

Влияние объекта

Функция «Влияние объекта» – это то, как установленный объект влияет на близлежащую плитку. Т.е. плитка за объектом может идти или не идти в расчёт.

Эта функция в первую очередь касается тех объектов, **за которыми не требуется выкладывать плитку** (например, стена за ванной).

Настройка влияния объекта удобна тем, что при удалении объекта, удаляется и его влияние на поверхности.

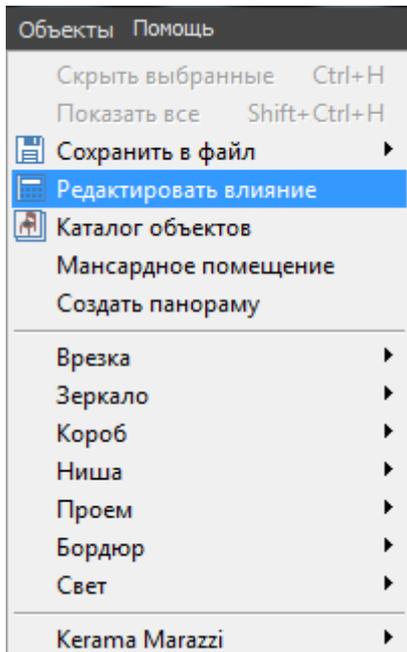
По умолчанию плитка за установленными коробами в расчет не принимается.

Например, есть такой типичный проект:

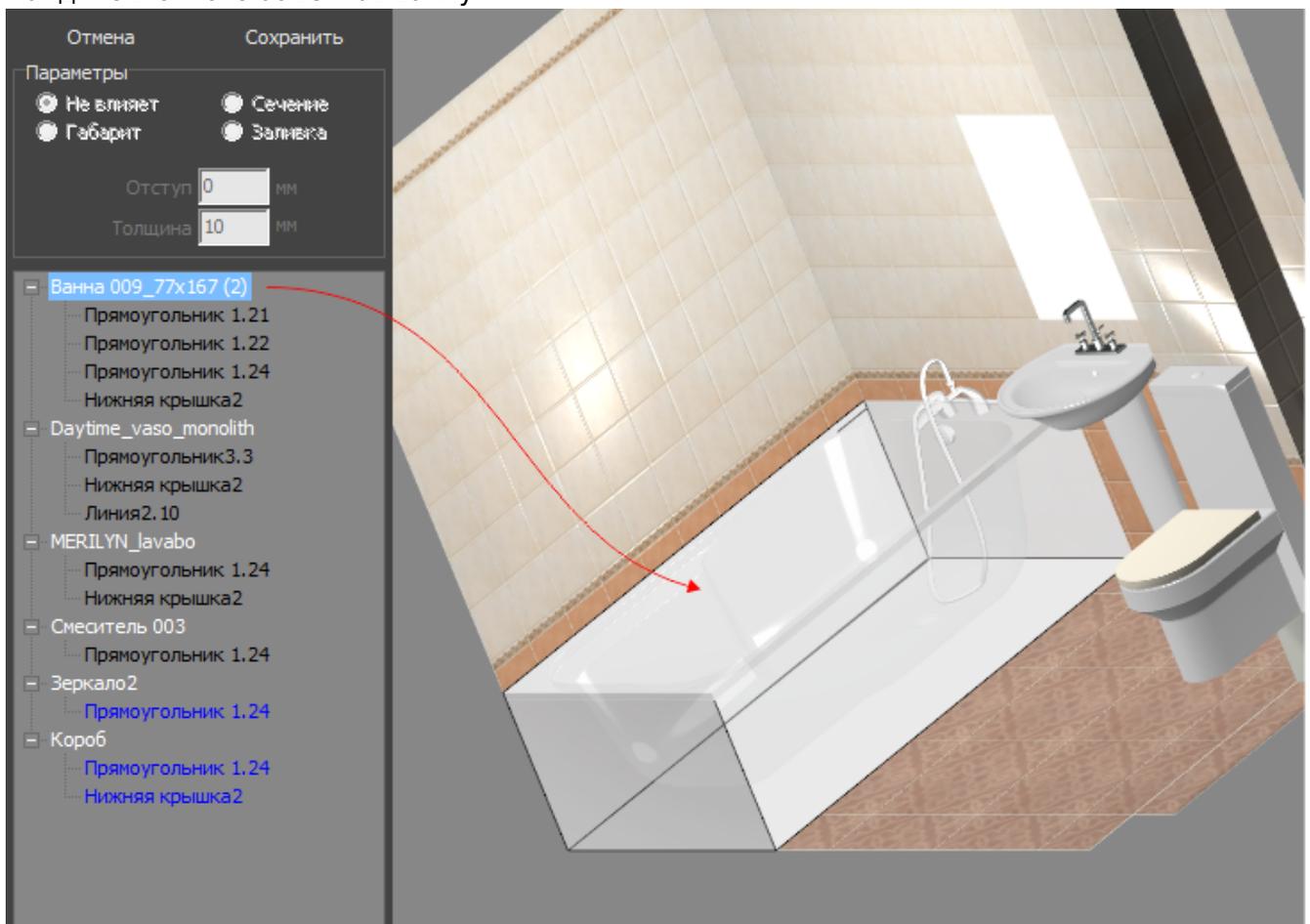


Чтобы плитка, уложенная в программе за ванной, не учитывалась при расчёте:

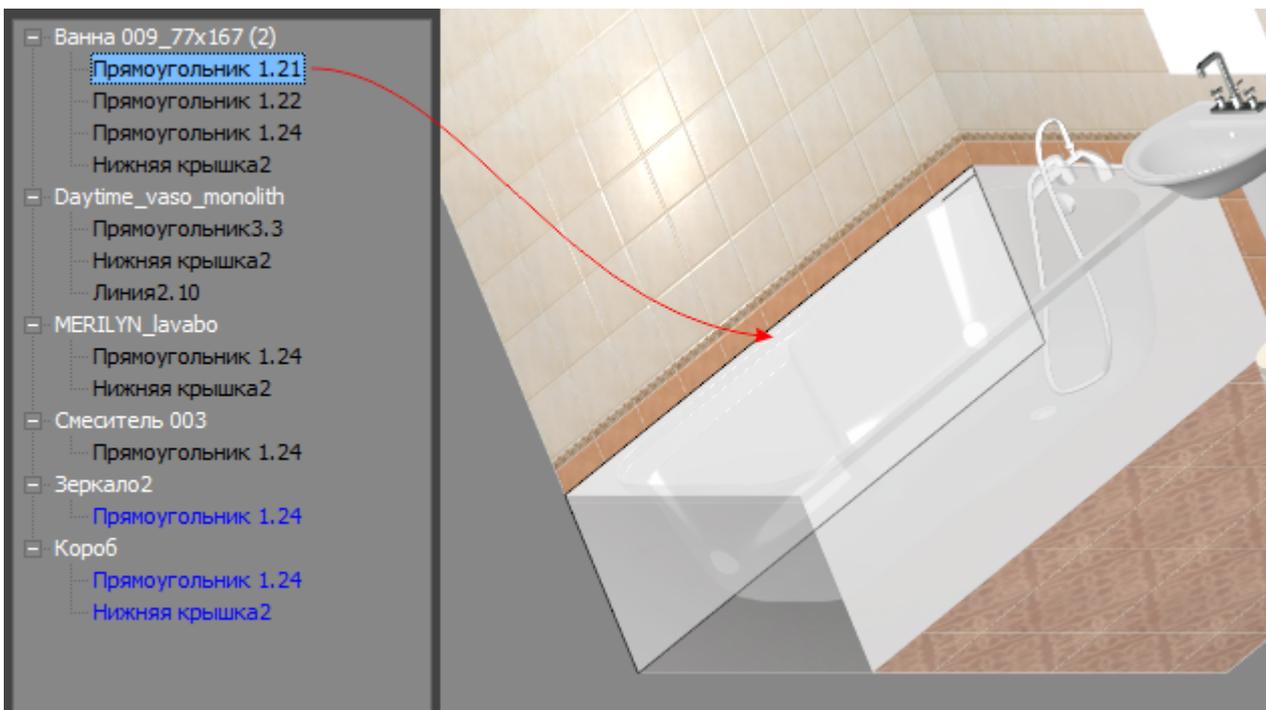
1. Расставьте объекты согласно проекту.
2. Выберите наиболее удобный ракурс, с которого будет видна ванна в режиме 2D (зажмите **Shift** + колесо мыши и поведите мышью).
3. Зайдите в Главное меню в «**Объекты**» → **Редактировать влияние**:



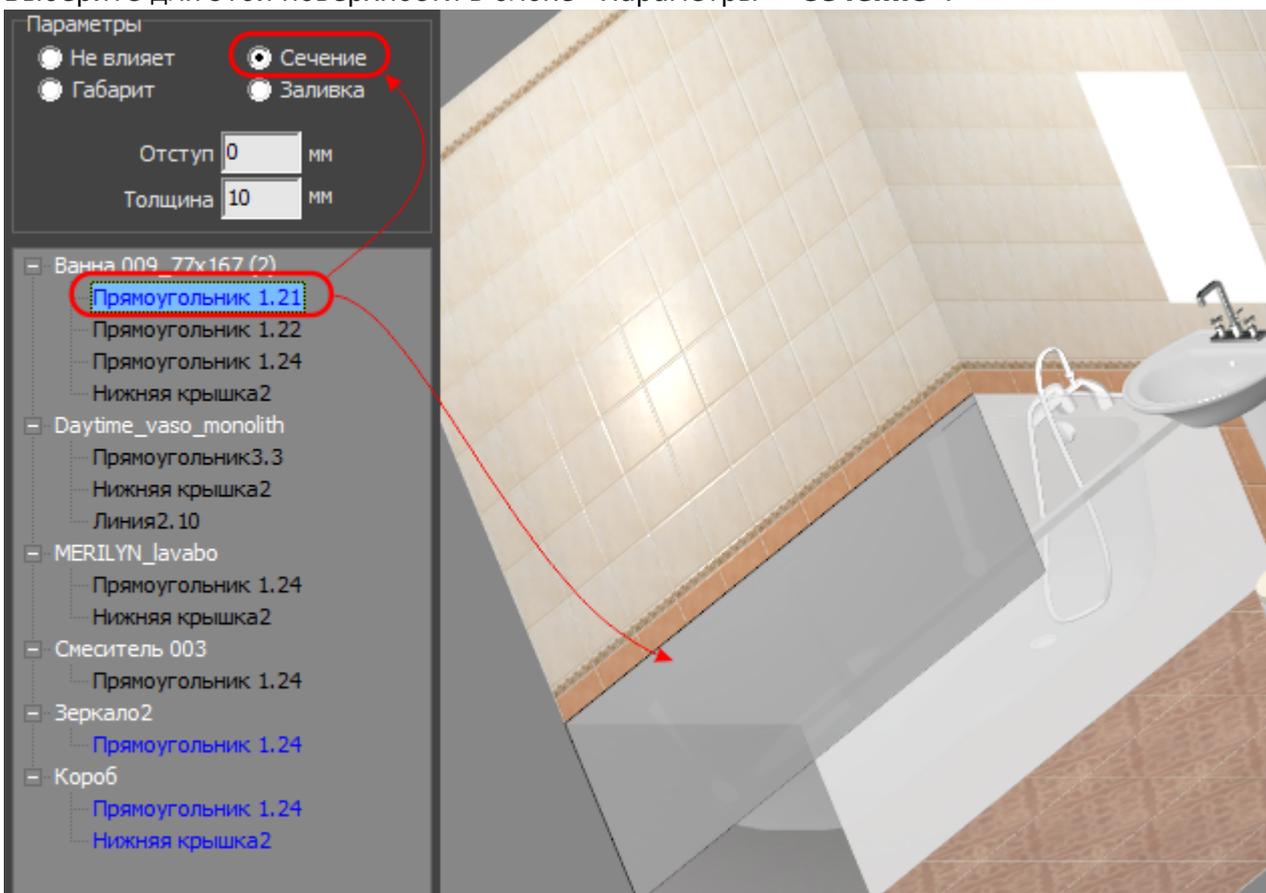
4. Найдите в списке объектов ванну:



5. Выберите одну из плоскостей, за которыми плитка не должна учитываться. Проверьте правильность выбора перебором – выделенная в списке поверхность отображается чёрным контуром:

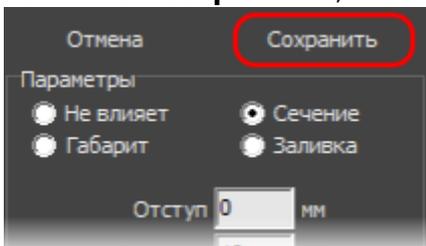


6. Выберите для этой поверхности в блоке «Параметры» «Сечение»:



7. Если нужно назначить влияние для других поверхностей, повторите пункты «5» и «6».

8. Нажмите «Сохранить», чтобы применить изменения и выйти из режима настройки влияния:



[Предыдущая статья](#) | [Перейти к выполнению задания](#)

В Руководстве пользователя:

- [Влияние объекта](#)

From:
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%B2%D0%BB%D0%B8%D1%8F%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0

Last update: 2020/09/28 22:37

