

# Облицовка коробов и ниш, сложных помещений

Укладка плитки на любые поверхности, в том числе плоскости коробов и ниш, осуществляется по одному и тому же принципу:

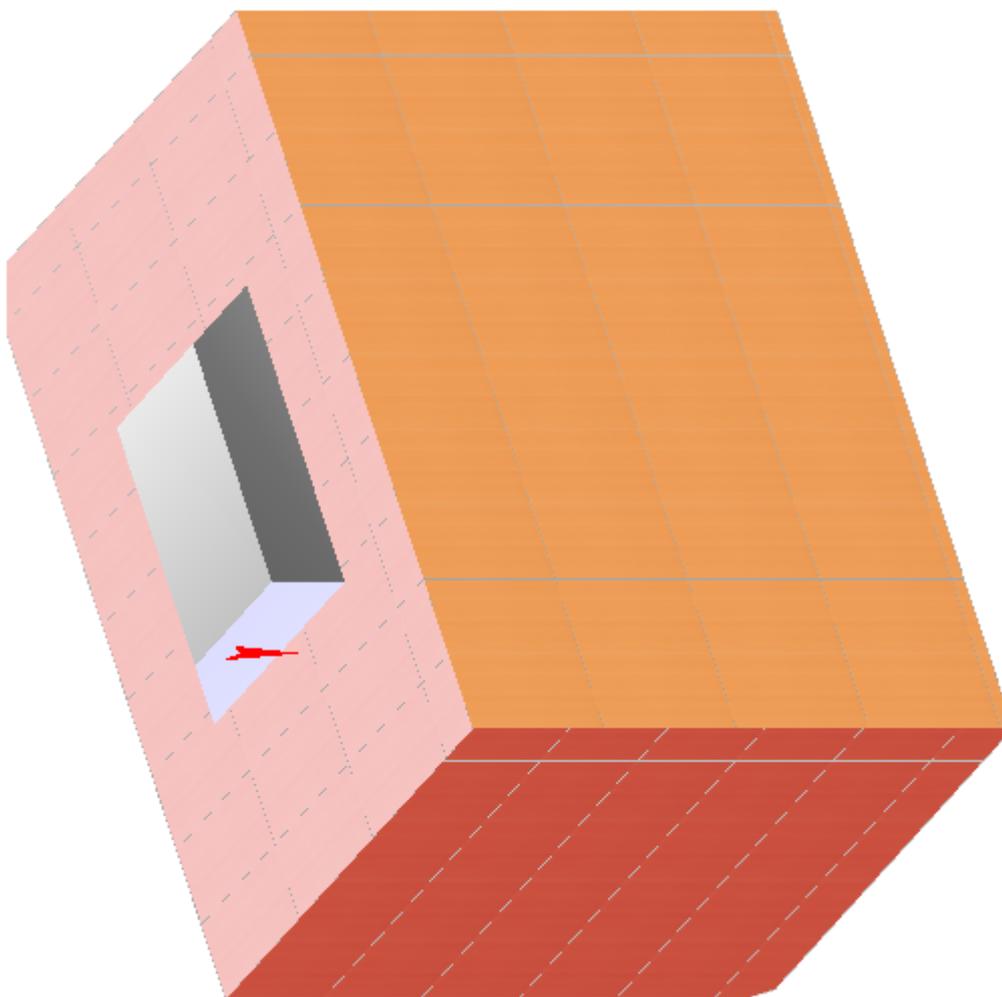
1. выделить поверхность;
2. выложить плитку.

Однако в случае со сложными помещениями и внутренними поверхностями ниш **может быть сложно выделить нужную поверхность в режиме 2D**. Чтобы выделить поверхность, **поверните модель помещения так, чтобы труднодоступная область стала видна и выделите её**.

## Выделение труднодоступной поверхности

Повернуть, рассмотреть модель помещения можно **двумя способами** – в режиме 2D и в режиме 3D.

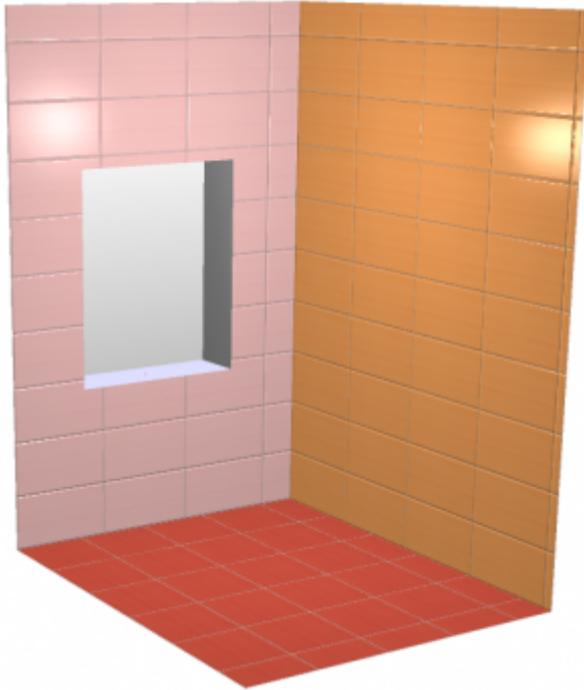
- **В режиме 2D** (режим, в котором вы находитесь по умолчанию):
  1. нажмите клавишу **Shift** на клавиатуре;
  2. нажмите колёсико мыши, поведите мышью, выбирая нужную позицию:



3. отпустите клавиши, это положение зафиксируется, выделите труднодоступную поверхность.

• **В режиме 3D:**

1. зайдите в режим 3D - ;
2. выберите нужный ракурс;
3. зажмите клавишу **Alt** на клавиатуре и кликните мышью по нужной поверхности;
4. вернитесь в режим 2D - , и эта поверхность останется выделенной:



## Направление укладки

Направление укладки плитки отображается на поверхности в виде **красной стрелки**.

Как правило, направление укладки именно на поверхности коробов и ниш следует изменять в зависимости от особенностей коллекции плитки и её требований по укладке.

Изменение направления плитки подробно описано в главе [Направление укладки на поверхности](#)

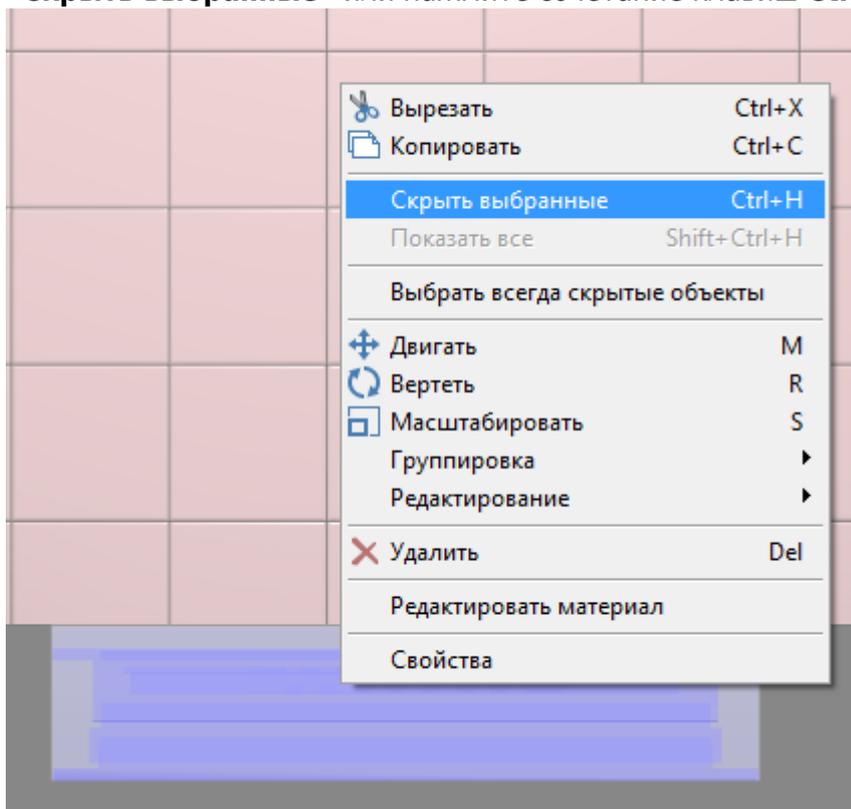
## Движение ряда

Рассмотрим движение ряда плитки на примере [ниши под дверь](#). Предположим, что нужно выложить плитку на пороге.

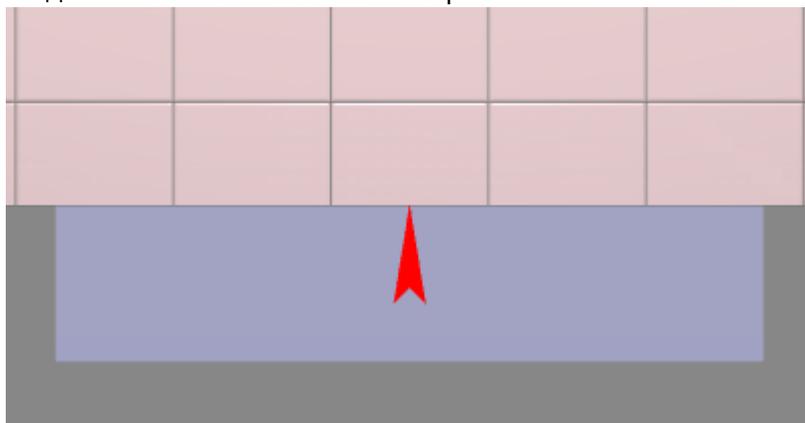
1. Выберите ракурс сверху.



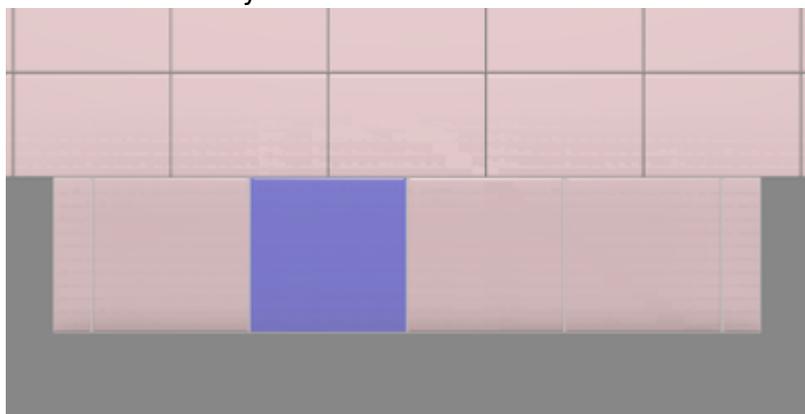
2. Выделите дверь, кликните по ней правой клавишей мыши, в контекстном меню выберите «Скрыть выбранные» или нажмите сочетание клавиш **Ctrl+H** на клавиатуре.



3. Выделите плоскость ниши – порог.



4. Выложите плитку.

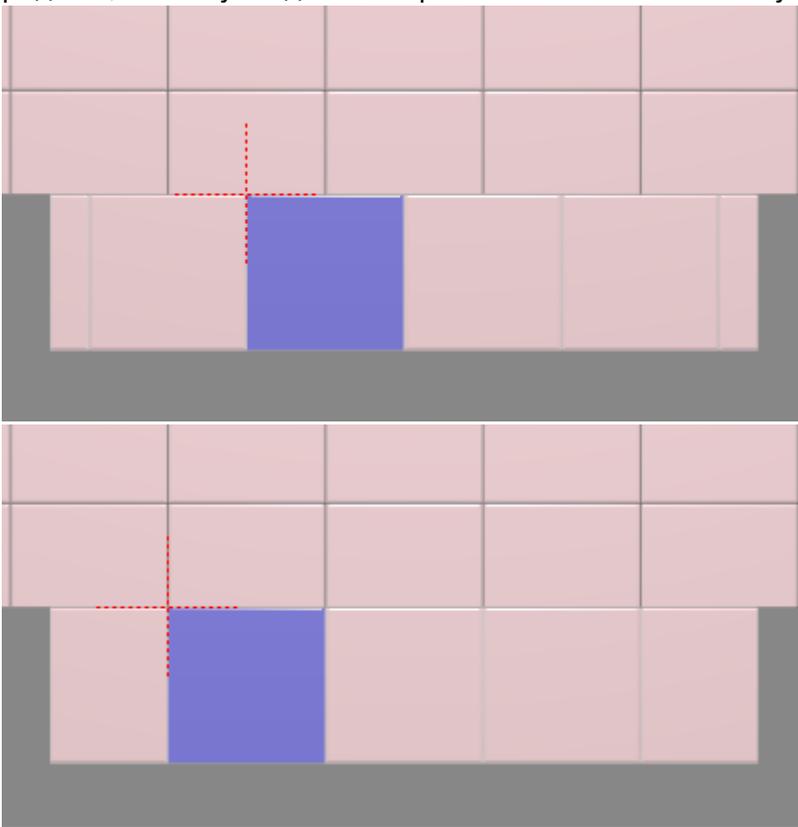


5. Выделите одну из плиток на пороге, нажмите «Двигать ряд» –

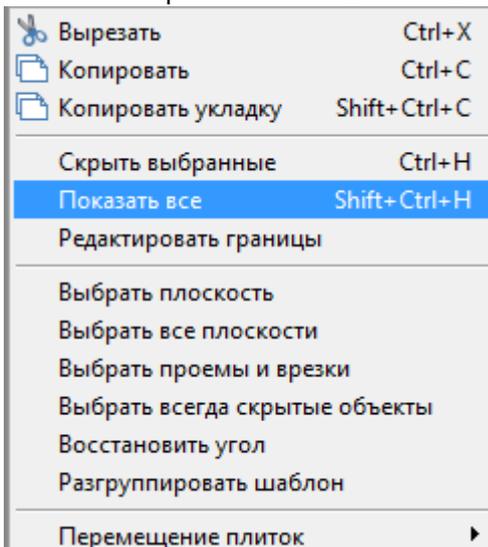


6. Подведите мышь к углу выделенной плитки, нажмите левую клавишу мыши и пододвиньте

ряд так, чтобы укладка на пороге совпала с основной укладкой плитки:



7. Кликните правой клавишей мыши в любом месте рабочего поля, выберите «**Показать всё**»:



8. Проверьте результат в **3D-режиме** – **3D**:



## Ссылки по теме:

- [Ориентация ряда](#)
- [Двигать ряд](#)
- [Движение укладки плитки](#)

From: <https://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link: [https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D0%BE%D0%B1%D0%B8%D1%86%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0\\_%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D0%B2\\_%D0%B8\\_%D0%BD%D0%B8%D1%88&rev=1401436492](https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D0%BE%D0%B1%D0%B8%D1%86%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0_%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D0%B2_%D0%B8_%D0%BD%D0%B8%D1%88&rev=1401436492)

Last update: 2020/09/28 21:42

