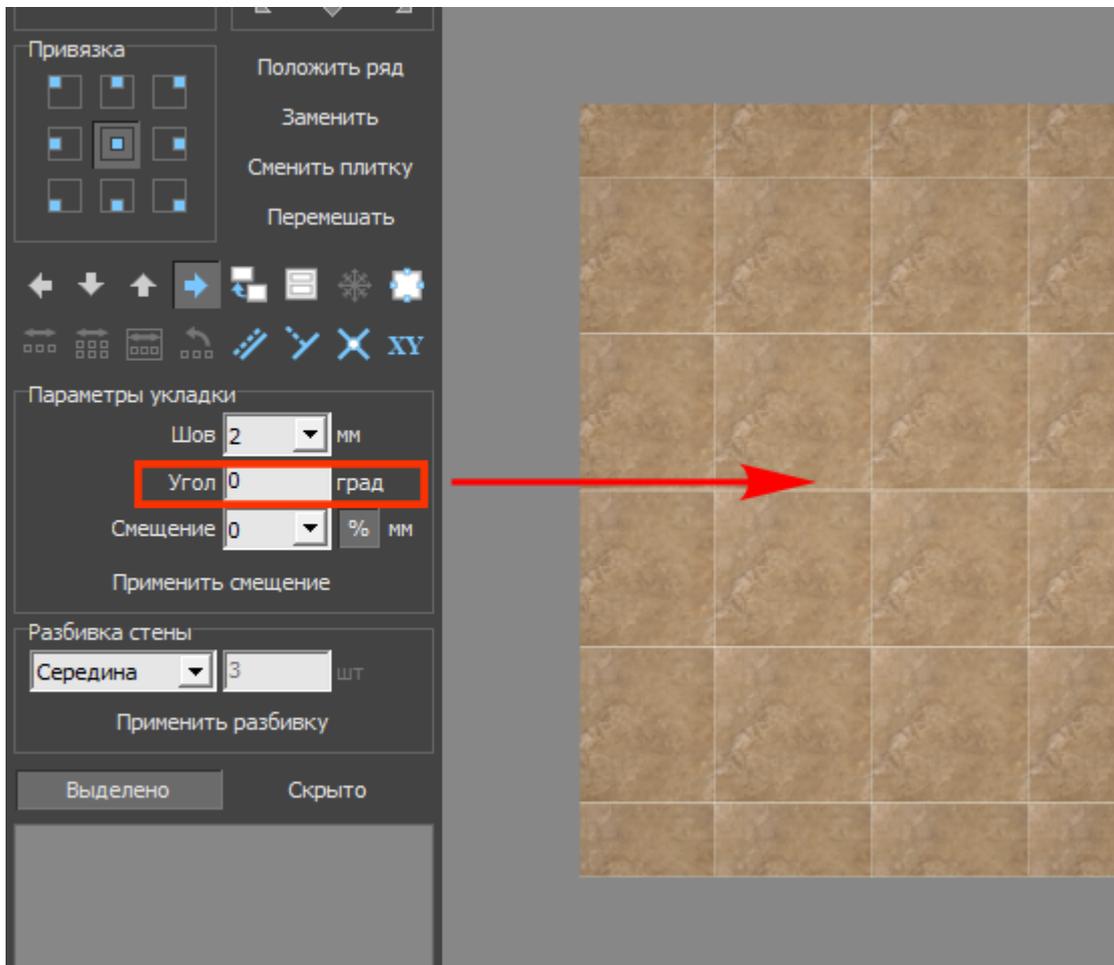


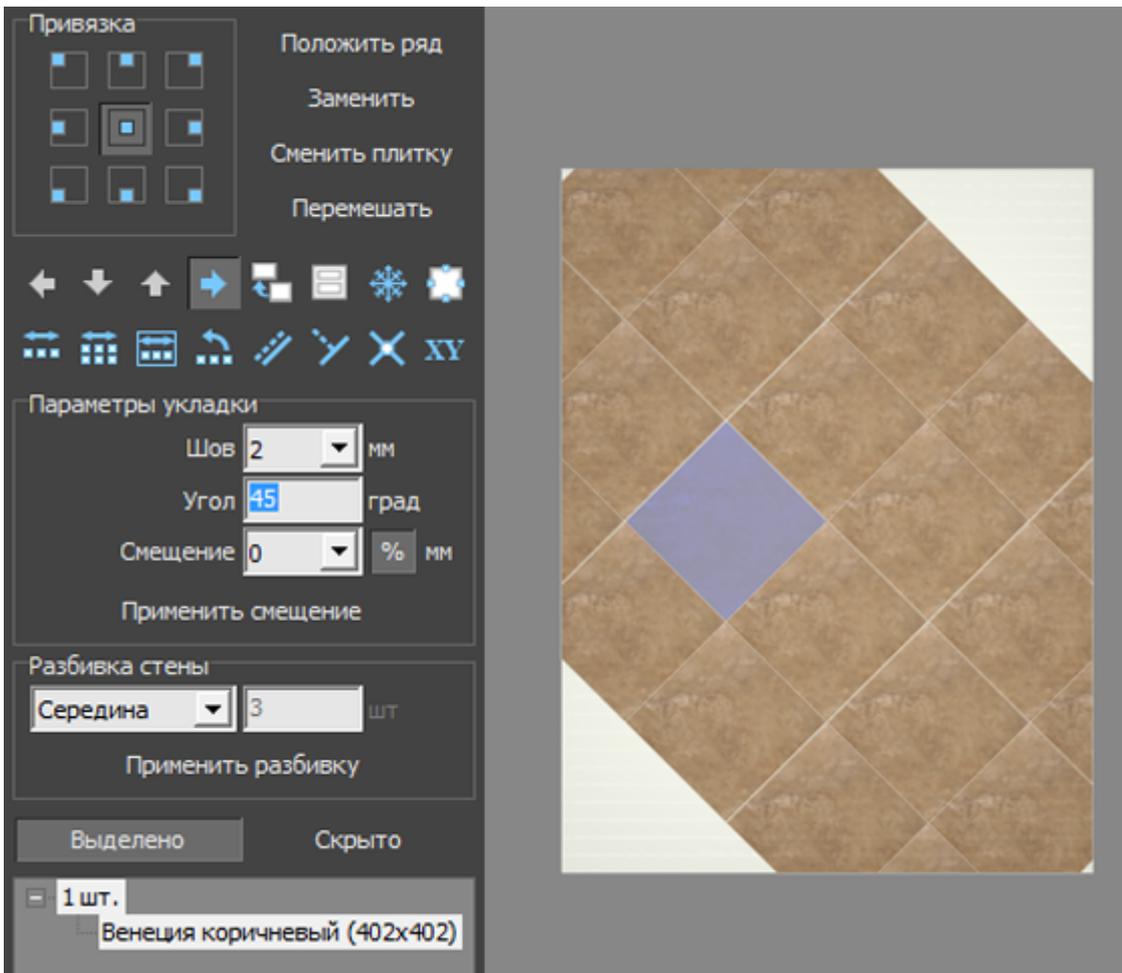
Поворот укладки на угол

По умолчанию угол поворота равен 0, и если в поле «Плитка» выбранная вами плитка стоит не по диагонали, то изначально поверхность с выложенной на ней плиткой выглядит так:



Чтобы повернуть укладку:

1. выделите любую плитку на поверхности;
2. в поле «**Угол**» введите значение от 1 до 360 и нажмите **Enter** на клавиатуре:



3. кликните на любое пустое место на рабочем поле:



В поле «**Угол**» можно указывать в том числе и **отрицательные значения**.

Положительное значение угла - поворот укладки плитки направо, отрицательное - налево.
Например:

поворот на 15% :	поворот на -15% :
-------------------------	--------------------------



[Предыдущая статья](#) | [Следующая статья](#)

В Руководстве пользователя:

- [Поворот укладки на угол](#)

From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%BF%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%BE%D1%82_%D0%BD%D0%B0_%D1%83%D0%B3%D0%BE%D0%BB

Last update: 2020/09/28 22:37

