

Ã|Â|Ã|Â|

Ã|Â|Ã|Â|

Ã|Â|Ã|Â|

Ä Å Æ Å

Ã‰Â‰Ã‰Â‰

И

- Изменить направление укладки
 - Изменить размер помещения
 - Измерение расстояния
 - Инструменты рисования
 - Интерфейс программы
 - Источники света

K

- Каталог плитки
 - Контур комнаты
 - Контур помещения
 - Контур сложной плитки
 - Короб
 - Кривая
 - Криволинейная стена

Л

- Линия

М

- Мансарда
- Менеджер печати
- Модуль визуализации

Н

- Навигация в векторном редакторе
- Навигация в программе
- Навигация в режиме 2D
- Навигация в режиме 3D
- Наклонить объект
- Направление укладки плитки
- Нарисовать контур комнаты
- Ниша
- Новый проект

О

- Область
- Облицовка короба
- Облицовка ниши
- Обновление программы
- Объекты
- Открыть проект
- Отражение объекта

П

- Параллельная линия
- Переместить объект
- Перенос программы
- Перпендикулярная линия
- Пересечение линий
- Печать
- Плитка другого размера
- Полярная сетка
- Полярная система координат
- Поставить точку по координатам
- Построение параллельной линии
- Построение перпендикулярной линии
- Привязка к вершинам чертежа

- Привязка к линиям
- Привязка к ортопроекциям вершин чертежа
- Привязка к полярной сетке
- Привязка к прямоугольной сетке
- Привязка к средним точкам сегментов линий
- Проём
- Простая комната
- Простое помещение
- Прямоугольная сетка
- Прямоугольная система координат
- Прямоугольное помещение

P

- Разгруппировать шаблон
- Размер помещения
- Расчёт
- Редактировать влияние
- Редактировать контур помещения
- Режим 2D
- Режим 3D
- Режим векторного редактора
- Режим выделения проёмов
- Режим отображения областей
- Режим просмотра источников света
- Режим редактирования влияния
- Рендер
- Ряд плиток

C

- Свет
- Свойства объекта
- Сетка
- Система координат
- Сложная плитка
- Сложное помещение
- Смещение плитки
- Снимок в 3D
- Создать проект
- Сохранить проект
- Сочетания клавиш
- Сплайн

T

- Точка на пересечении линий
- Точка по координатам

У

- Угол поворота объекта
- Угол поворота плитки
- Удаление плитки
- Удаление ряда плитки
- Укладка плитки
- Установка драйвера USB-ключа
- Установка программы

Ф

- Фирменная страница печати
- "Фартук" на кухню

Ц

- Цвет короба
- Цвет ниши

Ш

- Шаблон печати
- Шаблон укладки плитки
- Шов между плитками

Э

- Экран для ванны
- Эксплуатация USB-ключа
- Эллипс

From:
<https://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=setup:%D0%B0%D0%BB%D1%84%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D1%82%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D1%83%D0%BA%D0%B0%D0%BD%D0%87%D0%BD%D1%82%D0%BD%D0%BB%D1%8C&rev=1445962886



Last update: 2020/09/28 21:42