

Объекты

Сантехника, мебель, короба, ниши, зеркала, проёмы, врезки – это объекты, которые можно вставлять в проект.

Чтобы вставить объект в проект (старый интерфейс каталога объектов):

1. выделите одну из стен (или плитку на этой стене);
2. зайдите в Главное меню в раздел «**Объекты**», в списке найдите нужную группу объектов (например, «ванна»);
3. нажмите «**Обзор...**», откроется окно выбора, кликните дважды по объекту;
4. объект отобразится в помещении.

В **новом интерфейсе** Ceramic3D, чтобы вставить объект:

1. выделите одну из стен (или плитку на этой стене);
2. нажмите на пиктограмму  в Панели инструментов;
3. в открывшемся окне выберите в каталоге группу объектов и дважды кликните на нужный объект;
4. закройте окно каталога, объект будет установлен в помещении.

По умолчанию почти любой вновь добавленный объект выделен (подсвечен голубым).

Параметры объектов, их местоположение можно свободно изменять.

Движение объекта

Есть три способа перемещать объекты:

1. с помощью стрелок на клавиатуре;
2. с помощью мыши;
3. путём ввода точных параметров.

Движение объекта всегда производится **в той плоскости, которая на данный момент отображается** на мониторе.

Например, при виде сверху, объект можно перемещать **только относительно стен**.

Стрелками

1. Выделите объект.
2. Выберите тот ракурс, в котором следует менять расположение объекта (сверху или относительно стен).
3. Стрелками вверх, вниз, влево, вправо на клавиатуре измените положение на нужное.
4. Смените ракурс, проверьте положение объекта, при необходимости пододвиньте его ещё раз.

Мышью

1. Выделите объект.
2. Выберите тот ракурс, в котором следует менять расположение объекта (сверху или относительно стен).
3. Нажмите на пиктограмму  или нажмите на клавиатуре букву **M** в английской раскладке, курсор отобразится в виде красного пунктирного крестика.
4. Зажмите объект мышью и передвиньте его.

Чтобы объект при перемещении «примагничивался» к поверхностям и укладке плитки:

1. Нажмите на пиктограмму  в Панели инструментов.
2. Выделите объект.
3. Нажмите на пиктограмму  или нажмите на клавиатуре букву **M** в английской раскладке.
4. Подведите курсор мыши к одному из углов объекта, зажмите левую клавишу мыши – красный пунктирный крестик закрепится в этом углу.
5. Перетащите объект.

Вводом координат

1. Выделите объект.
2. Нажмите **правой клавишей мыши** на пиктограмму , откроется окно «**Относительный сдвиг**». Здесь вы можете ввести расстояние объекта от окружающих его поверхностей или указать расстояние по осям X (горизонталь) и Y (вертикаль), на которое нужно пододвинуть объект относительно текущего расстояния.

Чтобы быстро «опустить» объект на пол, в поле относительный сдвиг достаточно удалить значение в поле «Снизу».

Поворот объекта

Размер объекта

Материалы объекта

Дополнительные характеристики

From:
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link:
<http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%8B&rev=1404997881>

Last update: **2020/09/28 21:43**

