Объекты

Сантехника, мебель, короба, ниши, зеркала, проёмы, врезки – это объекты, которые можно вставлять в проект.

Чтобы вставить объект в проект (старый интерфейс каталога объектов):

- 1. выделите одну из стен (или плитку на этой стене);
- 2. зайдите в Главном меню в раздел «Объекты», в списке найдите нужную группу объектов (например, «ванна»);
- 3. нажмите «Обзор...», откроется окно выбора, кликните дважды по объекту;
- 4. объект отобразится в помещении.

В новом интерфейсе Ceramic3D, чтобы вставить объект:

- 1. нажмите на пиктограмму в Панели инструментов;
- 2. в открывшемся окне выберите в каталоге группу объектов и дважды кликните на нужный объект;
- 3. закройте окно каталога, объект будет установлен в помещении.

По умолчанию почти любой вновь добавленный объект выделен (подсвечен голубым).

Вполне вероятно, что расположение и внешний вид объекта потребуется изменить.

Движение объекта

Поворот объекта

Размер объекта

Материалы объекта

Дополнительные характеристики

From:

https://3d.kerama-marazzi.com/ - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82



1/1