

À Á Â Ã Ä Å » Á Ä Å Ä ° Á Ä ² Å Ä , Á Ä Å Ä Å ¹/₂ Á Ä Å Ä Å ¹  
Á Ä Å Ä Å ° Á Ä ° Å Ä · Å Ä ° Å Ä Å Ä Å Ä µ Å Ä » Å Ä

~ Ä Å



~ Ä Å



Ã Ä



~A|~A|

- ãâåäåâ²ãâµãâåäå
  - ãâåäåâ²ãâ, ãâ³ãâ°ãâãâå ãâ³/4ãâ±ãâãâåµãâºãâ
  - ãâãââ²ãâ, ãâ³ãâ°ãâãâå ãâ³/4ãâºãâ½ãâ³/4 ãâ¿ãâ³/4ãâ'ãâãâµãâ·ãâºãâ,
  - ãâãââ²ãâ, ãâ³ãâ°ãâãâå ãâ³/4ãâ'ãâµãâãâ¶ãâ, ãâ¹/4ãâ³/4ãâµãâ¿ãâ»ãâ³/4ãâºãâ
  - ãâãââ²ãâ, ãâ³ãâ°ãâãâå ãâºãâ»ãâ°ãâ'ãâºãâ
  - ãâãââµãâºãâ³/4ãâºãâ
  - ãâãâãâãâºãâ'ãâ¹ãâ²ãâµãâå USB-ãâºãâ»ãâãâãâº
  - ãâãâãâãâºãâ

Ã‰Â¶

Ã‰Â¿Ã‰Â³/4Ã‰Â¹/4Ã‰ÂµÃ‰Â¶Ã‰ÂµÃ‰Â½Ã‰Â¶,Ã‰Â¶



И

- Изменить направление укладки
  - Изменить размер помещения
  - Измерение расстояния
  - Инструменты рисования
  - Интерфейс программы
  - Источники света

K

- Каталог плитки
  - Контур комнаты
  - Контур помещения
  - Контур сложной плитки
  - Короб
  - Кривая
  - Криволинейная стена

1

- Линия

M

- Мансарда
  - Менеджер печати
  - Модуль визуализации

H

- Навигация в векторном редакторе
  - Навигация в программе
  - Навигация в режиме 2D
  - Навигация в режиме 3D
  - Наклонить объект
  - Направление укладки плитки
  - Нарисовать контур комнаты
  - Ниша
  - Новый проект

**O**

- Область
- Облицовка короба
- Облицовка ниши
- Обновление программы
- Объекты
- Открыть проект
- Отражение объекта

**П**

- Параллельная линия
- Переместить объект
- Перенос программы
- Перпендикулярная линия
- Пересечение линий
- Печать
- Плитка другого размера
- Полярная сетка
- Полярная система координат
- Поставить точку по координатам
- Построение параллельной линии
- Построение перпендикулярной линии
- Привязка к вершинам чертежа
- Привязка к линиям
- Привязка к ортопроекциям вершин чертежа
- Привязка к полярной сетке
- Привязка к прямоугольной сетке
- Привязка к средним точкам сегментов линий
- Проём
- Простая комната
- Простое помещение
- Прямоугольная сетка
- Прямоугольная система координат
- Прямоугольное помещение

**Р**

- Разгруппировать шаблон
- Размер помещения
- Расчёт
- Редактировать влияние
- Редактировать контур помещения
- Режим 2D
- Режим 3D
- Режим векторного редактора
- Режим выделения проёмов
- Режим отображения областей

- Режим просмотра источников света
- Режим редактирования влияния
- Рендер
- Ряд плиток

## С

- Свет
- Свойства объекта
- Сетка
- Система координат
- Сложная плитка
- Сложное помещение
- Смещение плитки
- Снимок в 3D
- Создать проект
- Сохранить проект
- Сочетания клавиш
- Сплайн

## Т

- Точка на пересечении линий
- Точка по координатам

## У

- Угол поворота объекта
- Угол поворота плитки
- Удаление плитки
- Удаление ряда плитки
- Укладка плитки
- Установка драйвера USB-ключа
- Установка программы

## Ф

- Фирменная страница печати
- "Фартук" на кухню

## Ц

- Цвет короба
- Цвет ниши

## Ш

- Шаблон печати
- Шаблон укладки плитки
- Шов между плитками

## Э

- Экран для ванны
- Эксплуатация USB-ключа
- Эллипс

From: <https://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:

<https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=setup:%D0%B0%D0%BB%D1%84%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D1%82%D0%BD%D1%8B%D0%BD%D1%83%D0%BA%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%82%D0%BD%D1%82%D0%BD%D0%BB%D1%8C&rev=1445963067>

Last update: 2020/09/28 21:42

