

Обои

В Ceramic3D можно создавать интерьеры не только с керамической плиткой, но и с обоями. Для этого следует:

1. отключить рельефность изображения;
2. выставлять при укладке нулевой шов;
3. указывать, что материал является матовым;
4. если обои с рисунком, этот рисунок должен быть подгоняемым.

Настройка отображения для режима 3D

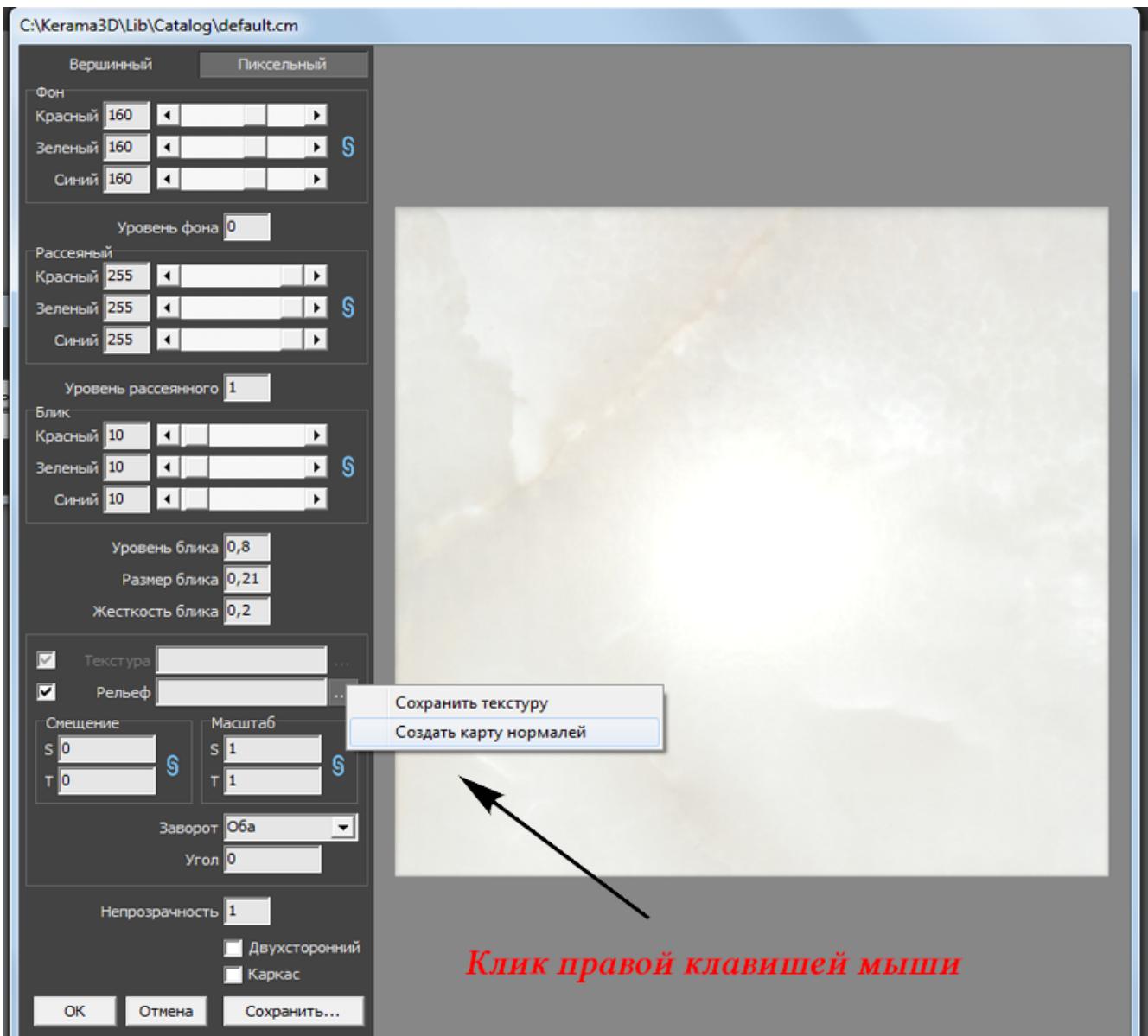
Чтобы в режиме 3D обои не отображались как плитка, достаточно выключить рельефность и укладывать их с нулевым швом.

1. выложите материал (обои) на поверхность со швом равным 0;
2. выделите материал (паттерн обоев) на поверхности;
3. кликните по нему правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «**Свойства**»;
4. в открывшемся окне нажмите на «**Редактировать**»;
5. зайдите во вкладку «**Пиксельный**», снимите галочку напротив поля «**Рельеф**»;
6. нажмите «**OK**», чтобы сохранить изменения;
7. в окне «**Свойства**» выберите в поле «**Материал**» → «**Матовый**»;
8. нажмите «**OK**», чтобы сохранить изменения.

Настройка отображения для рендера

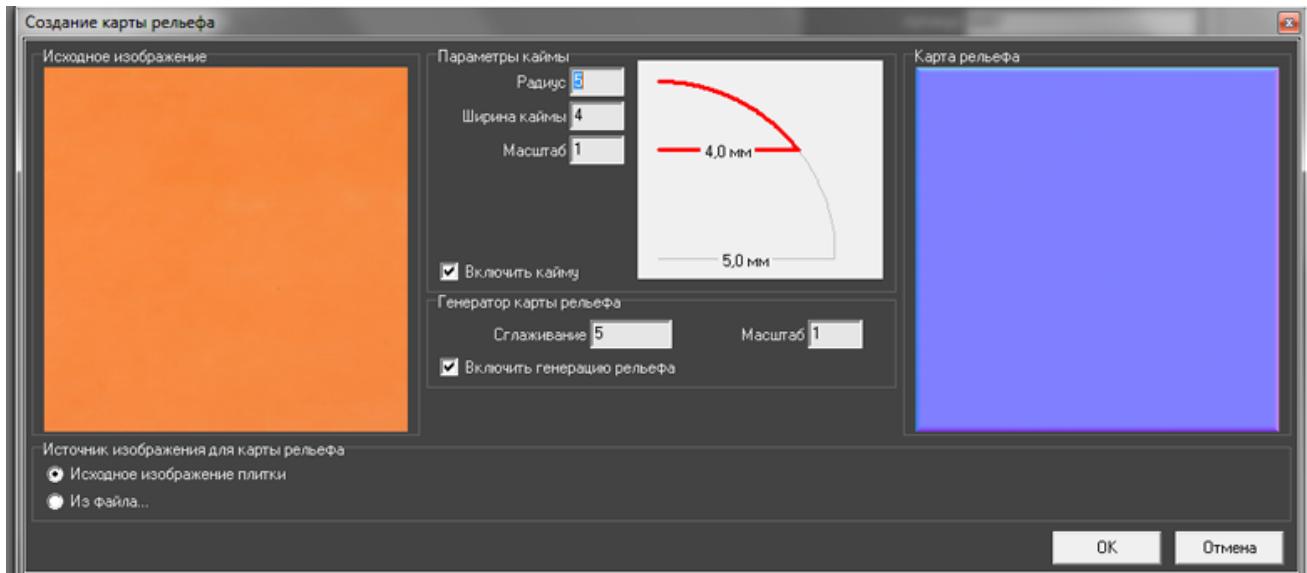
Чтобы обои после рендера не отображались как плитка:

1. выложите материал (обои) на поверхность со швом равным 0;
2. выделите материал (паттерн обоев) на поверхности;
3. кликните по нему правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «**Свойства**»;
4. в открывшемся окне нажмите на «**Редактировать**»;
5. зайдите во вкладку «**Пиксельный**», правой клавишей мыши нажмите на кнопку «...» напротив поля «**Рельеф**», выберите «**Создать карту нормалей**»;



6. в открывшемся окне поставьте значения «0» в полях:

- радиус;
- ширина каймы;
- масштаб по Z;
- множитель Z.



Нажмите «OK», чтобы сохранить изменения.

7. нажмите «OK» в окне редактирования цвета;
8. в окне «Свойства» выберите в поле «Материал» → «Матовый»;
9. нажмите «OK», чтобы сохранить изменения.

From:

<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:

<http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D0%B8&rev=1405343627>

Last update: **2020/09/28 21:42**