Области

Область - это обособленная часть поверхности.

Разными областями являются разные поверхности помещения, поверхности коробов и ниш.

Основное назначение области – это разграничение поверхности для разных способов укладки плитки.

Пример использования области – создание декоративный вставок внутри укладки плитки, например, **из плиток другого размера** и/или под другим углом:



Достаточно удалить всю укладку плитки на поверхности, чтобы удалить созданную на ней область.

Область из плитки

Предположим, проект предполагает декор из плиток, чей размер не совпадает с основной выбранной плиткой.

Чтобы вставить такой декор, необходимо создать отдельную область.

Инструмент «Преобразовать плитки в область» создаёт новую, очищенную от плиток область.

- 1. Выделите плитки на поверхности.
- 2. Выберите в главном меню: «Область» → «Преобразовать плитки в область».



Результат:



Произвольная область

Произвольная область – это область любой произвольной формы, которая не зависит от существующей укладки плитки. Произвольная область создаётся в векторном редакторе.

Чтобы создать произвольную область, выделите любую плитку на той поверхности, где нужно создать область, и в главном меню выберите «Область» → «Создать произвольную область»:

Last update: 2020/09/28 21:43

KERAMA MA		Файл Правка	Вид	Область Об Преобра Вырезат	бъекты азовати	і Помо ь плитк	щь ки в обла	ість			[™]	+	с) Б
Вид	Плитка По ф Ф П Ф Ф Ф Ф Ф Ф Ф Ф Ф Ф Ф Ф Ф Ф			Разбить Соедини Очистит Задать Ц Редакти Заполни	област пъ обл ъ обла цирину ровать пъ сво	ть на ко пасти асть у облас границ бодное	онтуры сти цы е место			Ctrl+F			
	Положить ряд Заменить Сменить плитку			Создать произвольную область Преобразовать врезку в область Восстановить положение плиток на плоскости									
+ + + •	Перемешать												
Параметры укладкі Параметры укладкі Шов Угол Смещение	и 2 ▼ мм 0 град 0 ▼ % мм												
Применить Разбивка стены Середина Применить	смещение 3 шт разбивку												
Выделено	Скрыто												

Произошёл переход в векторный редактор. Здесь вы можете нарисовать любой контур. Главное, чтобы этот контур был замкнутым.

Например, нарисуем ромб с помощью точного ввода координат:

КЕRAMA MARAZZI 🗿 🊔 🎬 🖨 🔌 🐁 🖻 🖺 🌐 🖓 🌡
Отменить Закончить Координаты
X/Y -2115.1/0 Закончить чертеж (F) D/A 2115.1/62.4
Линия Сплайн
Прямоугольник Замкнуть
Радиус а 1 со а 2
Информация Создана новая линия
Добавлена точка: (-194 12) Добавлена точка: (-583 4) Добавлена точка: (-583 4)
добавлена точка: (201 4) Добавлена точка: (201 4) Добавлена точка: (-194 12)
Рисование линии окончено

Чтобы завершить работу над контуром, нажмите кнопку «Завершить».

Появится диалоговое окно с выбором цвета затирки в созданной области, при необходимости измените его, нажав на «+» напротив выбранного цвета и выберите цвет в открывшейся **Библиотеке материалов**:



KERAMA MARAZZI 3D - https://3d.kerama-marazzi.com/

Last update: 2020/09/28 student:области https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%BE%D0%B1%D0%BB%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%B8&rev=1404725580 21:43



Нажмите **ОК**, после чего отобразится результат:

Теперь в этой области можно выложить любую другую плитку с любыми параметрами.

Режим просмотра областей

Данный режим включается по нажатию на пиктограмму «Редактировать границы областей»:



В этом режиме нельзя выделять плитки. По клику на какую-либо чать поверхности отобразится область, расположенная в этом месте:



Чтобы увидеть все области на поверхности, выделите всю поверхность:



Соединение областей

Чтобы объединить две и более области:

- 1. выделите области или плитки на них кликом мыши, зажав Shift на клавиатуре;
- 2. выберите в Главном меню «Область» → «Соединить области».

Если на соединяющихся областях уложена разная плитка и/или способ укладки плитки отличается, в одной из областей укладка пропадает.

Можно соединять как смежные области, так и те, которые расположены на удалении друг от друга.

Очистка области

Удаление всей плитки на поверхности (**Shift+Del**) удаляет не только всю плитку на всей поверхности, но и все созданные области.

Чтобы очистить область от плитки:

- 1. выделите любую плитку в области;
- 2. выберите в Главном меню «Область» → «Очистить область».

V: 0

V: 1

<П Отн

<>

Область будет очищена.

Смена цвета области

Материал

Смещение текстуры U: 0

Масштаб текстуры U: <mark>1</mark>

Непрозрачный 🔽 Величина подрезки 0,75

Угол укладки 0

Чтобы изменить цвет фона (затирки) в области:

- кликом выделите не заполненную плиткой часть области (до укладки плитки или по шву между плитками);
- кликните правой клавишей мыши по незаполненной плиткой части области, в контекстном меню выберите «Свойства»;
- откроется окно:

1 объектов

• выберите нужный вам цвет в **Библиотеке материалов** (+) или создайте нужный вам оттенок (->);

Отн

- поставьте галочку напротив поля «Непрозрачный» чтобы цвет фона отобразился;
- нажмите **ОК**.

