

Объекты

Сантехника, мебель, короба, ниши, зеркала, проёмы, врезки – это объекты, которые можно вставлять в проект.

Чтобы вставить объект в проект (старый интерфейс каталога объектов):

1. выделите одну из стен (или плитку на этой стене);
2. зайдите в Главное меню в раздел «**Объекты**», в списке найдите нужную группу объектов (например, «ванна»);
3. нажмите «**Обзор...**», откроется окно выбора, кликните дважды по объекту;
4. объект отобразится в помещении.

В новом интерфейсе Ceramic3D, чтобы вставить объект:

1. выделите одну из стен (или плитку на этой стене);
2. нажмите на пиктограмму  в Панели инструментов;
3. в открывшемся окне выберите в каталоге группу объектов и дважды кликните на нужный объект;
4. закройте окно каталога, объект будет установлен в помещении.

По умолчанию почти любой вновь добавленный объект выделен (подсвечен голубым).

Параметры объектов, их местоположение можно свободно изменять.

Движение объекта

Есть три способа перемещать объекты:

1. с помощью стрелок на клавиатуре;
2. с помощью мыши;
3. путём ввода точных параметров.

Движение объекта всегда производится **в той плоскости, которая на данный момент отображается** на мониторе.

Например, при виде сверху, объект можно перемещать **только относительно стен**.

Когда вид на одну из стен – перемещение происходит относительно пола и трёх оставшихся стен.

Стрелками

1. Выделите объект.
2. Выберите тот ракурс, в котором следует менять расположение объекта (сверху или относительно стен).
3. Стрелками вверх, вниз, влево, вправо на клавиатуре измените положение на нужное.
4. Смените ракурс, проверьте положение объекта, при необходимости пододвиньте его ещё

раз.

Мышью

Вводом координат

Поворот объекта

Размер объекта

Материалы объекта

Дополнительные характеристики

From:
<https://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
<https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%8B&rev=1404316899> 

Last update: 2020/09/28 21:43