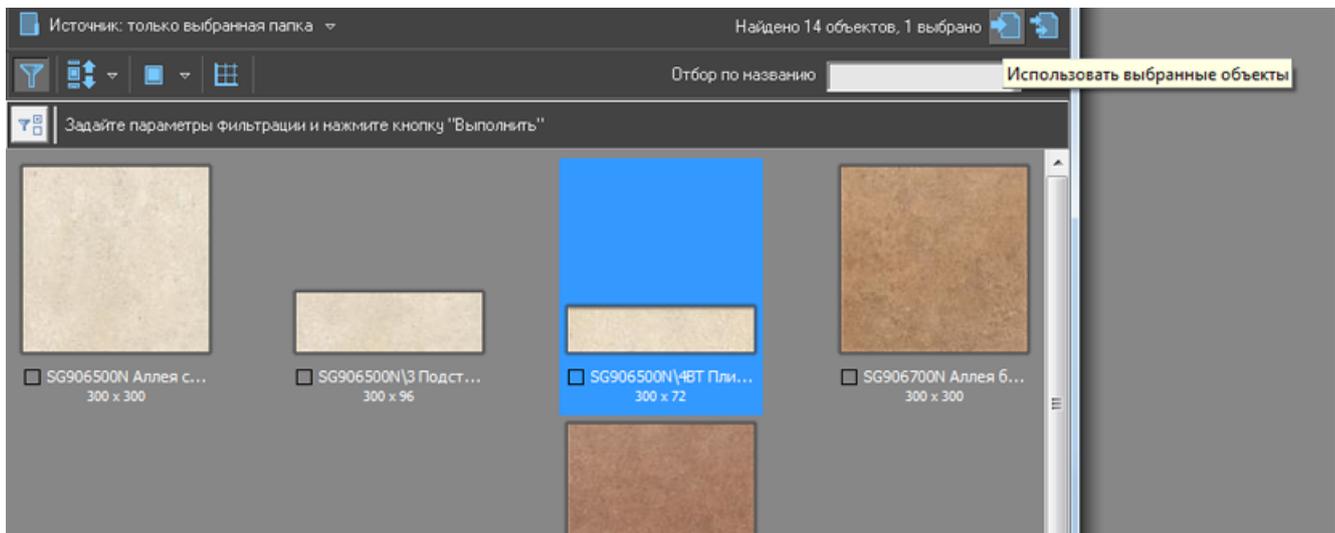
Также можно выбрать и добавить в буфер укладки только **определённые плитки**. Для этого:

1. выделите двойным кликом нужные вам плитки, в том числе это могут быть плитки из разных коллекций (папок);



Выделенные плитки будут помечены красными галочками.

2. нажмите на кнопку **«Использовать выбранные объекты»**



### Свойства\_плитки

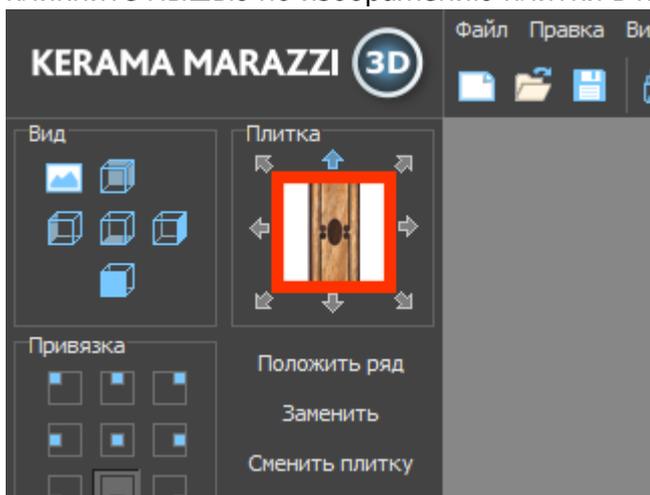
## Буфер укладки

Буфер укладки - это инструмент выбора плитки в текущем проекте. Особенностью буфера является возможность добавить в него плитку из разных коллекций и быстро обращаться к ней в ходе работы над проектом.

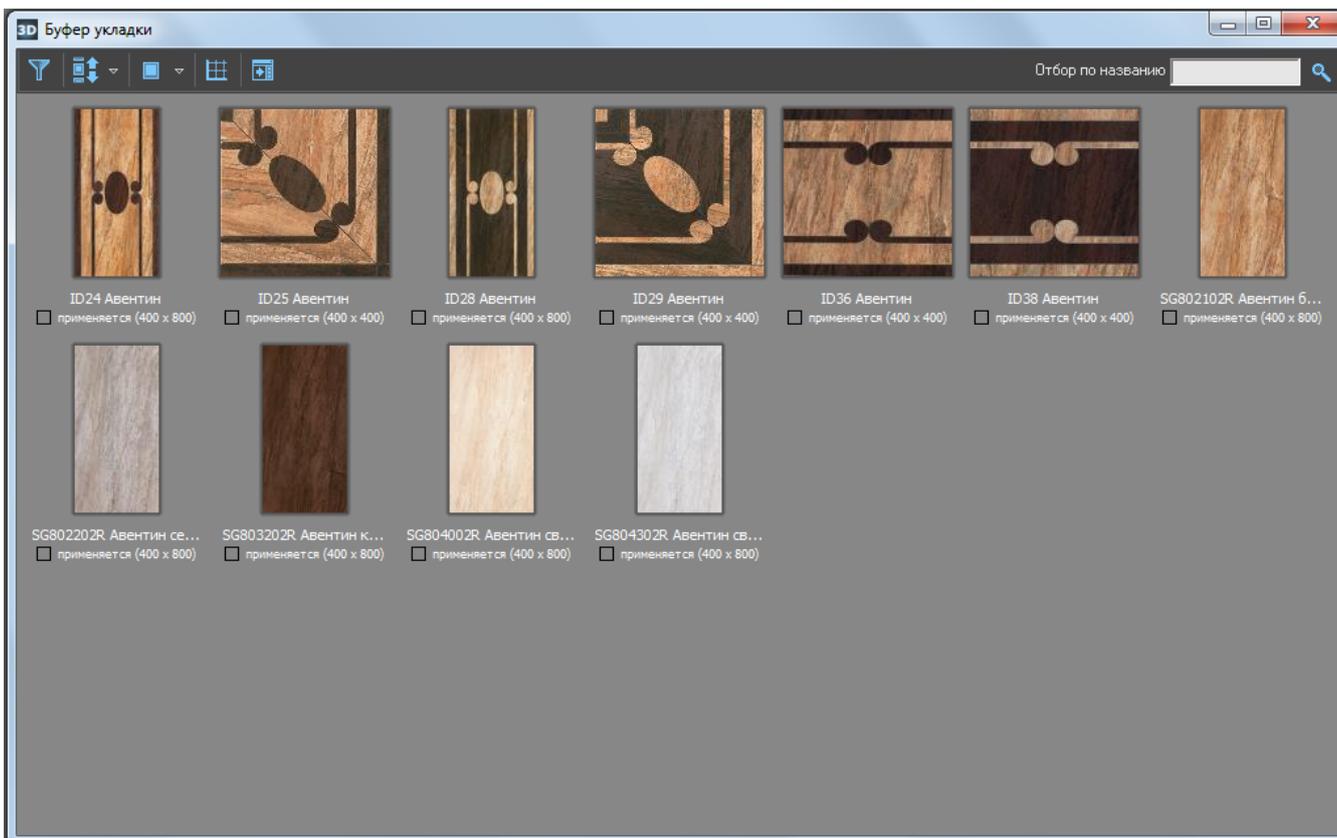
По завершении работы над проектом (его сохранение и закрытие или выход без сохранения) буфер автоматически очищается.

Чтобы попасть в буфер укладки:

- кликните мышью по изображению плитки в поле «**Плитка**» в панели инструментов:

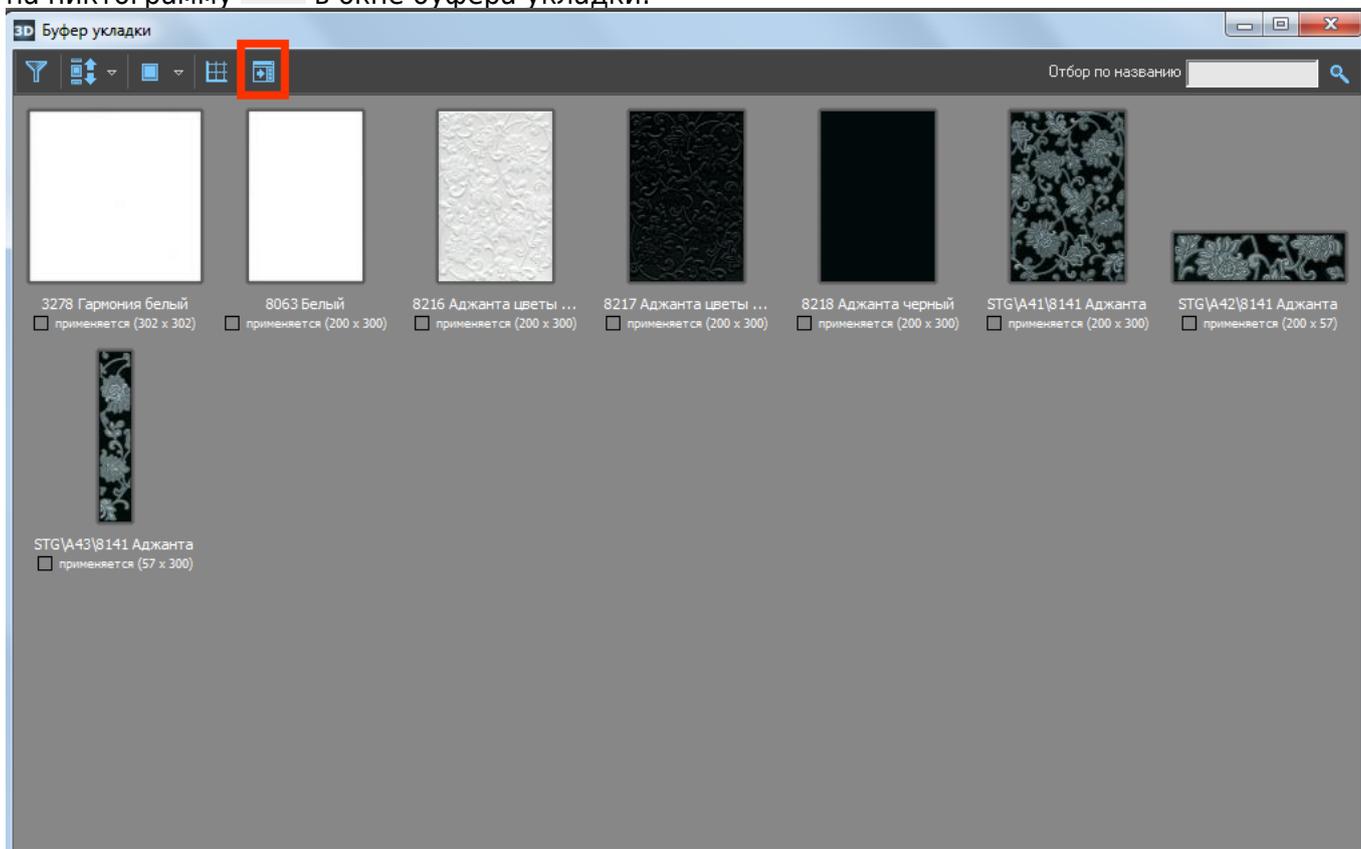


- Отрывается окно буфера укладки:

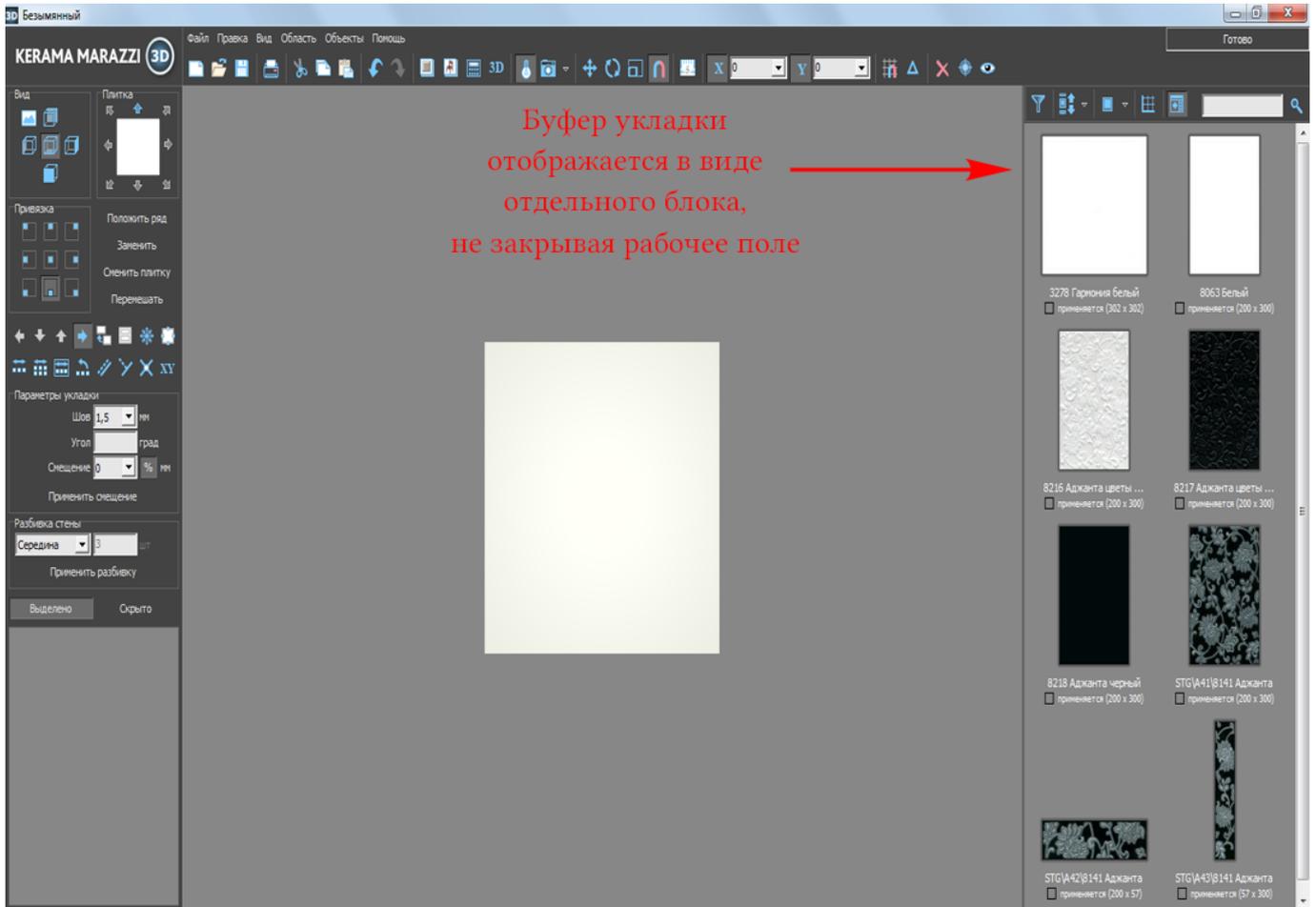


- Выберите плитку кликом мыши, закройте окно буфера; выбранная плитка окажется в поле «Плитка» в Панели инструментов. Именно эта плитка будет укладываться.

Чтобы каждый раз не открывать-закрывать буфер укладки при работе над проектом, нажмите на пиктограмму  в окне буфера укладки:



Буфер укладки закрепится справа от рабочего поля:

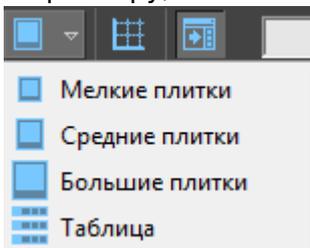


Весь функционал при этом сохраняется. Клик мыши по выбранной в буфере укладки плитки добавляет её в панель «Плитка», и этот материал можно выкладывать на поверхность.

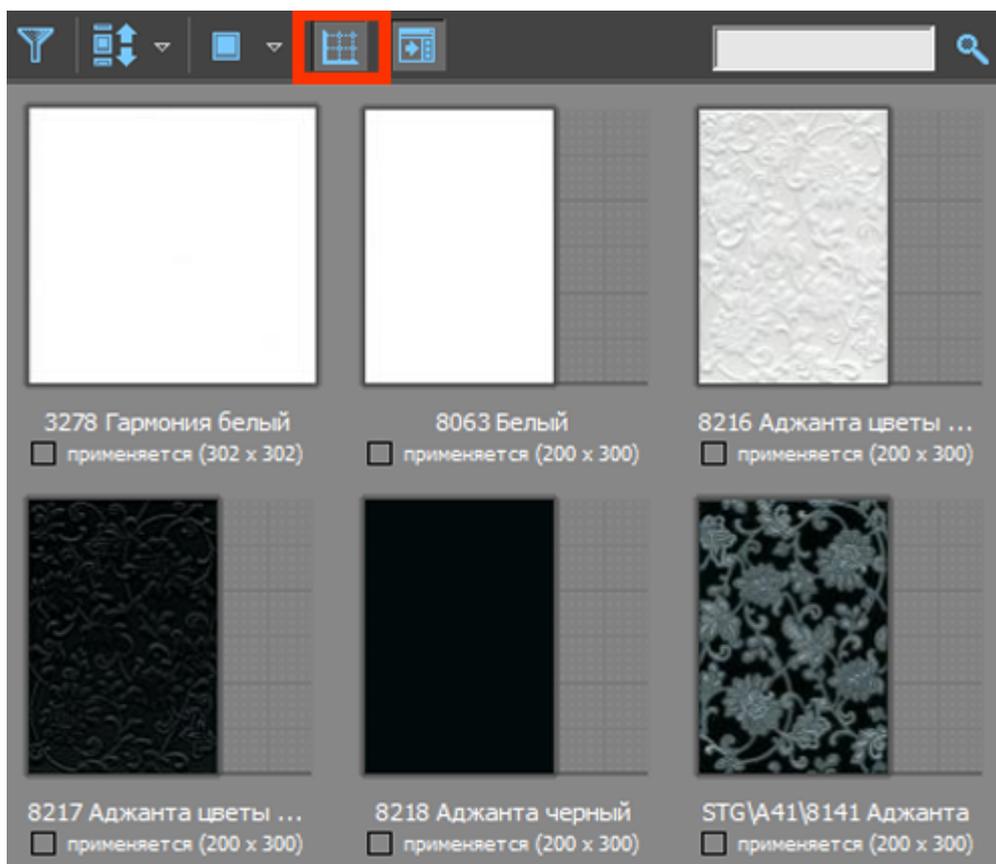
### Отображение плитки

В буфере укладки, точно так же, как и в окне каталога можно изменять отображение плитки (подробнее см. выше):

- по размеру;



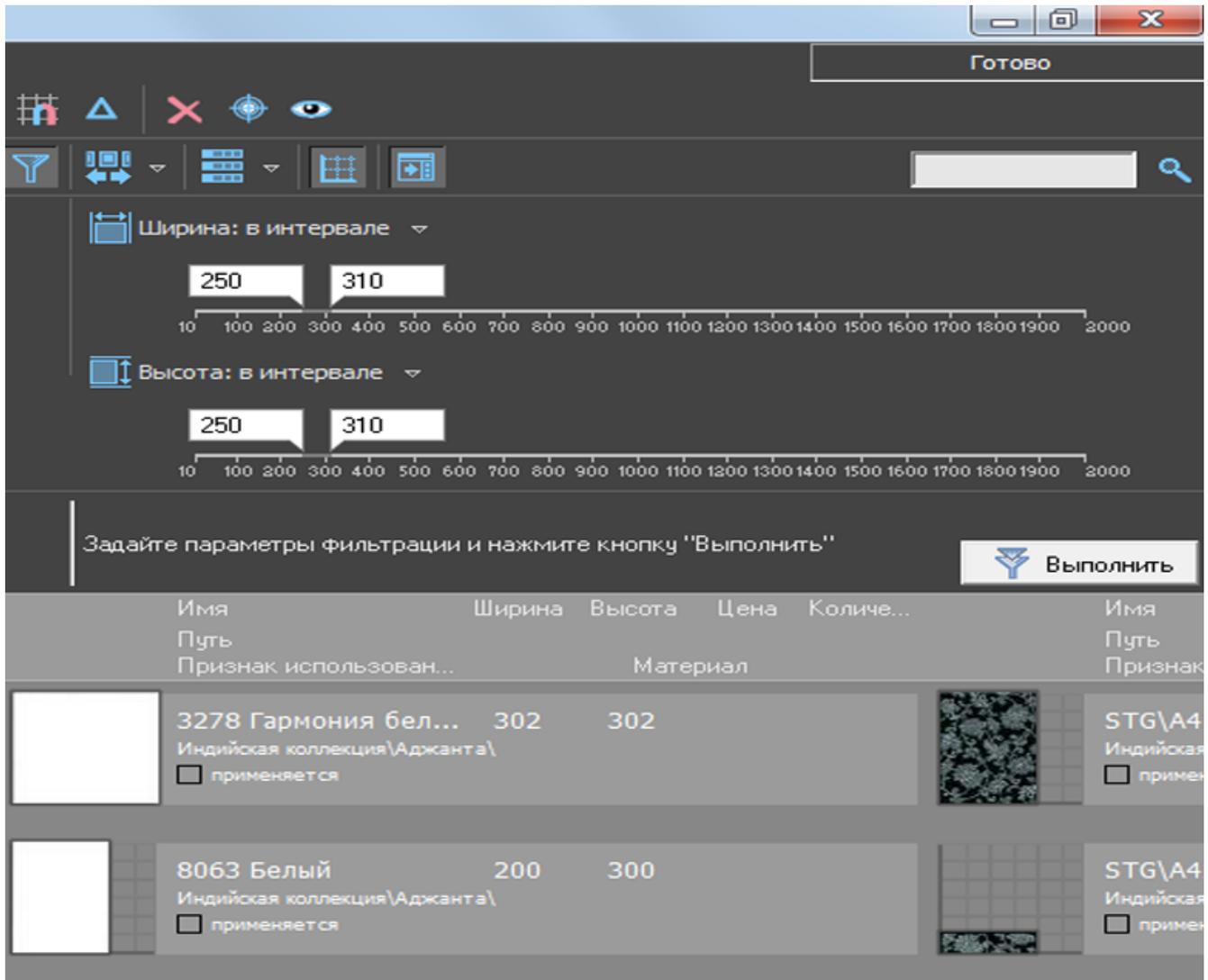
- и типу («Показывать плитки в едином масштабе»).



## Фильтр

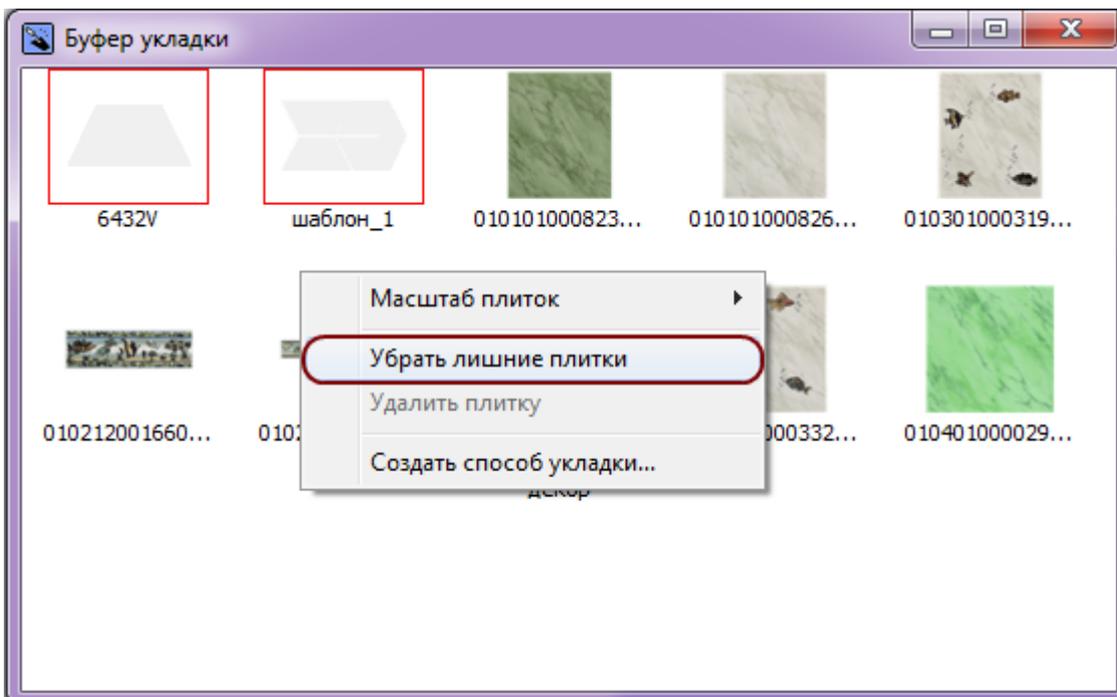
В буфере укладки реализован только один фильтр – по размеру плиток.

1. Нажмите на , чтобы открылась панель фильтра.
2. С помощью мыши или путем ввода параметров с клавиатуры установите бегунки в нужном вам диапазоне.
3. Нажмите на кнопку «Выполнить».



## Убрать лишние плитки из буфера укладки

1. Откройте буфер укладки.
2. Кликните правой кнопкой мыши на любом месте внутри окна «Буфер укладки» и нажмите «**Убрать лишние плитки**»:



3. В окне буфера укладки останутся только те плитки, которые уже были использованы в текущем проекте.

1) Данный фильтр имеет весьма ограниченный спектр действия. Удобен, если, например, плитка была добавлена пользователем самостоятельно в формате **не** .jrg, а местоположение плиток забыли.

From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: [http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D1%8B%D0%B9\\_%D0%BA%D0%B0%D1%82%D0%B0%D0%BB%D0%BE%D0%B3&rev=1403701879](http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D1%8B%D0%B9_%D0%BA%D0%B0%D1%82%D0%B0%D0%BB%D0%BE%D0%B3&rev=1403701879)

Last update: 2020/09/28 21:42

