

Ниша, короб

Ниша и короб являются объектами, т.е. их можно поворачивать, перемещать, менять их размеры.

На поверхности ниш и коробов можно выкладывать плитку. На каждую их поверхностей – любую плитку под любым углом и т.п.

Ниша

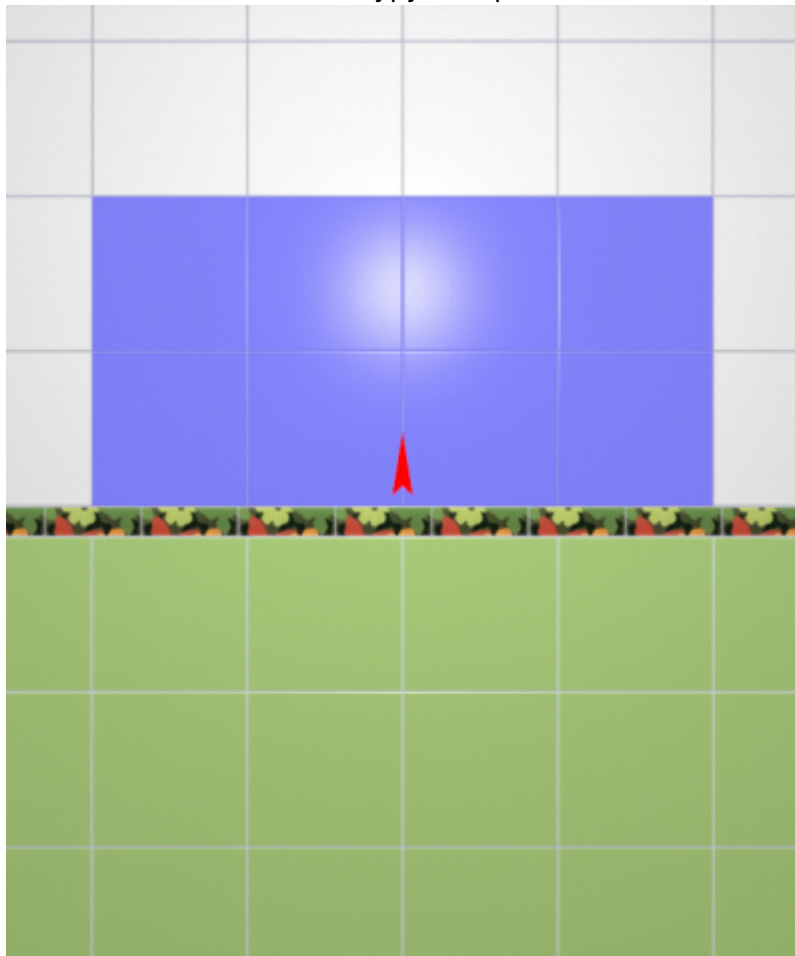
Здесь рассмотрены только некоторые, самые часто используемые, способы создания ниши:

- по контуру плиток;
- прямоугольная.

Из плиток

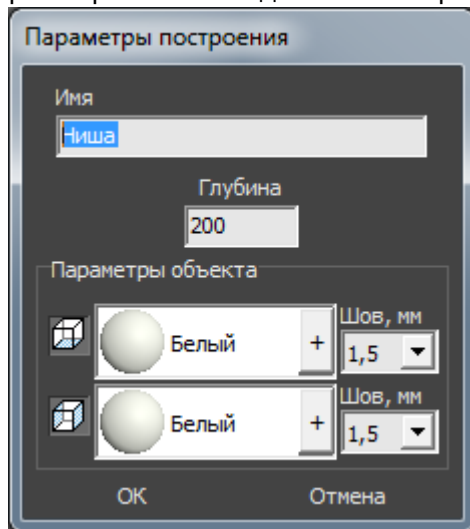
Чтобы создать нишу по контуру уложенных плиток:

1. выделите плитки, по контуру которых хотите создать нишу;



2. зайдите в Главное меню в «Объекты» → «Ниша» → «Из плиток»;
3. откроется диалоговое окно с выбором:

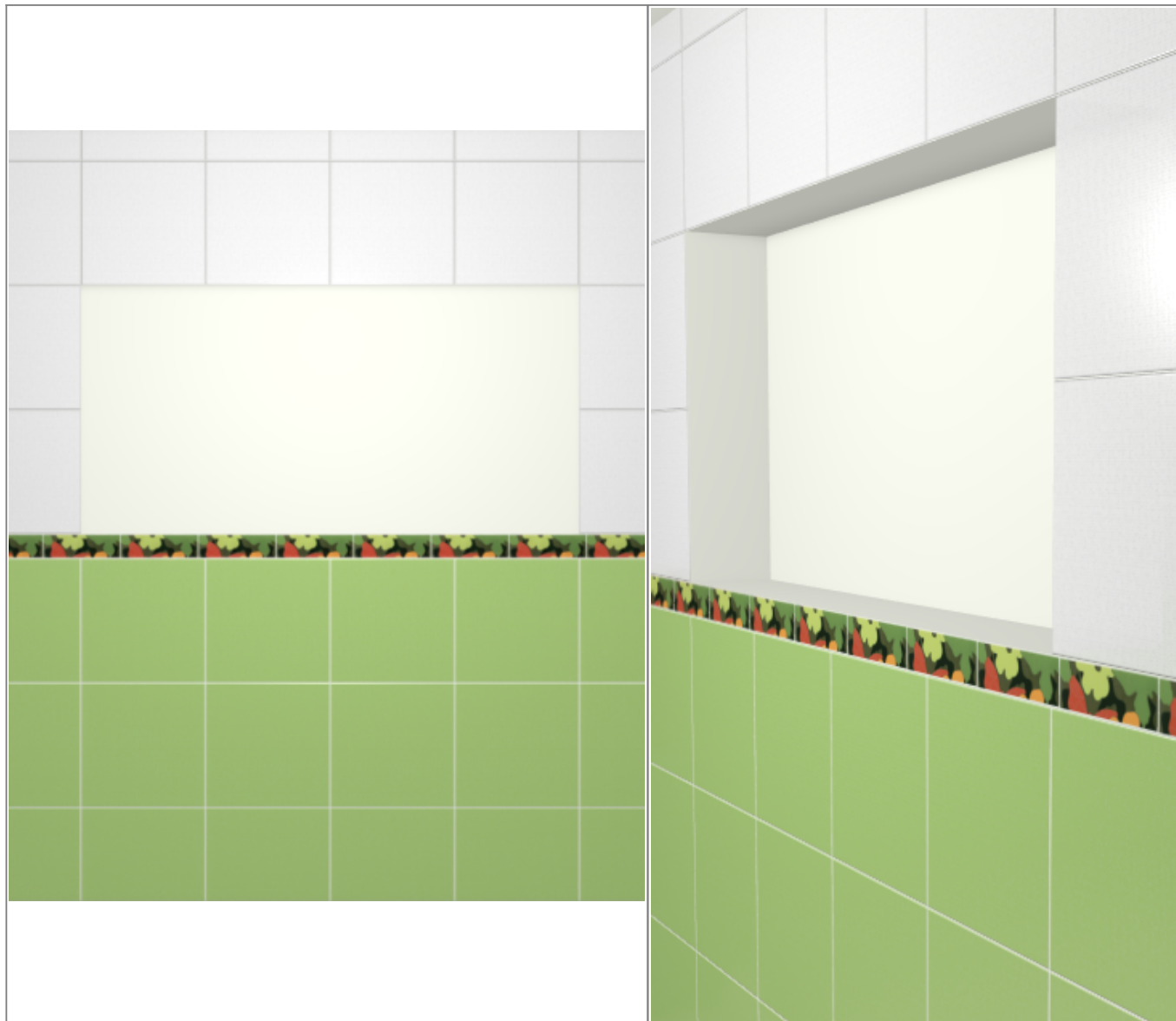
- глубины ниши в мм (введите с клавиатуры);
- цвета поверхностей ниши (по нажатию на «+» откроется **Библиотеке материалов**);
- размером шва на данных поверхностях (с шагом в 0,5 мм):



4. после того, как все необходимые данные введены, нажмите **ОК** для создания ниши.

В результате получится такая ниша:

в режиме 2D	в режиме 3D
-------------	-------------

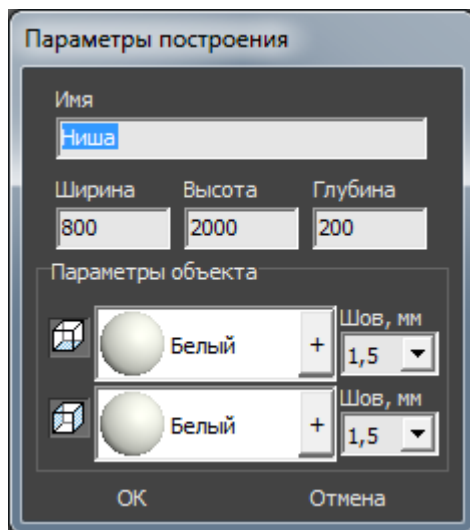


После создания ниши её можно [пододвинуть](#), выложить на неё плитку.

Прямоугольная

Чтобы создать нишу прямоугольной формы:

1. выделите поверхность (плитку), на которой хотите расположить нишу;
2. в Главном меню выберите «**Объекты**» → «**Ниша**» → «**Прямоугольная**»;
3. появится диалоговое окно «Параметры построения», где следует указать:
 - ширину, высоту и глубину ниши в миллиметрах;
 - цвета поверхностей ниши – по нажатию на кнопку «+» откроется «**Библиотека материалов**», где можно выбрать нужный цвет;
 - размер шва между плитками (с шагом 0,5 мм).



4. нажмите кнопку **ОК**.

В результате получится такая ниша:



После создания ниши её можно **пододвинуть**, выложить на неё плитку.

Короб

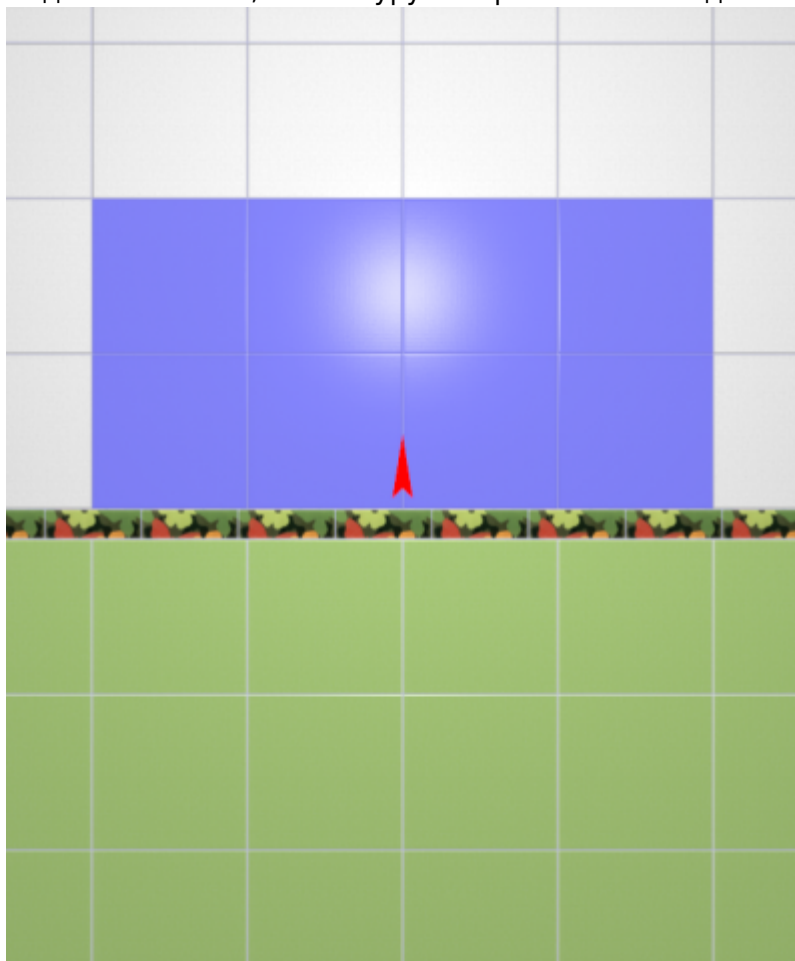
Здесь рассмотрены только некоторые, самые часто используемые, способы создания короба:

- по контуру плиток;
- прямоугольный.

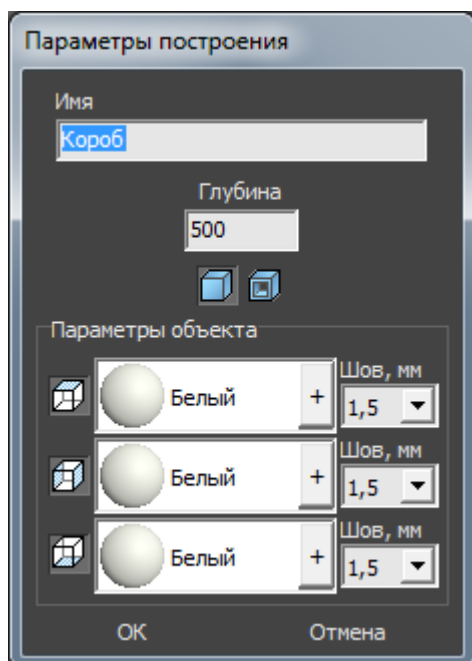
Из плиток

Чтобы создать короб по контуру уложенных плиток:

1. выделите плитки, по контуру которых хотите создать короб;

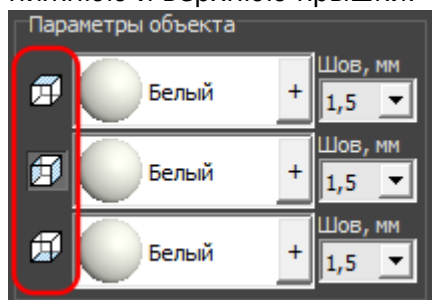


2. зайдите в Главное меню в «Объекты» → «Короб» → «Из плиток»;
3. откроется диалоговое окно, где следует ввести или выбрать:
 - нормали внутрь  или наружу 
 - глубину короба в мм (введите с клавиатуры);
 - цвета поверхностей короба (по нажатию на «+» откроется **Библиотеке материалов**);
 - размеры шва на данных поверхностях (с шагом в 0,5 мм):



4. после того, как все необходимые данные введены, нажмите **ОК** для создания короба.

В процессе создания короба можно выбирать не все поверхности, например, не создавать нижнюю и верхнюю крышки:

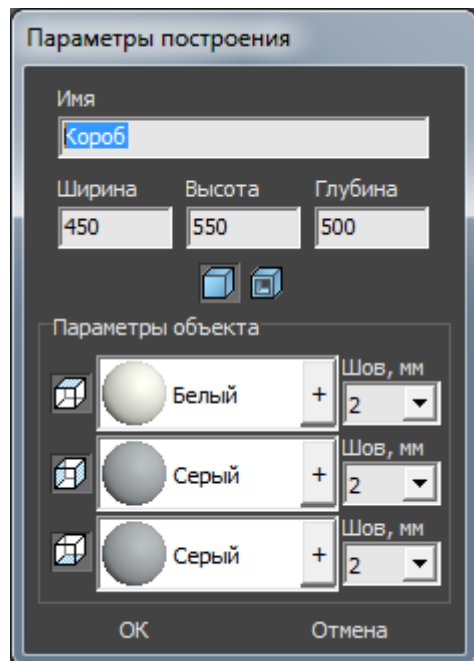


После создания короба его можно **пододвинуть**, выложить на него плитку.

Прямоугольный

Чтобы создать короб прямоугольной формы:

1. выделите поверхность (плитку), на которой хотите расположить короб;
2. в Главном меню выберите «**Объекты**» → «**Короб**» → «**Прямоугольная**»;
3. появится диалоговое окно «Параметры построения», где следует указать:
 - ширину, высоту и глубину короба в миллиметрах;
 - нормали внутрь  или наружу .
 - цвета поверхностей короба (по нажатию на кнопку «+» откроется «**Библиотека материалов**», где можно выбрать нужный цвет);
 - размер шва между плитками (с шагом 0,5 мм).



4. нажмите кнопку **ОК**.

В результате получится такой короб:



После создания короба его можно [пододвинуть](#), выложить на него плитку.

Облицовка короба или ниши

Укладка плитки на любые поверхности, в том числе плоскости коробов и ниш, осуществляется по одному и тому же принципу:

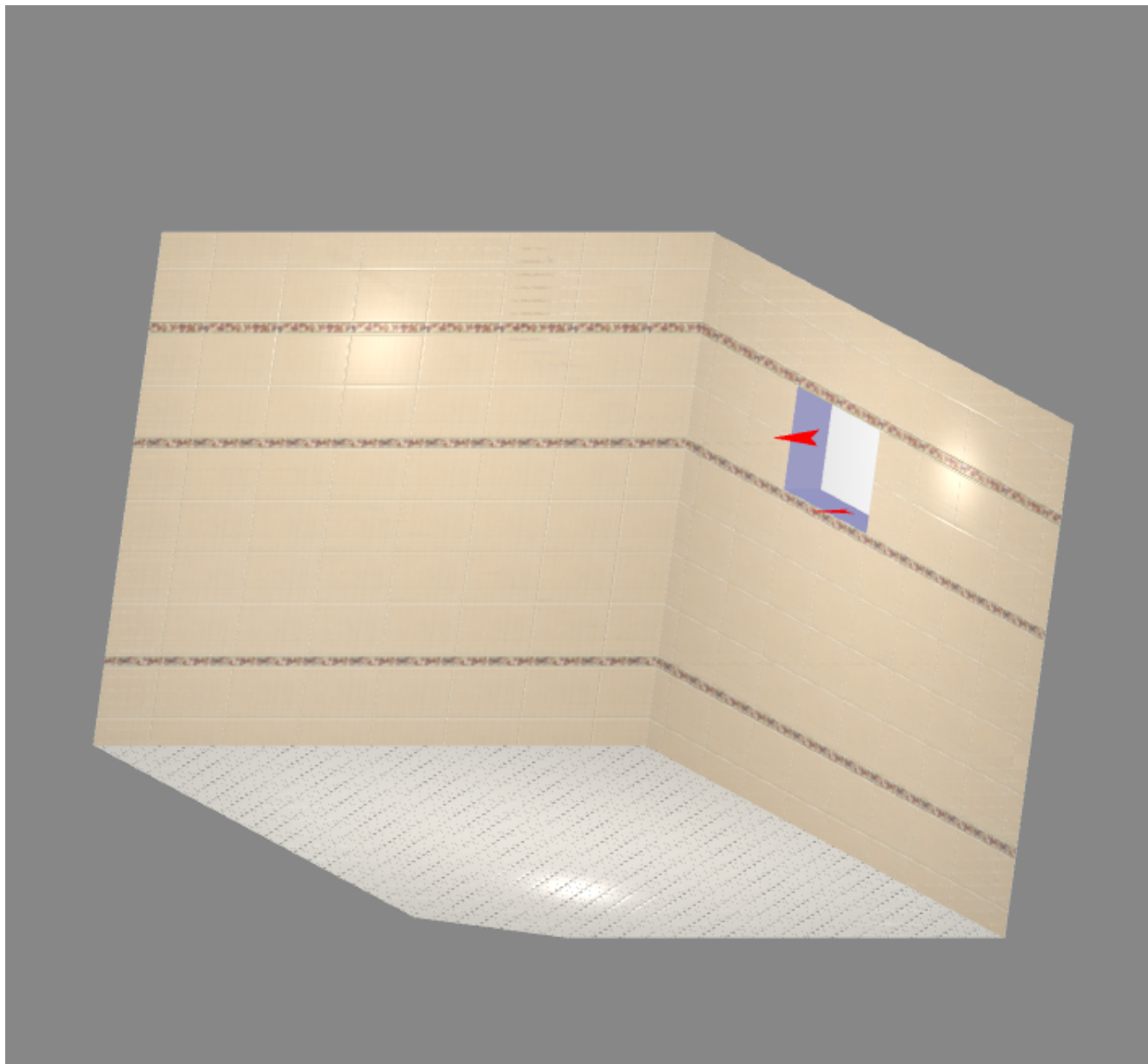
1. выделить поверхность;
2. выложить плитку.

Однако в случае со сложными помещениями и внутренними поверхностями ниш может быть непросто выделить нужную поверхность.

Выделение труднодоступной поверхности

В режиме 2D (режим, в котором вы находитесь по умолчанию):

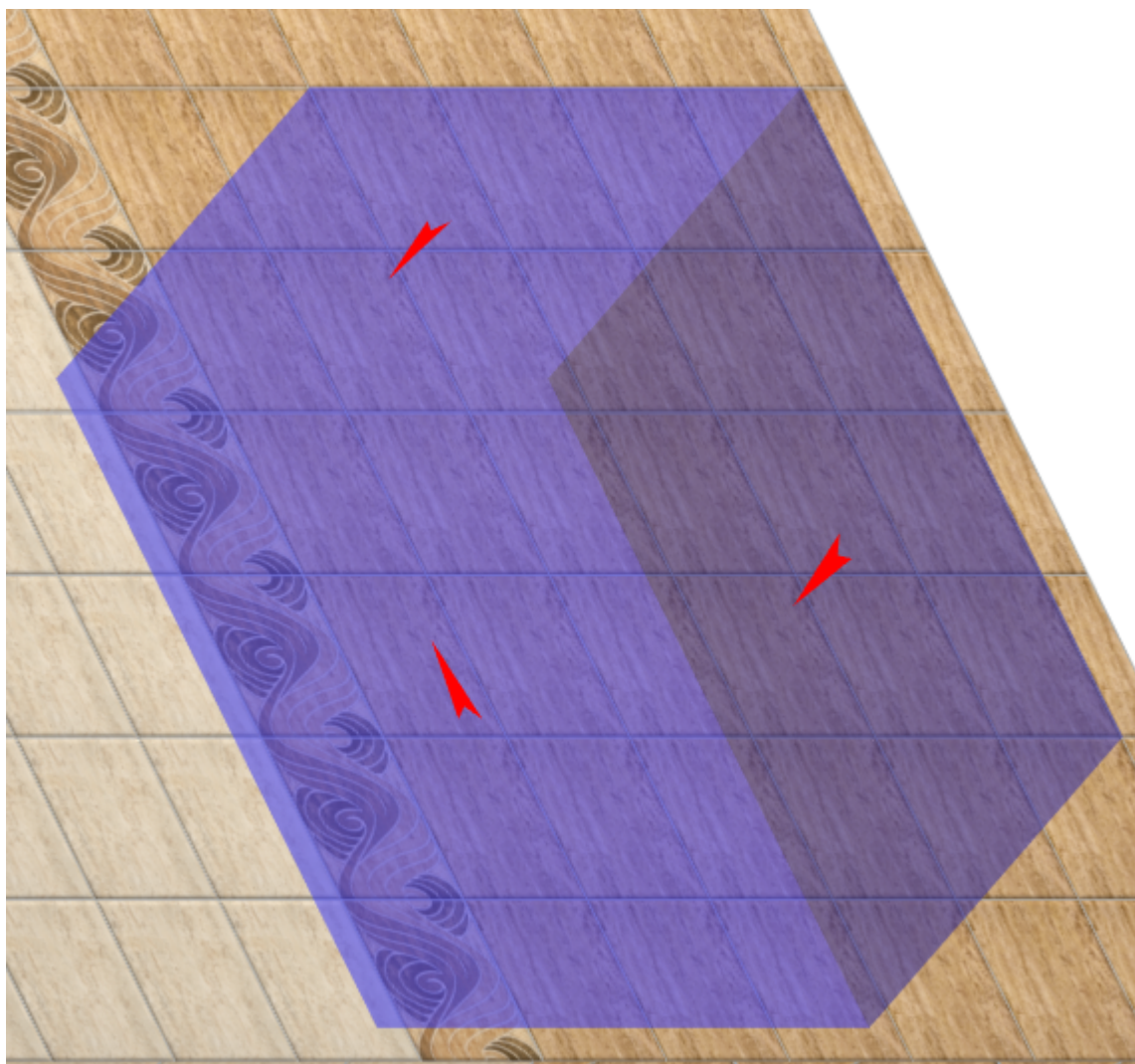
1. нажмите клавишу **Shift** на клавиатуре;
2. **зажмите колёсико мыши**, поводите мышью, выбирая нужную позицию;
3. отпустите клавиши, это положение зафиксируется, выделите труднодоступную поверхность;
4. нажмите клавишу **Shift**, чтобы выделить несколько поверхностей одновременно:



Направление укладки

На боковых поверхностях коробов и ниш направление укладки (красная стрелка) может не совпадать с привычным.

Типичное направление укладки после создания короба:

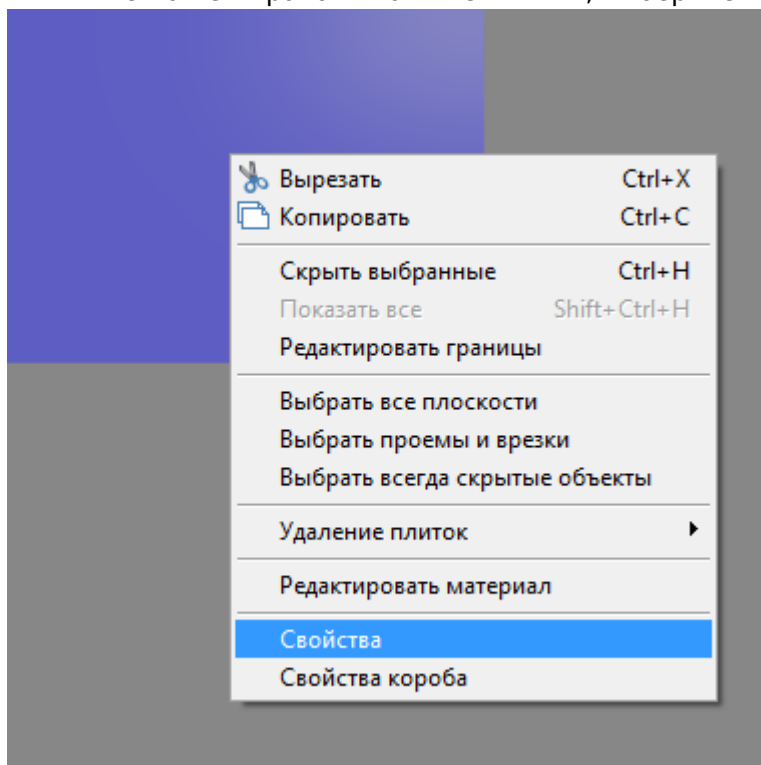


Типичное направление укладки после создания ниши:

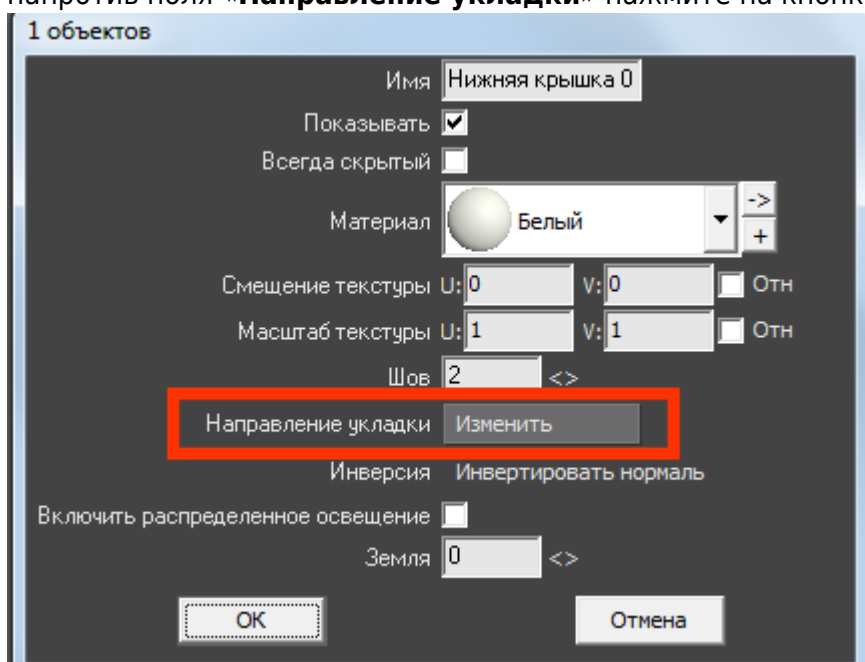


Чтобы изменить направление укладки на поверхности:

- выделите поверхность;
- кликните по ней правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «Свойства»;



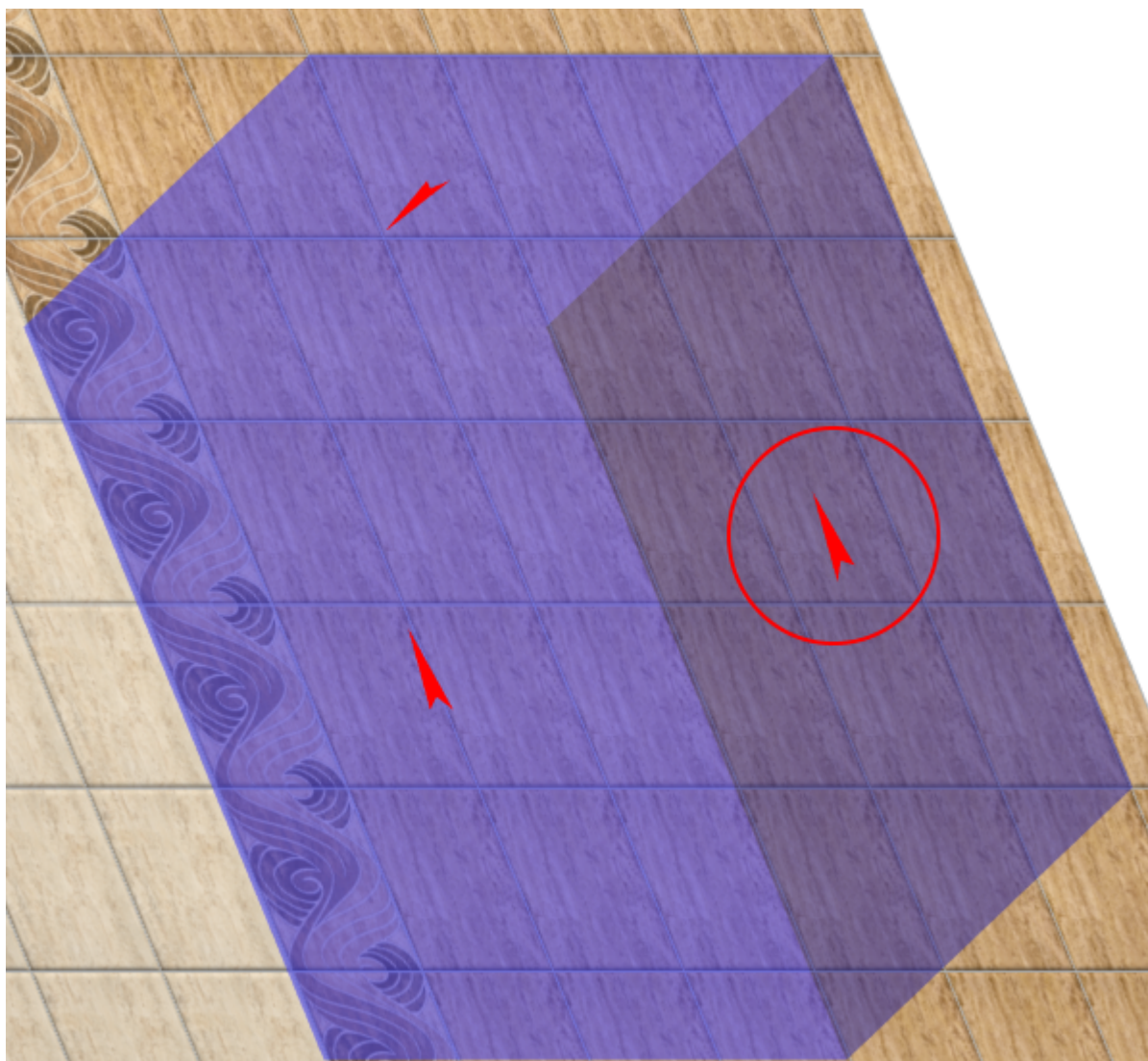
- напротив поля «Направление укладки» нажмите на кнопку «Изменить»;



Сколько раз вы нажмёте на кнопку «Изменить», столько раз изменится направление укладки на 90 градусов против часовой стрелки.

- нажмите «ОК» для подтверждения операции.

Изменённое направление укладки на боковой поверхности короба:



From:
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B1_%D0%BD%D0%B8%D1%88%D0%B0&rev=1405404430

Last update: 2020/09/28 21:43

